

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)**

Topik :

MENGENAL KEAKSARAAN AWAL MELALUI BERMAIN

Tema :

AIR, UDARA DAN API

Subtema :

SIFAT-SIFAT API



Dibuat oleh :

Nama : WIWIN WIDANENGSIH, S.Pd

Lembaga : POS PAUD KENANGA

Email : wiwinwidanengsih51@gmail.com

DUSUN KRAJAN II RT. 19 / 03 DESA CURUG

KECAMATAN KLARI - KARAWANG

2021

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : **POS PAUD KENANGA**

Hari / Tanggal : Jum'at / 19 Nopember 2021

Kelompok / Usia : B / 5-6 Tahun

Semester/Minggu : I / 17

Topik : Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain

Tema / Subtema : Air, Udara dan Api / Sifat-sifat Api

- Kompetensi Dasar :
- 1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan Nya
 - 2.2 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu
 - 2.6 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan
 - 3.6 Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan cirri-ciri lainnya)
 - 3.11 Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan nonverbal)
 - 3.12 Mengenal keaksaraan melalui bermain
 - 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
 - 4.10 Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan nonverbal)
 - 4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya
 - 4.15 Menunjukkan karya dan aktifitas seni menggunakan berbagai media

- Tujuan Pembelajaran :
- Menyebutkan Api ciptaan Tuhan
 - Anak mau bertanya tentang Api
 - Melakukan permainan sesuai aturan
 - Menyebutkan warna Api
 - Menyebutkan sifat-sifat dari Api
 - Mengenal huruf A-P-I melalui media wayang huruf
 - Mengenal angka 3
 - Membentuk huruf dengan plastisin
 - Bergerak dengan musik
 - Menceritakan tentang Api
 - Menambah kosa kata tentang Api
 - Membuat karya lilin dari bambu dan origami

Metode Pembelajaran : LABATU (Mengenalkan huruf dengan Lagu Baca Tulis)

Demonstrasi

Eksperimen

Tanya jawab

Diskusi

Media Pembelajaran : CD Player, Wayang Huruf, Spidol, Whiteboard, Penghapus Papan Tulis

Alat dan Bahan : Korek Api, Lilin, Mangkok, Gelas, kaleng bekas, sumbu kain, Kertas, lem, Plastik, Daun Kering, Plastisin, Plastik bungkus permen, Spidol Bekas, Origami. Gunting, botol bekas, minyak tanah, Kertas kraft.

Langkah Kegiatan :

A. Kegiatan Pembuka

1. Penyambutan anak
2. Membuat lingkaran
3. Salam
4. Absensi anak
5. Berdo'a
6. Menyampaikan Tema
7. Menyanyi lagu Api
8. Mengamati Api
9. Diskusi tentang Api
10. Memberi tahu aturan bermain

B. Kegiatan Inti

1. Sentra Persiapan
 - Mengenal huruf A-P-I dan angka 3 dengan wayang huruf
 - Membentuk huruf A-P-I dengan plastisin
 - Menulis angka 3 di papan tulis dengan kode bunyi.
2. Sentra Bahan Alam dan Sain
 - Menutup Api yang menyala dililin dengan gelas
 - Menyiram api dengan air
 - Memasak air dengan kaleng bekas
 - Membakar benda yang mudah terbakar (kertas, daun kering, minyak tanah)
3. Sentra Seni
 - Membuat bentuk lilin dari bamboo, kertas origami dan kertas kraft
4. Mengingat waktu selesai bermain
5. Anak membereskan mainan.

C. Recalling

1. Merapihkan mainan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain

3. Bila ada perilaku yang kurang tepat, didiskusikan bersama
4. Menunjukkan hasil karya
5. Penguatan pengetahuan yang didapatkan oleh anak

D. Penutup

1. Menyimpulkan kegiatan pembelajaran
2. Menyampaikan kegiatan yang akan dilakukan besok hari
3. Berdo'a
4. Salam

E. Rencana Penilaian

1. Checklist
2. Observasi
3. Hasil Karya

Karawang, 19 Nopember 2021

Guru Kelas,



Kepala Sekolah,


WIWIN WIDANENSIH, S.Pd



WIWIN WIDANENSIH, S.Pd

FORMAT CHECKLIST

Nama :

Kelompok :

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Pembelajaran	Hasil Penilaian			
		BB	MB	BSH	BSB
1.1	Menyebutkan Api ciptaan Tuhan				
2.2	Anak mau bertanya tentang Api				
2.6	Melakukan permainan sesuai aturan				
3.6	Mengenal warna Api				
	Menyebutkan sifat-sifat dari Api (panas, tidak tahan air, memerlukan oksigen)				
3.12	Mengenal huruf A-P-I melalui media wayang huruf				
	Mengenal angka 3				
4.3, 4.12	Membentuk huruf A-P-I dengan plastisin				
	Bergerak dengan musik lagu Sifat Api				
3.11	Menceritakan tentang Api				
4.10	Menambah kosa kata yang berkaitan dengan Api				
4.15	Membuat karya lilin dari bahan bekas				

Keterangan *BB* : *Belum Berkembang*
 MB : *Mulai Berkembang*
 BSH : *Berkembang Sesuai Harapan*
 BSB : *Berkembang Sangat Baik*

Karawang, 19 Nopember 2021

Guru Kelas,



WIWIN WIDANENGSIH, S.Pd

FORMAT OBSERVASI

Nama :

Kelompok :

No	Hari/ Tanggal	Kegiatan Pembelajaran	Aspek yang dinilai	Hasil Pengamatan
1	Jum'at 19-11- 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Mengamati api saat di pijakan lingkungan - Sebelum memulai kegiatan bermain - Menutup api dengan gelas - Menyiram api - Memanaskan sendok - Membakar kertas, daun kering dan plastic - Bermain wayang huruf - Bermain Plastisin - Gerak lagu Api di kegiatan pembuka - Tanya jawab di saat recalling - Menutup api dengan gelas - Menyiram api - Memanaskan sendok - Membakar kertas, daun kering dan plastik - Membuat bentuk lilin menyala dengan bahan bekas permen. Spidol dan origami 	<ul style="list-style-type: none"> - Menyebutkan Api ciptaan Tuhan - Anak mau bertanya tentang Api - Melakukan permainan sesuai aturan - Menyebutkan sifat-sifat dari Api (panas, tidak tahan air, memerlukan oksigen) - Mengenal huruf A-P-I melalui media wayang huruf - Membentuk huruf A-P-I dengan plastisin - Bergerak dengan musik lagu Sifat Api - Menceritakan tentang Api - Menambah kosa kata yang berkaitan dengan Api - Membuat karya lilin dari bahan bekas 	

Karawang, 19 Nopember 2021

Guru Kelas,



WIWIN WIDANENGSIH, S.Pd

FORMAT HASIL KARYA

Nama :

Kelompok :

Hasil Pengamatan :

Karawang, 19 Nopember 2021

Guru Kelas,



WIWIN WIDANENGSIH, S.Pd