

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

TK ATRAKTIF BUNDA TAMI

Nama : Rika Juwita,S.Pd

Sekolah :TK Atraktif Bunda Tami

Surel ; 201502748203

Satuan pendidikan ;PAUD

Kelompok/Usia ;A/4_5 Tahun

Hari /Tanggal :Senin,11 Januari 2021

Tema/sub tema ;Binatang/macam- macan binatang

Pembelajaran :Mengenal keaksaraan awal dengan bermain

Alokasi waktu :180 Menit

A.Tujuan Pembelajaran

Siswa dapat; - Mengenal huruf- huruf vokal (A,I,U,E,O)

_Mengenal macam- macam binatang

Karakter :Disiplin

B.Kegiatan Pembelajaran

Kompetensi Inti (KI)	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
KI.1. Sikap spritual menerima agama yang di anutnya	1.1. Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya	Anak dapat menyebutkan ciptaan Allah:Bumi,langit,Binatang, Tanaman.
K.I.2. Sikap sosial,Memiliki prilaku hidup sehat,rasa ingin tahu,kreatif dan estetis.percaya diri,disiplin,mandiri,peduli,mampu bekerjasama,mampu menyesuaikan diri,jujur,santun dalam berinteraksi dengan keluarga,guru dan teman.	2.7. Memahami prilaku yang mencerminkan sikap sabar,mau manunggu giliran,mau mendengarkan ketika orang lain berbicara untuk melatih kedisiplinan 3.13.Mengenal emosi diri dan	Dapat sabar menunggu giliran Mengikuti aturan

	<p>orang lain</p> <p>4.13. Menunjukkan reaksi emosi diri secara wajar</p>	<p>permainan</p>
<p>KI.3. Pengetahuan,mengenal diri,keluarga,teman,guru, lingkungannya sekitar,teknologi, seni dan budaya di rumah,tempat bermain,dan satuan PAUD dengan cara;Mengamati dengan indera(melihat,mendengar,menghidung,merasa dan meraba),menanya, mengumpulkan informasi,mengasosiasikan,dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain.</p>	<p>3.8. Mengenal lingkungan alam(hewan,tanaman,cuaca,tanah,air,batu- batuan,dll)</p> <p>4.8. Menyajikan berbagai karya nya dalam bentuk gambar,bercerita,bernyanyi,gerak tubuh,dll.Tentang lingkungan alam(hewan,tanaman,cuaca,tanah,air,batu- batuan,dll).</p>	<p>Dapat mengelompokkan benda berdasarkan cara yang diketahui(menurut bentuk,ukuran dan jenis).</p> <p>Mengenal huruf vokal(A,I,U,E,O)</p>
<p>KI.4. Keterampilan menunjukan yang diketahui,dirasakan,dibutuhkan,dan dipikirkan melalui bahasa,musik,gerakan,dan karya secara produktif dan kreatif serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia.</p>	<p>3.15. Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni.</p> <p>4.15. Menunjukan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media.</p> <p>3.3.Mengenal anggota tubuh,fungsi,dan gerakannya untuk mengembangkan motorik motorik kasar dan motorik halus</p> <p>4.4.Menggunakan anggota tubuh untuk mengembangkan motorik kasar dan halus</p>	<p>Mewarnai gambar sesuai imajinasinya</p> <p>Dapat mengikuti lagu yang dinyanyikan guru</p> <p>Anak mampu berlari cepat</p>

A.PEMBUKAAN

- 1.Penerapan SOP pembukaan
- 2.Diskusi tentang macam- macam binatang
- 3.Diskusi tentang huruf- huruf vokal (A,I,U,E,O)
- 4.Bernyanyi "Ayam berkotek-kotek"
- 5.Mengenalkan kegiatan dan aturan main yang di gunakan.

B.INTI

1.Bermain ular Naga

1.1.Siswa yang tertangkap mengambil gulungan kertas

1.2.Kemudian mengambil huruf yang sesuai dengan gulungan kertas tadi.

1.3.lalu berlari untuk menempelkan huruf itu pada gambar binatang yang sesuai.

2.Menghubungkan gambar binatang sesuai dengan makanannya

3.Mewarnai gambar ayam

C.RECALLING

1.Merapihkan alat-alat yang telah digunakan

2.Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan main

3.Bila ada perilaku yang kurang tepat harus di diskusikan bersama

4.Menceritakan dan menunjukkan hasil karya nya

5.Pengutan pengetahuan yang di dapat anak.

D.PENUTUPAN

1.Menanyaikan perasaan selama hari ini

2.Berdiskusi kegiatan apa saja yang telah dimainkan,dan mainan apa yang paling disukai

3.Bercerita pendek berisi pesan- pesan

4.Menginformasikan kegiatan besok

5.Penerapan SOP penutupan.

E.Rencana Penilaian

1.Sikap

a.Dapat mensyukuri binatang sebagai ciptaan Tuhan

b.Dapat sabar menunggu giliran.

2.Pengetahuan dan Keterampilan

a.Dapat mengenal macam macam binatang

- b. Dapat mengenal huruf- huruf vokal
- c. Dapat memasang huruf yang sesuai dengan gambar binatang
- d. Dapat menghubungkan gambar binatang dengan makanannya.
- e. Dapat mewarnai gambar ayam
- f. Dapat mengikuti aturan main.