

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : TK TUNAS PUNCAK

Kelas / Semester : B / 1

Tema/sub tema : Mengenal Keaksaran Awal / Bermain Kartu Angka

Pembelajaran Ke : Minggu Kedua

Alokasi waktu : 10 Menit

Tujuan Pembelajaran :

- Anak mampu mengenal symbol angka
- Anak mampu mengetahui jumlah bilangan
- Anak mampu menghubungkan lambang angka dan jumlah

Proses kegiatan :

A. Pendahuluan (2 menit)

Salam ,berdoa,apsensi,apresepsi,motivasi,menjelaskan tujuan pembelajaran dan metode belajar yang akan digunakan serta menyepakati aturan bermain pada hari ini

B. Kegiatan Pembelajaran (6 menit)

1. Menjelaskan materi sesuai topik , dengan lagu-lagu
2. Praktek langsung menyebut angka
3. Bermain menghubungkan lambang angka dan jumlah

C. Penilaian Pembelajaran

1. Memngevaluasi / penilaian langsung terhadap siswa yang aktif
2. Memberikan tanda bintang / ceklis terhadap anak yang mampu berhitung dengan runtut
3. Memberikan tanda bintang / ceklis terhadap anak yang mampu menghubungkan angka dengan jumlah

D. Penutup

1. Diskusi dan tanya jawab
2. Evaluasi dan refleksi
3. Kesimpulan akhir dari kegiatan

Pokurumba,05 November 2021
Penyusun,

ASRIANI, S.Pd