



SMPN 9 METRO

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN  
PERTEMUAN 1  
MEMBACA DAN MENERJEMAHKAN Q.S. ARRAHMAN/55:33

KD 4 .1.1. Membaca Q.S. al-Mujadilah /58: 11 dan Q.S. ar-Rahman /55: 33 dengan tartil

Tujuan Pembelajaran

1. Siswa mampu membaca Q.S. Arrahman/55:33 dengan benar
2. Siswa mampu menerjemahkan Q.S. Arrahman/55:33 dengan benar

Tahap Pembelajaran

No.	Tahap	Wkt
A.	Pendahuluan	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru membuka virtual meeting dan mengundang siswa untuk bergabung.</li> <li>2. Guru menyapa peserta didik, membuka pertemuan, memeriksa kehadiran dan menyampaikan motivasi.</li> <li>3. Guru mereview pembelajaran sebelumnya dan menyajikan game/quiz interaktif.</li> <li>4. Guru menyampaikan materi pembelajaran dan tujuan kegiatan.</li> </ol>	
B.	Inti	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru menyajikan Q.S. Arrahman/55:33 dan meminta perwakilan siswa untuk membacanya.</li> <li>2. Guru membagikan video pembelajaran tatacara membaca dan terjemah Q.S. Arrahman/55:33 , siswa diminta menyimak.</li> <li>3. Guru menanyakan tanggapan siswa terhadap video.</li> <li>4. Guru memberikan penguatan dengan mempresentasikan tatacara membaca dan terjemah Q.S. Arrahman/55:33 menggunakan ppt.</li> <li>5. Siswa diminta mengikuti pada slide tatacara membaca lafadz-lafadz dan ayat Q.S. Arrahman/55:33.</li> <li>6. Guru meminta perwakilan siswa secara acak untuk membacakan/menerjemahkan lafadz-lafadz yang di tunjukan..</li> <li>7. Guru meminta perwakilan siswa secara acak untuk membacakan dan menerjemahkan Q.S. Arrahman/55:33.</li> <li>8. Guru menanyakan tentang kesulitan dalam membaca dan menerjemahkan Q.S. Arrahman/55:33</li> <li>9. Siswa menanyakan permasalahan dalam mempelajari materi Q.S. Arrahman/55:33.</li> <li>10. Guru menyajikan game interaktif pembelajaran berbasis online.</li> <li>11. Guru menginformasikan hasil game interaktif pembelajaran berbasis online yang disajikan.</li> </ol>	
C.	Penutup	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Guru dan siswa menyimpulkan hasil kegiatan pembelajaran.</li> <li>2. Guru menginformasikan materi pembelajaran yang akan datang.</li> <li>3. Guru memberikan motivasi kepada PD untuk membiasakan membaca Alquran dan terus bersemangat dalam belajar</li> </ol>	
D.	Penilaian	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Penilaian sikap berupa catatan guru terhadap aktifitas BJJ PD menggunakan lembar observasi.</li> <li>2. Penilaian Pengetahuan menggunakan aplikasi quizizz dan wordwall.net</li> <li>3. Penilaian Keterampilan metode penugasan.</li> </ol>	
E.	Lampiran :	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Link video pembelajaran : <a href="https://youtu.be/wkVcviGa62M">https://youtu.be/wkVcviGa62M</a></li> <li>2. link Quizizz : <a href="https://quizizz.com/join?gc=37547862">https://quizizz.com/join?gc=37547862</a></li> <li>3. link wordwall.net : <a href="https://wordwall.net/play/20533/108/171">https://wordwall.net/play/20533/108/171</a></li> </ol>	



Badrun, S.Pd.I



Pendidikan Agama Islam (PAI)



INSPIRASI ALQUR'AN UNTUK MENGUASAI ILMU



SMP/VII/Ganjil



3JP x 40 mnt

Metro, 12 Juli 2021

Kepala Sekolah,

Guru Mata Pelajaran

AGUS SUSETYO, S.Pd  
NIP

BADRUN, S.Pd.I  
NIP