



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SENI BUDAYA

Menggambar Komik

Kelas VIII / Semester Ganjil

40 Menit x 4 Jam Pelajaran

Materi Pokok:

“menggambar komik dengan berbagai teknik”

Oleh:

Zakki Fitroni, M.Pd

zakki.fitroni@gmail.com ✉

zakki_fitroni 📷

TUJUAN PEMBELAJARAN

Membuat komik bertema lingkungan dengan berbagai teknik sebagai salahsatu bentuk pencegahan Covid-19, serta menggunakannya sebagai media edukasi tentang lingkungan kepada masyarakat menggunakan model studysaster.

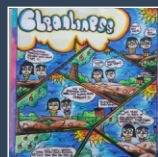
KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan pembelajaran daring dilakukan melalui www.nesabasiapel.mycrotix.com milik sekolah. Serta group whatsapp agar komunikasi dua arah antara guru dan siswa dapat lebih intensif. Model pembelajaran yang digunakan adalah Studysaster dengan sintaks identification, search, plan, create, share, practice, comunication.

PENILAIAN PEMBELAJARAN



Produk:
keunikan pesan, ide, dan prinsip seni rupa



Sikap:
Ketepatan, ketekunan, dan tanggung jawab

Batu, 20 Februari 2020
Guru Seni Budaya

Kepala Sekolah

Tatik Ismiati, S.Pd.
NIP. 196703261990012003

Zakki Fitroni, M.Pd.
NIP. 198704032019021001

MODEL PEMBELAJARAN

Model pembelajaran STUDYSASTER merupakan sebuah inovasi untuk mengintegrasikan pendidikan kebencanaan dalam kegiatan belajar mengajar, dengan tujuan meningkatkan minat siswa belajar kebencanaan

(Zakki Fitroni, M.Pd)

KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Identification

Mengidentifikasi resiko/dampak yang dapat ditimbulkan bencana Covid-19 pada diri atau lingkungan.

2. Search

Mencari referensi tentang visual gambar komik lingkungan /pandemi covid-19 di internet maupun sumber lain yang relevan.

3. Plan

Merencanakan pesan/ide apa yang akan disampaikan melalui komik lingkungan.

4. Create

Memvisualkan rancangan/ide menjadi sebuah karya komik lingkungan dengan pesan pencegahan Covid-19.

5. Share

membagikan komik lingkungan / Covid-19 yang dibuatnya kepada orang lain melalui media sosial, sehingga dapat dibaca oleh masyarakat luas.

6. Practice

Mempraktikkan secara nyata, pesan didalam komik pada dirinya sendiri dan lingkungan disekitarnya.

7. Comunication

Menjelaskan tentang konsep komik, langkah pembuatan dan praktek yang dilakukan melalui video smartpone.