

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)**  
**TK ANGKASA**  
**TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

Satuan Pendidikan : TK ANGKASA  
Hari/Tanggal : Senin, 11-10-2021  
Kelompok/Usia : A / 4 -5 Tahun  
Tema/Sub Tema/Sub-sub Tema : Binatang/Binatang Darat/Ayam  
Judul Kegiatan Belajar : Memberi makan ayam  
Nilai Karakter : Sikap peduli terhadap sekitar

**C. Tujuan Pembelajaran**

- Anak mampu menyayangi ayam
- Anak mampu mengikuti senam ayam
- Anak mampu mengenal macam-macam makanan ayam (jagung,beras,gabah,nasi dll)
- Anak mampu membentuk tulisan ayam dengan media jagung
- Anak memiliki rasa peduli terhadap hewan disekitar
- Anak mampu menghias gambar ayam dengan biji-bijian (jagung,beras,gabah)

**D. Materi Pembelajaran**

- Menyayangi binatang
- Kegiatan motorik kasar
- Mengetahui makanan binatang
- Mengetahui keaksaraan awal
- Sikap peduli
- Kreatifitas.

**E. Sumber dan Media Belajar**

- Ayam dalam kandang
- Jagung,beras,gabah
- Video senam ayam
- TV/laptop
- Tulisan "ayam"
- Lem
- Gambar ayam

**F. Langkah-Langkah Pembelajaran**

**A. Kegiatan Pendahuluan**

Pendahuluan : Baris berbaris,doa,hafalan surat-surat, pendek,hafalan syair-syair keagamaan  
Apersepsi : Bercakap-cakap cara menyayangi ayam,  
Bercakap-cakap tentang makanan ayam,  
Mengamati macam-macam makanan ayam (Jagung,beras,gabah)  
Menjelaskan kegiatan dan aturan mainnya  
Motivasi : Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain  
Memberi motivasi kepada anak agar bersemangat dalam melaksanakan kegiatan

## **B. Kegiatan Inti**

1. Senam Ayam (FM)
2. Membentuk tulisan "ayam" dengan media jagung (BHS)
3. Memberi makan ayam dalam kandang (Sosem)
4. Menghias gambar ayam dengan biji-bijian (Seni)

## **C. Recalling**

- Membantu merapikan mainan setelah bermain
- Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan main
- Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
- Penguatan pengetahuan yang didapat anak

## **D. Istirahat**

- Cuci tangan sebelum dan sesudah kegiatan
- Berdoa sebelum dan sesudah makan
- Makan bekal
- Bermain

## **E. Kegiatan Penutup**

- Menanyakan perasaan selama hari ini belajar dan bermain dengan guru dan teman-teman
- Bercakap-cakap kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, kegiatan apa saja yang disukai
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa Pulang

LAMPIRAN FORMAT PENILAIAN

1. Cheklist per kelas

Kelompok : A2

Tanggal : .....

LINGKUP PRKEMBA NGAN	KD	INDIKATOR	HASIL PENILAIAN					
			Naila	Abid	Selfi	Wildan	Azmi	Rafli
Nilai Agama Moral	1.1	Anak mampu menyayangi ayam						
Fisik Motorik	3.3 4.3	Anak mampu mengikuti senam ayam						
Kognitif	3.6 4.6	Anak mampu mengenal macam - macam makanan ayam (jagung, beras,gabah,nasi dll)						
Bahasa	3.12 4.12	Anak mampu membentuk tulisan ayam dengan media jagung						
Sosem	2.9	Anak memiliki rasa peduli terhadap hewan disekitar						
Seni	3.15 4.15	Anak mampu menghias gambar ayam dengan biji-bijian (jagung,beras,gabah)						

Keterangan : Hasil penilaian di isi dengan

1. BB : Belum berkembang (Anak dalam melakukan kegiatan masih harus dicontohkan atau dibimbing guru)
2. MB : Mulai berkembang (Anak dalam melakukan kegiatan masih harus diingatkan oleh guru)
3. BSH : Berkembang sesuai harapan ( Anak dalam melakukan kegiatan sudah bisa mandiri)
4. BSB : Berkembang sangat baik (Anak dalam melakukan kegiatan sudah mandiri dan mampu mengingatkan temannya)

2. Catatan Anekdote

Kelompok: .....

Hari/Tanggal : .....

NO	NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	KD	PERISTIWA/PERILAKU	CAPAIAN HASIL
1						
2						
3						

3. Instrumen penilaian Hasil Karya

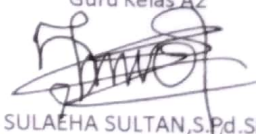
Hasil karya anak	Hasil Pengamatan	KD/Indikator	Capaian hasil

Dari hasil menghias gambar ayam dengan biji-bijian ,guru dapat menilai anak berdasarkan :

1. Kebersihan
2. Kerapian
3. Kreatifitas

Mengetahui  
Kepala TK ANGKASA  
  
(SULAEHA SULTAN,S.Pd.SD)



Guru Kelas A2  
  
(SULAEHA SULTAN,S.Pd.SD)