

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 39 Semarang  
Kelas / Semester : VII / Genap  
Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia  
Materi : Fabel dan Legenda  
Kompetensi Dasar : KD 4.16 Memerankan isi fabel/legenda daerah setempat yang dibaca dan didengar  
Alokasi waktu : 10 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat mengidentifikasi tokoh tokoh dan karakter atau watak dalam cerita fabel/legenda daerah setempat tersebut.
2. Memerankan isi fabel/legenda daerah setempat dengan intonasi gestur dan aspek pemeranan lain yang sesuai.
3. Setelah mengikuti serangkaian kegiatan pembelajaran bermain peran/role playing, peserta didik diharapkan dapat memerankan isi fabel secara lisan.

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKASI WAKTU
<b>Pendahuluan</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan memimpin berdoa untuk memulai pelajaran.</li><li>- Mengaitkan materi pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya. (melalui aplikasi google meet)</li></ul>	2 menit
<b>Kegiatan Inti</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Guru menayangkan film fabel/legenda daerah setempat agar dapat dilihat, diamati, dan diidentifikasi oleh peserta didik. (melalui tayangan “Semut dan Belalang” yang di-<i>share</i> di Google Meet oleh guru)</li><li>- Setelah melihat tayangan film fabel/legenda daerah setempat “Semut dan Belalang” tersebut, guru memberikan pertanyaan kepada beberapa peserta didik atas apa yang dilihatnya, dengan pendapatnya sendiri.</li><li>- Guru memberikan pertanyaan seputar tokoh dengan kartu karakter yang ada dalam fabel/legenda daerah setempat “Semut dan Belalang” tersebut.</li><li>- Guru mencontohkan kepada peserta didik untuk memerankan fabel/legenda daerah setempat dengan intonasi, gestur dan aspek pemeranan lain yang sesuai.</li></ul>	6 Menit

	(melalui aplikasi google meet) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pemberian tugas berupa soal tes tertulis yang akan dikirim ke google classroom</li> <li>- Pemberian tugas kepada peserta didik untuk dapat memerankan isi fabel seperti dalam tayangan yang di perlihatkan guru dan mengirimnya berupa video di google classroom.</li> </ul>	
<b>Kegiatan Penutup</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peserta didik memberikan simpulan tentang poin-poin penting di dalam pembelajaran materi memerankan isi fabel/legenda daerah setempat yang sudah ditayangkan oleh guru.</li> <li>- Guru memberikan simpulan tentang materi dan tujuan pembelajaran tentang memerankan fabel dengan intonasi, gestur dan aspek pemeranan lain yang sesuai.</li> <li>- Guru menutup pelajaran dengan doa dan salam penutup</li> </ul>	2 menit

### C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan dengan cara pengamatan sikap (kepercayaan diri peserta didik), keterampilan (kemampuan peserta didik dalam memerankan tokoh fabel/legenda melalui pengamatan tentang fabel/legenda daerah setempat), dan tes tertulis dengan rubrik penilaian.

Semarang, 18 Juli 2021

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Drs. M. Hasan Budisulistyo, M.Pd.

M. Agus Khamid Arif, S.S.