RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SIMULASI MENGAJAR CGP ANGKATAN 5

Satuan Pendidikan : SD NEGERI 04 SIDOMULYO

Kelas / Semester : 5/2

Tema : Benda-benda di Sekitar Kita (Tema 9)

Sub Tema : Manusia dan Benda di Lingkunganya (Sub Tema 3)

Pembelajaran ke : 3

Alokasi waktu : 10 Menit

| Kompetensi Dasar | | Indikator Pencapaian Kompentensi | |
|---|------------------|---|--|
| Menganalisis informasi paparan iklan dari media elektronik. | | menganalisis isi iklan | |
| 4.4. Memeragakan kembali i sampaikan paparan iklar atau elektonik dengan badan visual. | dari media cetak | Memeragakan pembuatan iklan di media sosial | |

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Dengan mengamti iklan pada gambar yang di sajikan, siswa dapat menjelaskan isi iklan dengan tepat.
- 2. Dengan mengamati foto obyek wisata jurug Jlarang siswa dapat mempromosikan obyek wisata menggunakan media sosial (FB dan IG).
- 3. Dengan mengamati foto Situs Budaya Watu Lenjing siswa dapat melestarikan pembangunan sosial budaya Indonesia.
- 4. Siswa dapat membuat iklan lewat media sosial tentang obyek wisata di daerah sekitar

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

| Kegiatan | an Deskripsi Kegiatan | | | |
|------------------|--|---------|--|--|
| Pembukaan | Melakukan Pembukaan dengan Salam dan dilanjutkan dengan membaca doa (Orientasi) Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi) Guru memberitahu tentang jaga kesehatan dan mematuhi protokal kesehatan akan bahaya covid19. (Motivasi) Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi) | | | |
| Kegiatan Inti | A. Ayo Mengamati Guru menggunakan foto obyek wisata dan situs budaya yang ada di lingkungan tempat tinggal kalian. Siswa mengamati foto Jurug Jlarang dan Situs Budaya Watu Lenjing yang disediakan dan mengemukakan hal-hal yang mereka lihat dari foto tersebut. B. Ayo Berdiskusi Guru mengingatkan kembali diskusi tentang obyek wisata jurug Jlarang dan Situs budaya watu Lenjing. Guru mengarahkan diskusi pembuatan Iklan tentang obyek wisata Jurug Jlarang dan Situs budaya Watu Lenjing Siswa berdiskusi menentukan kata untuk membuat Iklan tentang obyek wisata Jurug Jlarang dan Situs budaya Watu Lenjing | 6 Menit | | |

| | C. Ayo Mencoba Siswa dapat membuat iklan tentang Iklan tentang obyek wisata Jurug Jlarang di media sosial (Lewat Facebook dan IG) Siswa dapat membuat iklan tentang Iklan tentang Situs budaya Watu Lenjing di media sosial (Lewat Facebook dan IG) Siswa mengunggah Ikan tentang obyek wisata jurug Jlarang dan Situs budaya watu Lenjing di media sosial (Lewat Facebook dan atau IG) | |
|---------|---|---------|
| Penutup | Guru memberikan penguatan dan kesimpulan Salam dan do'a penutup di pimpin oleh salah satu siswa | 2 menit |

C. PENILAIAN (ASESMEN)

a. Penilaian aspek sikap : Lembar observasi
b. Penilaian aspek Pengetahuan : Lembar kerja
c. Penilaian aspek Ketrampilan : Unjuk kerja

SD NEGERI DA BOLLONA SIDOMUNO DA LEBAKBARANG LEBAKBARANG LOLONA SIDOMUNO DA LEBAKBARANG LEBAKBARANG LEBAKBARANG LOLONA SIDOMUNO S.Pd.

NIP. 19640820 198508 1 002

Lebakbarang, 4 Januari 2022

Guru Kelas 5

<u>Untung Prasetyo, S.Pd.</u> NIP. 19780 05 200801 1 035

Lampiran Penilaian a. Penilain Sikap

| No.Absen | Nama Siswa | Aspek | | |
|----------|--------------|------------------|-------------|---------------|
| | | Jujur | Disiplin | Tanggungjawab |
| 01 | The Art Cont | | | 8881 |
| 02 | | | | |
| 03 | | Marine St. Phys. | | |
| Dsb. | | | The same of | |

| * | m 11 | | _ | | |
|----|--------|-------|------|------|-------|
| h | Penil | ain | Pen | aete | huan |
| O. | T CITI | CHILL | TOIL | SUL | anuan |

Tuliskan kata kunci pada iklan yang akan diunggah di media social

| | LEMBAR KERJA |
|--------------|----------------------------------|
| ** * | |
| | TEMPEL FOTO /GAMBAR (DISINI) |
| Judul Iklan: | |
| Kata Kunci: | 1 |
| | 2 |
| | 3 |
| | |

c. Penilain Ketrampilan Tugas mengunggah hasil pekarjaannya ke media social (FB atau IG)

| No Absen | Nama Siswa | Mengunggah ke FB atau IG | | |
|----------|------------|--------------------------|-------|--|
| | | YA | TIDAK | |
| 01 | | | | |
| 02 | | | | |
| 03 | | | | |
| Dsb. | | | | |