

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK SWASTA MUHAMMAD YAASIIN SEI LEPAN  
 Mata Pelajaran : Desain Grafis  
 Komp.Keahlian : Multi Media  
 Kelas/Semester : X / Ganjil  
 Materi Pokok : Membuat Logo  
 Alokasi Waktu : 25 Menit

### A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:

1. Siswa dapat menjelaskan fitur aplikasi pengolah gambar berbasis vector dan pewarnaan RGB berdasarkan fungsinya melalui pengamatan bahan tayang video dari guru dengan berpikir kritis dan benar.
2. Siswa dapat membandingkan kualitas gambar dan teks yang berbasis vector berdasarkan format gambarnya melalui materi yang di tayangkan powerpoint dari guru dengan teliti dan benar
3. Siswa dapat mengintegrasikan fitur polygonal dan text tool dalam mengolah gambar dan teks berbasis vectorsesuai dengan fungsinya melalui jobsheet yang diberikan oleh guru dengan benar
4. Siswa dapat menunjukkan gambar dan teks yang berbasis vector menggunakan fitur polygonal dan text tool pada aplikasi coreldraw melalui presentasi hasil praktik dengan berpikir kritis, sopan, dan percaya diri.

### B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
<b>Pendahuluan</b>	1.Melakukan pembukaan dengan salam pembuka, memanjatkan <i>syukur</i> kepada Tuhan YME dan berdoa untuk memulai pembelajaran. ( <i>Orientasi</i> ) 2.Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya ( <i>Apersepsi</i> ) 3.Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan dan karir. ( <i>Motivasi</i> )	<b>4 Menit</b>
<b>Kegiatan Inti</b>	1. Guru menyampaikan materi dengan mengaitkan pembelajaran sebelumnya dengan mengajukan beberapa pertanyaan terkait materi Aplikasi untuk mendesain logo. 2. Peserta didik menyimak dari materi ajar dengan baik untuk memahami Ide Pokok Pembahasan dan bukti pendukung informasi yang akurat dan tepat. ( <i>Kegiatan Literasi</i> ) 3. Peserta didik kemudian mempraktekkan yang diberikan tentang teknik membuat logo dan menyatukan warna ( <i>Colaboration</i> ) 4. Peserta didik diberi kesempatan untuk menanyakan apabila ada materi yang belum dipahami. ( <i>Communication</i> )	<b>15 Menit</b>
<b>Penutup</b>	1. Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi Mendesain logo 2. Menawarkan Jasa dalam pembuatan logo usaha maupun lembaga. 3. Menutup pembelajaran hari ini dengan berdo'a.	<b>6 Menit</b>

### C. Penilaian, Sumber media,Pembelajaran Remedial dan Pengayaan

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.Sumber buku paket kemendikbud kelas 10 Multi Media

Mengetahui,  
Kepala SMK MUHAMMAD YAASIIN SEI LEPAN

Sei Lapan, Juni 2021

Guru Mata Pelajaran

Joko Pribadi, S.Pdi, MM  
NIP.

Suma RamaDoni Fiqri S.Kom  
NIP.