

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI (TIK)

Satuan Pendidikan	: SMA PESANTREN UNGGUL AL BAYAN
Kelas / Semester	: X / 1
Tema	: Perangkat Lunak Pembuat Presentasi
Sub Tema	: Membuat Animasi dengan Perangkat Lunak Presentasi
Pembelajaran Ke	: 6
Alokasi Waktu	: 2 JP

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menjelaskan fungsi animasi pada perangkat lunak presentasi.
2. Peserta didik dapat menjelaskan perbedaan kategori jenis-jenis animasi pada perangkat lunak presentasi.
3. Peserta didik dapat memasukkan animasi pada obyek yang ada pada slide.
4. Peserta didik dapat mengatur berbagai parameter pada animasi.
5. Peserta didik dapat membuat animasi pada obyek yang terdiri dari berbagai animasi sehingga menghasilkan animasi yang menarik.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pendahuluan (10 menit)

1. Guru membuka kelas dengan mengucapkan salam, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran siswa.
2. Guru memberikan apersepsi dengan menanyakan kepada peserta didik hal-hal yang berkaitan dengan animasi pada perangkat lunak presentasi.
3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran pada pertemuan ini dan memberikan motivasi tentang pentingnya menguasai kompetensi yang akan dipelajari.

Kegiatan Inti (70 menit)

1. Peserta didik membuka program perangkat lunak presentasi dan memasukkan 4 buah gambar ke dalam slide.
2. Peserta didik memberikan animasi pada masing-masing obyek dengan empat kategori animasi yang berbeda, yaitu Entrance, Exit, Emphasize, dan Motion Path.
3. Peserta didik berdiskusi menganalisis perbedaan masing-masing kategori animasi.

4. Peserta didik mengatur parameter pada masing-masing animasi yang terdapat pada menu Timing dan Effect Option dan berdiskusi untuk menganalisis apa fungsi masing-masing parameter.
5. Peserta didik membuat animasi pada obyek yang terdiri dari berbagai gabungan animasi. (contoh : animasi lampu sorot)

Kegiatan Penutup (10 menit)

1. Guru memberikan pertanyaan kepada peserta didik tentang materi hari ini untuk mengetahui sejauh mana ketercapaian kompetensi peserta didik.
2. Peserta didik melakukan refleksi terhadap kegiatan pembelajaran hari ini.
3. Guru memberikan penguatan dan simpulan dari hasil refleksi.
4. Guru memberikan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang akan datang.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian Sikap : observasi siswa selama kegiatan pembelajaran berlangsung.

Penilaian Pengetahuan : penilaian harian berupa tes tulis (jenis soal PG dan uraian)

Penilaian Keterampilan : penilaian praktik siswa membuat animasi dengan perangkat lunak presentasi.

Mengetahui
Kepala Sekolah

Drs. H. Heriyanto, M.Pd.
NIP : -

Cibadak, Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

M. Tasurun Aminudin, S.T.
NIP : -