

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan	: Kelompok Bermain "Anggrek"
Kelas/Semester	: A I
Tema	: Kebutuhanku
Sub Tema / su-subtema	: Minuman / Eskrim Sayur
Pembelajaran ke	: 4
Alokasi Waktu	: 10 Menit
Muatan Materi	: KD 1.1.4 Bersyukur atas nikmat Tuhan 2.2.1 Mencoba membuat minumann 2.4.2 Gerakan sederhana 2.6.5 Mentaati tata tertib minum 3.1.2 – 4.1.2 Berdo'a sebelum dan sesudah makan 3.3.3 – 4.3.3 Minum dengan tangan kanan 3.4.7 – 4.4.7 Minuman yang sehat 3.6.7 – 4.6.7 Konsep bilangan 3.12.2 – 4.12.2 Huruf awalan yang sama 3.14.3 – 4.14.3 Minuman kesukaanku
Kegiatan main	: Membuat es krim sayur
Alat dan bahan	: - Air - Es Batu - Gelas cangkir - Sendok - Susu - Sayur-sayuran - Pensil - Pensil warna / spidol warna - Kertas
Karakter	: Rasa ingin tahu

### PROSES KEGIATAN

#### A. PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP Pembukaan
2. Berdiskusi tentang pentingnya minuman bagi tubuh
3. Berdiskusi tentang asal minuman
4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

#### B. KEGIATAN INTI

1. Membuat bersama-sama es krim sayur
2. Mengenalkan jenis sayur yang bisa dibuat es krim
3. Mewarnai gambar

#### C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama kegiatan bermain
3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
4. Menguatkan pengetahuan yang didapat anak

#### D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama 1 hari
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini  
Kegiatan apa saja yang paling disukai
3. Penerapan SOP Penutupan

## E. RENCANA KEGIATAN

NO	BIDANG PENGEMBANGAN	INDIKATOR PENILAIAN	NAMA ANAK					
			FATIYA	DAFFA	NANA	DEA	RESTI	IZZAM
1	Nilai agama dan moral	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Terbiasa mengucapkan rasa syukur terhadap ciptaan Tuhan</li> <li>❖ Berdo'a sebelum dan sesudah makan</li> <li>❖ Mengucapkan do'a sebelum dan sesudah makan</li> </ul>	MB	MB	BSH	MB	BSH	MB
2	Fisik motorik Motorik kasar  Motorik halus	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Berjalan lurus dengan membawa air dalam gelas tanpa tumpah</li> <li>❖ Mewarnai gambar sederhana</li> </ul>	MB	MB	BSH	MB	BSH	MB
3	Bahasa	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Menyebutkan nama-nama benda yang ditunjukkan</li> <li>❖ Menyebutkan awalan nama gambar yang ada di kelas</li> <li>❖ Menjawab pertanyaan guru dengan benar</li> </ul>	MB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
4	Kognitif	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Dapat menyebutkan urutan bilangan 1-10</li> <li>❖ Dapat menunjukkan bilangan dengan lambang bilangan</li> </ul>	BSH	MB	BSH	MB	BSH	MB
5	Sosial emosional	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Mentaati aturan permainan</li> <li>❖ Mau berbagi dengan teman</li> <li>❖ Membiasakan bersikap antri menunggu giliran</li> </ul>	MB	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
6	Seni	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Dapat bernyanyi</li> </ul>	BSH	MB	BSH	MB	BSH	MB

Keterangan Perkembangan :

- BB : Belum Berkembang  
 MB : Mulai Berkembang  
 BSH : Berkembang Sesuai Harapan  
 BSB : Berkembang Sangat Baik

Mengetahui  
Kepala Sekolah KB Angrek,



Banyuasin, 12 Juli 2021  
Guru Kelas A,

  
SAODAH, S.Pd