

Nama : Hj. Elminah, S.Pd

Nama Sekolah : TK Islam Mutia 4

Alamat Sekolah: Jl Fajar Baru Selatan

No. 21 Rt 002 Rw 008

**Cengkareng Timur –
Cengkareng – Jakarta
Barat**

Surel : jokamnabilah@gmail.com

RPP & Kel. : Jenjang TK & Kel B

Tema Pembelajaran :

**Memperkenalkan Berniaga Pada Anak
Usia Dini**

TK ISLAM MUTIA 4

Rencana Perangkat Pembelajaran Harian

TK ISLAM MUTIA 4

IDENTITAS	<p>Hari & Tanggal : Sabtu, 21 Desember 2019 Alokasi Waktu : 07.00 – 10.30</p> <p>Kelompok / Usia : B (5-6 Tahun)</p> <p>Sentra : Bermain Peran</p> <p>Tema / Sub Tema / Sub – Sub Tema : Puncak Tema Semester 1 Berniaga makanan dan minuman</p>
KOMPETENSI INTI	<p>Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetik, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerjasama, mampu menyesuaikan diri, jujur, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh, dan teman</p>
KOMPETENSI DASAR	<p>2.1 - 2.2 – 2.3 – 2.4 - 2.5 - 2.6 - 2.7 - 2.8 - 2.9 - 2.10 - 2.11 – 2.12 - 2.13 – 2.14</p>
TUJUAN	<p>Melalui proses Mengamati, Menanya, Mengumpulkan Informasi, Menalar/Mengolah dan Mengkomunikasikan Hasil Informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> -Siswa mampu mengembangkan rasa ingin tahu dan tanggung jawab -Siswa mampu memahami dan mengerti jenis makanan dan minuman yang diujakan -Siswa mampu menyelesaikan masalah berkaitan dengan nilai mata uang sebagai proses berniaga Market day menjajakan makanan dan minuman
INDIKATOR HASIL PEMBELAJARAN	<ol style="list-style-type: none"> 1 Anak mampu mengenal jenis makanan dan minuman yang diujakan 2 Anak mampu mengetahui nilai harga dari makanan dan minuman yang dijual 3 Anak mampu mengenal pada nilai uang mengetahui nilai uang yang diterima dan cara mengembalikan kembalian dari nilai uang 4 Anak mampu cara melayani pembeli dan cara membungkus makanan dan minuman ke dalam wadah 5. Anak mampu berperan sebagai penjual dan pembeli dari kegiatan Market Day ini
MATERI PEMBELAJARAN	<ol style="list-style-type: none"> 1 Memperkenalkan anak dengan jenis makanan dan minuman yang diujakan 2 Memberikan informasi nilai harga dari makanan dan minuman yang dijual 3 Lanjutan dari memperkenalkan anak pada nilai uang : anak diberikan arahan nilai uang yang diterima dan cara mengembalikan kembalian dari nilai uang 4 Lanjutan dari cara melayani pembeli dan cara membungkus makanan dan minuman ke dalam wadah 5. Lanjutan dari cara sebagai penjual dan pembeli dari kegiatan Market Day ini <p>Kegiatan Pengembangan Diri : Memperkenalkan anak kewirausahaan</p> <p>Istirahat</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mencuci tangan sesudah kegiatan Market Day • Anak menikmati makanan dan minuman yang diujakan <p>Recalling Setelah Bermain 15 menit</p> <ul style="list-style-type: none"> • Guru dan anak merapikan wadah dan stand setelah digunakan • Guru menanyakan tentang perasaan diri anak selama melakukan kegiatan bermain • Guru memberikan penguatan mengenai apa yang didapat anak pada hari ini <p>Penutup</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menanyakan perasaan anak selama bermain hari ini • Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai • Menginformasikan kegiatan untuk hari esok • Membaca doa keluar kelas, naik kendaraan • Bernyanyi "Pulang Sekolah" dan mengucapkan "Janji Pulang Sekolah" dan salam
METODE PEMBELAJARAN	<p>Bermain Peran Makro</p>
PENILAIAN	<p>Penilaian</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sikap <ul style="list-style-type: none"> • Sabar dalam bermain peran • Memahami dan mengerti jenis makanan dan minuman yang terbuat dari singkong dll • Memahami dan mengerti nilai uang

- Mentaati aturan dalam kegiatan bermain

2. Pengetahuan dan Keterampilan

Rasa Ingin Tahu : Melalui pengamatan pada Proses PEMBELAJARAN

Tanggung Jawab : Melalui Pengamatan pada Proses dan Hasil Pembelajaran

Pengetahuan dan Keterampilan : Melalui unjuk kerja langsung

