

## RENCANA PELAKSANAAN PELATIHAN/RPP

### SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh:

ATI CHAIRI LASARATI, S.Pd AUD

Nama Pelatihan	: Membuat "PAJERO" Untuk Media Pembelajaran
Nama mata diklat	: Membuat Ape "PAJERO" untuk menstimulasi 6 lingkup perkembangan PAUD
Tujuan pelatihan	: Mengembangkan Kompetensi/ Kreativitas Guru dalam Pembelajaran
Indikator pelatihan	: Membuat alat permainan seperangkat Papan jemuran dari Rongsokan untuk menstimulasi 6 lingkup perkembangan PAUD
Alokasi waktu	: 10 Menit

#### A. PENDAHULUAN (alokasi waktu. Contoh: 2 menit)

- Pembukaan dengan mengucapkan salam, perkenalan
- Ace Breaking dengan “ tepuk semangat”

#### B. KEGIATAN INTI (alokasi waktu. Contoh: 6 menit)

- Menyampaikan Tema Pelatihan dan tujuan
- Menyampaikan alat dan bahan yang akan di gunakan dalam membuat APE
- Memperagakan cara membuat APE
- Memperagakan cara menggunakan APE
- Memberikan kesempatan peserta untuk bertanya dan memberikan kesempatan peserta lain untuk memberikan masukan

#### B. PENUTUP (alokasi waktu. Contoh: 2 menit)

- Recaling kegiatan
- Menyampaikan kesimpulan akhir dai kegiatan
- Penutup, salam

#### Sumber/media pelatihan :

- Dasar hukum Permendikbud No 137, 146 tahun 2014 dan Permendiknas No 16 Tahun 2007
- Balok-balok kayu, kawat, kain bekas, kartu angka, stik kayu, gunting
- Papan tulis, sepidol , penghapus

#### Ilustrasi kegiatan nyata;

#### Menyampaiian alat dan bahan Bahan yang digunakan:

- Papan kayu ukuran/ balok kayu bekas bangunan
- Papan kayu reng
- Kawat /kabel bekas
- Paku
- Cat
- Banner
- Kain perca/ kain fanel
- Gergaji
- Bambu

#### Langkah-langkah/cara pembuatan:

1. Blok kayu bekas bangunan dipotong sesuai ukuran yang diinginkan untuk dijadikan papan bawah
2. Potong kayu reng sesuai dengan tinggi yang diinginkan menjadi 2 untuk penyanngga jemuran
3. Potong kayu reng lagi membentuk huruf **T**
4. Potong kawat/ bekas kabel untuk tali jemuran



5. Satukan papan balok atas dengan kedua penyangga dari kayu reng disisi kiri dan kanann
6. Pasang kawat bekas sebagai jemurannya



7. Bentuk kawat seperti hanger kecil untuk menjemur pakaian



8. Bentuk kain fanel atau kain perca menjadi beberapa jenis baju yang akan di taruh di hannger



**Cara Pemanfaatan:**

Dapat di gunakan guru/ pendidik untuk menstimulasi 6 lingkup perkembangan pada peserta didik PAUD saat kegiatan bermain



