RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SDLB Putra Harapan
Kelas/Semester : I / I
Tema : Kegiatanku
Sub Tema : Kegiatan Pagi Hari
Pembelajaran ke : 3
Alokasi Waktu : 30 menit
Jenis Ketunaan : Tuna Grahita , Autis

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dengan diberikan 3 jenis permainan (*game teaching*), siswa dapat menyebutkan bilangan dan menghitung jumlah benda 1 sampai dengan 5 dengan tepat

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pendahuluan

1. Kelas dimulai dengan mengambil *time schedule* untuk mengetahui kegiatan urutan ke-4 pada hari tersebut
2. Guru memberi motivasi dengan melakukan tepuk semangat bersama siswa
3. Guru melakukan apersepsi dengan meminta salah satu siswa menghitung jumlah teman dalam satu kelas
4. Guru menyampaikan hal –hal yang akan dilaksanakan dalam pembelajaran dengan bantuan *time table.*

Kegiatan Inti

1. Melakukan permainan pertama (menyamakan bilangan)

2. Melakukan permainan kedua (menghitung jumlah jepitan baju)
3. Melakukan permainan ketiga (memasukkan beras dengan sendok ke cup sejumlah bilangan yang tertera di cup)

Kegiatan Penutup

Kegiatan ditutup dengan siswa menyebutkan kembali lambang bilangan 1-5 dengan bantuan flash card.

Melakukan refleksi kegiatan , guru menyampaikan ke siswa ketrampilan menjepit dapat digunakan untuk kegiatan membantu orang tua menjepit baju di jemuran , sedangkan menyendok dapat dimanfaatkan siswa pada saat kegiatan makan , mereka makan memakai sendok secara mandiri.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Kognitif : membilang angka 1-5, menyebutkan lambang bilangan 1-5, menghitung jumlah benda 1-5
2. Penilaian Sikap : pengamatan selama kegiatan berlangsung (sabar, teliti, pantang menyerah dll)
3. Penilaian Ketrampilan : motorik halus

Sidoarjo, _____

Mengetahui
Kepala Sekolah

Guru Kelas

_____

_____