

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013
TKIT YASBIQ TAHUN AJARAN 2021/2022

Semester / Minggu / Hari ke	: 1 / 13 / 3
Hari, tanggal	: Rabu 20 Oktober 2021
Kelompok usia	: 5 – 6 Tahun
Tema/ subtema / sub subtema	: Binatang / Binatang yang Bisa Terbang / Kupu-Kupu dan Lebah
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1 – 2.4 – 2.12 – 3.5 – 4.5 – 3.6 – 4.6 – 3.8 – 4.8 – 3.15 – 4.15
Materi Kegiatan	: - Tidak menyakiti ciptaan Tuhan - Gerakan binatang yang bisa terbang - Berbuat baik pada binatang - Permainan menjaring kupu-kupu - Perkembangbiakan kupu-kupu - Suku kata akhir sama - membuat kupu-kupu dengan jari - Tertarik pada aktifitas seni
Materi Pembiasaan	: - Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan - Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan - Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan - Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.
Alat dan bahan	: Gambar seri perkembangbiakan kupu-kupu, buku gambar, pensil, krayon

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
4. Permainan menjaring kupu-kupu
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Menceritakan perkembangbiakan kupu-kupu
2. Menebalkan simbol huruf sesuai benda
3. Menggunting dan menempel gambar lebah
4. Menyanyikan lagu tentang kupu-kupu

C. RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

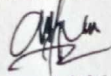
D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

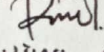
E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Mensyukuri bahwa aku sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menceritakan perkembangbiakan kupu-kupu
 - b. Dapat menulis simbol huruf sesuai benda
 - c. Dapat menggunting dan menempel dengan rapih
 - d. Dapat mengikuti permainan dengan sportif
 - e. Dapat menyanyikan lagu kupu-kupu

Mengetahui,
Kepala Sekolah


Cucu Murani A. S.p

Guru Kelompok


Divina Allika F.H