



**YAYASAN PENDIDIKAN
TK DHARMA WANITA PERSATUAN 2
WONOKERTO – BANTUR**
Alamat : Jl. Raya Gampingan Desa Wonokerto
Kec. Bantur Kab. Malang

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

KELOMPOK / SEMESTER : B/II

TEMA : BINATANG

SUB TEMA : IKAN

TOPIK : MENGENAL KEAKSARAAN AWAL MELALUI BERMAIN

ALOKASI WAKTU : 150 MENIT

KD : 1.1, 2.8, 3.1 – 4.1, 3.3 – 4.3, 3.8 – 4.8, 3.12 – 4.12, 3.15 – 4.15

ALAT DAN BAHAN : Gambar/Poster ikan, Kartu Huruf berbentuk ikan dari bahan Lossepart, Penjepit Baju, Tali Kur, Krayon, Pensil,, Pasir, Batu Kerikil, Stik eskrim, Sedotan, Kardus bekas, Gunting, Lem, dan Kertas Lipat.

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat bersyukur terhadap ciptaan Tuhan
2. Anak dapat membiasakan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
3. Anak dapat menirukan tulisan ikan
4. Anak dapat membuat aquarium
5. Anak dapat menyusun kata dari kartu huruf
6. Anak dapat menyebutkan huruf dari “ikan“
7. Anak dapat berkreasi membuat bentuk ikan dengan berbagai media
8. Anak dapat mengerjakan tugas secara mandiri

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PENDAHULUAN

- Salam
- Doa
- Menirukan gerak dan lagu tentang “Ikan”.

IKAN

Ikan ikan, Ikan ikan

Ikan berenang – renang

Timbul tenggelam timbul tenggelam timbul tenggelam

Belok kanan belok kiri

Belok kanan belok kiri

Timbul timbul timbul tenggelam

2. KEGIATAN INTI

(kegiatan inti memberikan kesempatan pada anak untuk mengeksplorasi, membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan pendekatan saintifik, yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main).

- 1) Mengamati ikan
- 2) Guru dan anak bercakap cakap tentang ikan
- 3) Anak mengidentifikasi ciri – ciri ikan (misal : ikan hidup di air, mempunyai sirip, mempunyai sisik)
- 4) Membuat bentuk ikan dengan media loose part
- 5) Membuat bentuk aquarium dari kardus
- 6) Bermain detektif dengan mengarsir huruf yang membentuk kata “ikan”
- 7) Menyepit urutan huruf membentuk kata “ikan”

Istirahat (cuci tangan, berdoa sebelum makan, makan bekal, berdoa sesudah makan)

3. PENUTUP

- Menanyakan perasaan selama bermain hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1) CEKLIS PENILAIAN PERKEMBANGAN ANAK

NAMA ANAK :

KD dan BIDANG PENGEMBANGAN	INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN			
		BB	MB	BSH	BSB
NAM 1.1 3.1 – 4.1	Anak dapat menyebutkan 3 nama ikan ciptaan Tuhan Anak dapat membaca doa sebelum belajar				
FM 3.3 – 4.3	Anak dapat melakukan gerakan anggota tubuh dengan seimbang dalam menirukan gerakan ikan				
KOGNITIF 3.8 – 4.8	Anak dapat bereksplorasi dengan membuat bentuk ikan yang dikenal				
BAHASA 3.12 – 4.12	Anak mampu mengenal dan menunjukkan huruf huruf dalam kata ikan melalui permainan				
SOSEM 2.8	Anak mampu melaksanakan tugas dengan				

	mandiri				
SENI 3.15 – 4.15	Anak mengenal dan menunjukkan karya, aktifitas seni menggunakan berbagai media				

2) PENILAIAN HASIL KARYA

Bentuk aquarium dari kardus

3) ANEKDOT :

NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA/PERILAKU
Capaian Perekembangan : KD :			