

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : TK/PAUD ADE IRMA SURYANI
Kelompok / Semester : A / II
Tema : Negaraku
Sub Tema : Permainan Tradisional
Pembelajaran ke : 1
Alokasi Waktu : 60 Menit

Tujuan Pembelajaran :

- Anak mampu mengenal ciptaan Tuhan
- Anak mampu mengenal budaya daerah
- Anak mampu mengenal permainan tradisional
- Anak mampu mengenal angka melalui permainan tradisional
- Anak mampu berekspresi, kreatif dan inovatif

Kegiatan Pembelajaran

Mengenal angka melalui bermain engklek

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP pembukaan berdo'a sebelum dan setelah kegiatan, mengingatkan untuk 3M (Memakai Masker, Mencuci tangan pakai sabun di air yang mengalir, Menjaga jarak)
2. Melakukan permainan hompimpah sebelum bermain engklek

B. INTI

- Mengamati
 - Mengamati cara bermain engklek melalui contoh yang diberikan guru
- Menanya
 - Anak bertanya tentang bermain menurut pandangan anak
 - Anak mampu mengungkapkan aturan bermain
- Mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan
 - Bermain engklek bersama teman
 - Mengenal angka 1-10
 - Bermain bebas sesuai aturan main anak

C. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama bermain hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, permainan apa lagi untuk esok hari
3. Penerapan SOP penutupan mengingatkan 3M (Memakai masker, Mencuci tangan pakai sabun di air yang mengalir, Menjaga jarak)

D. RENCANA PENILAIAN

- ✓ Sikap spiritual (K1)
 - a. Dapat mengenal ciptaan- ciptaan Tuhan
- ✓ Sikap Sosial (K2)
 - a. Menanamkan sifat menghargai orang lain
 - b. Menanamkan sifat Peduli terhadap sesama
- ✓ Pengetahuan dan ketrampilan (K3 & K4)
 - a. Berani tampil menyebutkan permainan tradisional
 - b. Dapat menyebutkan angka 1-10
 - c. Dapat membuat aturan main sendiri

Aspek penge mban gan	KD	Indikator	Nama Anak	NAM	FM	KOG	SO SE M	BA HA SA	SEN I
				1.1 1.2		3.6 4.6	2.9	3.12 4.12	3.15 4.15
NAM	1.1	Membaca Do'a sebelum dan sesudah kegiatan, Mengenal Ciptaan-ciptaan Tuhan	Asila	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
	1.2		Lula						
FISIK MOT ORIK	3.3	Melakukan gerakan berlari bebas	Azkya no						
	4.3		Alvin						
KOG NITIF	3.6	Menyebutkan angka 1-10	Dinar						
	4.6		Agis						
SOSE M	2.9	Peduli terhadap orang lain	Aulia						
BAH ASA	3.12	Menyebutkan huruf – huruf nama teman pada permainan engklek	Hasbi						
	4.12		Kiki						
SENI	3.15	Menyanyikan lagu hompimpah	Nasya						
	4.15								

**Mengetahui,
Kepala Sekolah**

Guru Kelompok

**Hendra Suatmi, S.Pd.
NIP. 19640427 198603 2 012**

**Siti Aan Nurhasanah, S.Pd.I
NIP. 19820727 200801 2 006**

