

**RPP SIMULASI MENGAJAR
PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK**

TEMA : TANAMAN
SUB TEMA : TANAMAN POHON
SINGKONG



OLEH

ULIFAH, S.Pd AUD

**TK NEGERI PEMBINA PUSAKO
JL. MUHAMMAD SYECH SIMPANG 4
KAMPUNG BENAYAH KECAMATAN PUSAKO
KABUPATEN SIAK
2021**

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK Negeri Pembina Pusako
Kelas/Semester	: B1/I
Topik	: Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
Tema	: Tanaman
Sub Tema/Sub-Sub Tema	: Tanaman Pohon / Singkong
Pembelajaran ke	: 1 / 19 November 2021
Alokasi waktu	: 08.00 – 10.00

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat menyebutkan bagian bagian dari tanaman (Bhs 3.10-4.10)
2. Anak dapat mengenal bentuk, ukuran dan warna umbi-umbian (Kg 3.6-4.6)
3. Anak dapat menirukan gerakan secara sederhana (Fmk 3.3 -4.3)
4. Anak dapat menyusun kata singkong dengan bahan loosepart (Bhs 3.12-4.12)
5. Anak dapat membuat kolase dengan tehnik menempel daun singkong (Kog 3.5-4.5)
6. Anak dapat menampilkan hasil karya seni melukis tehnik cipratan daun singkong (Sn 3.15-4.15)
7. Anak dapat mebuat karya seni membuat kalung tangkai daun singkong(Sn 3.15-4.15)
8. Anak dapat bekerja bersama-sama (Sosem 2.10)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- ❖ Kegiatan Pembukaan
 1. Mengucapkan salam, bergerak secara sederhana (motorik halus), berdoa sebelum belajar, bernyanyi selamat pagi
 2. Bercerita berbagi pengalaman secara sederhana
 3. Tanya Jawab tentang bagian bagian tanaman singkong
 4. Tanya jawab tentang betuk, ukuran dan warna tanaman singkong
 5. Menjelaskan cara aturan bermain
- ❖ Kegiatan Inti
 1. Anak diajak mengamati media pembelajaran yang di gunakan hari ini
 2. Anak di beri kesempatan untuk bertanya tentang tanaman singkong yang di amati
 3. Guru dan anak mengumpulkan informasi berdasarkan pengamatan dan tanya jawab tentang tanaman singkong
 4. Anak menalar dengan memahami penjelasan yang di sampaikan guru tentang tanaman singkong
 5. Anak melakukan kegiatan sesuai yang di minati anak, antara lain:
 - Kegiatan 1: Meniru tulisan "singkong" dengan media loose part
 - Kegiatan 2: Menempel daun singkong menjadi kupu kupu
 - Kegiatan 3: Melukis daun singkong dengan tehnik ciprat menggunakan media sisir dan sikat gigi.
 - Kegiatan 4: Membuat kalung dari tangkai daun singkong
 6. Anak merapikan kegiatan main kembali.
 7. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya
- ❖ Kegiatan penutup
 1. Menanyakan perasaan anak selama hari ini
 2. Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang di mainkan hari ini,
 3. Guru memberikan reward kepada anak dan memberikan motivasi supaya besok lebih baik lagi.
 4. Menginformasikan kegiatan esok hari
 5. Doa setelah belajar, salam dan pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

➤ Rencana penilaian

PROGRAM PENGEMBANGAN	KOPETENSI DASAR	INDIKATOR
Nilai Agama dan Moral	1.1.Pemercanyai adanya tuhan melalui ciptaannya 3.1 Mengenal kegiatan beribadah sehari hari 4.1 Melakukan kegiatan beribadah sehari hari dengan tuntutan orang dewasa	<ul style="list-style-type: none"> ●Membiasakan mengucapkan kalimat pujian terhadap ciptaan tuhan ●Terbiasa menggunakan doa sehari hari
Motorik	3.3 Mengenal anggota tubuh ,fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus	<ul style="list-style-type: none"> ●Dapat melakukan keterampilan motorik halus dan kasar untuk melatih tangan,kelenturan pergelangan tangan dan kelenturan jari jari tangan
Sosial emosional	2.6 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari hari untuk melatih kedisiplinan 2.10 Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap kerja sama	<ul style="list-style-type: none"> ●Terbiasa mentaati peraturan di kelas dan di sekolah ●Melakukan kegiatan bersama teman
Kognitif	3.5 Mengetahui memecahkan masalah sehari hari dan berperilaku kreatif 4.5.Menyelesaikan masalah sehari hari secara kreatif 3.6 Mengenal benda benda di sekitarnya(nama,warna bentuk ,ukuran pola sifat,suara tekstur,fungsi dan ciri lainnya) 4.6.Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda benda di sekitar yang di kenalnya (nama,warna,bentuk,ukuran,pola,sifat,suara,t ekstur,fungsi dan ciriciri lainnya)melalui berbagai hasil karya	<ul style="list-style-type: none"> ●Mengetahui cara memecahkan masalah dan berperilaku kreatif. ●Mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan ●Dapat mengenal benda berdasarkan ,bentuk ,ukuran ,tekstur dll.
Bahasa	3.10 Memahami bahasa reseptif(menyimak dan membaca) 4.10.Menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif(menyimak dan membaca) 3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	<ul style="list-style-type: none"> ●Dapat menjawab dengan tepat ketika bertanya ●Menuliskan pikirannya walaupun hurufnya masih terbalik
Seni	3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	<ul style="list-style-type: none"> ●Dapat membuat karya seni sesuai kreativitasnya

➤ Teknik Penilaian

- Catatan hasil karya
- Catatan anekdot
- Skala pencapaian perkembangan

**PENILAIAN HASIL KARYA
TK NEGERI PEMBINA PUSAKO**

Hari / Tanggal : Jumat / 19 November 2021
Kelompok : B
Nama Anak :
Guru Kelompok : Ulifah, S.Pd AUD

HASIL KARYA / FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Pusako, 19 November 2021

Mengetahui
Kepala TK Negeri Pembina Pusako

Calon Kepala Sekolah Penggerak

ULIFAH,S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

ULIFAH,S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

**CATATAN ANEKDOT
TK NEGERI PEMBINA PUSAKO**

Hari / Tanggal : Jumat / 19 November 2021

Kelompok : B

Guru Kelompok : Ulifah, S.Pd AUD

No	Nama	waktu	Tempat	Peristiwa	Capaian Perkembangan
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					

Pusako, 19 November 2021

Mengetahui
Kepala TK Negeri Pembina Pusako

Calon Kepala Sekolah Penggerak

ULIFAH, S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

ULIFAH, S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

**SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN (RATING SCALE)
TK NEGERI PEMBINA PUSAKO**

Hari / Tanggal : Jumat / 19 November 2021

Kelompok : B

Guru Kelompok : Ulifah, S.Pd AUD

Program Pengembangan KD	Indikator	Nama Anak					Keterangan
		Rani	Adelia	Khairul	Arif	Kiki	

Keterangan :

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB : Berkembang Sangat Baik

Pusako, 19 November 2021

Mengetahui
Kepala TK Negeri PembinaPusako

Calon Kepala Sekolah Penggerak

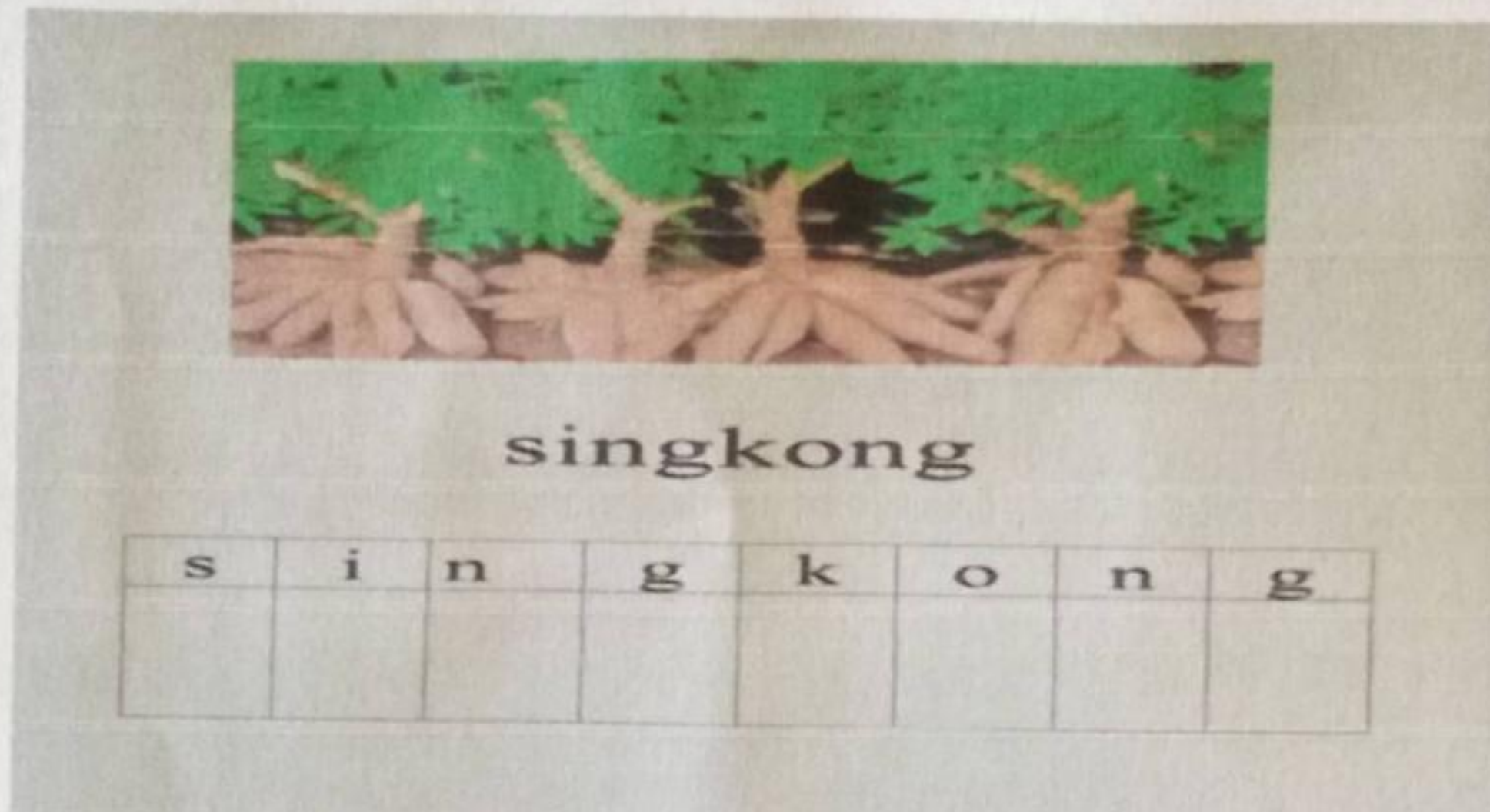
ULIFAH,S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

ULIFAH,S.Pd.AUD
NIP.19760801 201102 2 002

POHON SINGKONG



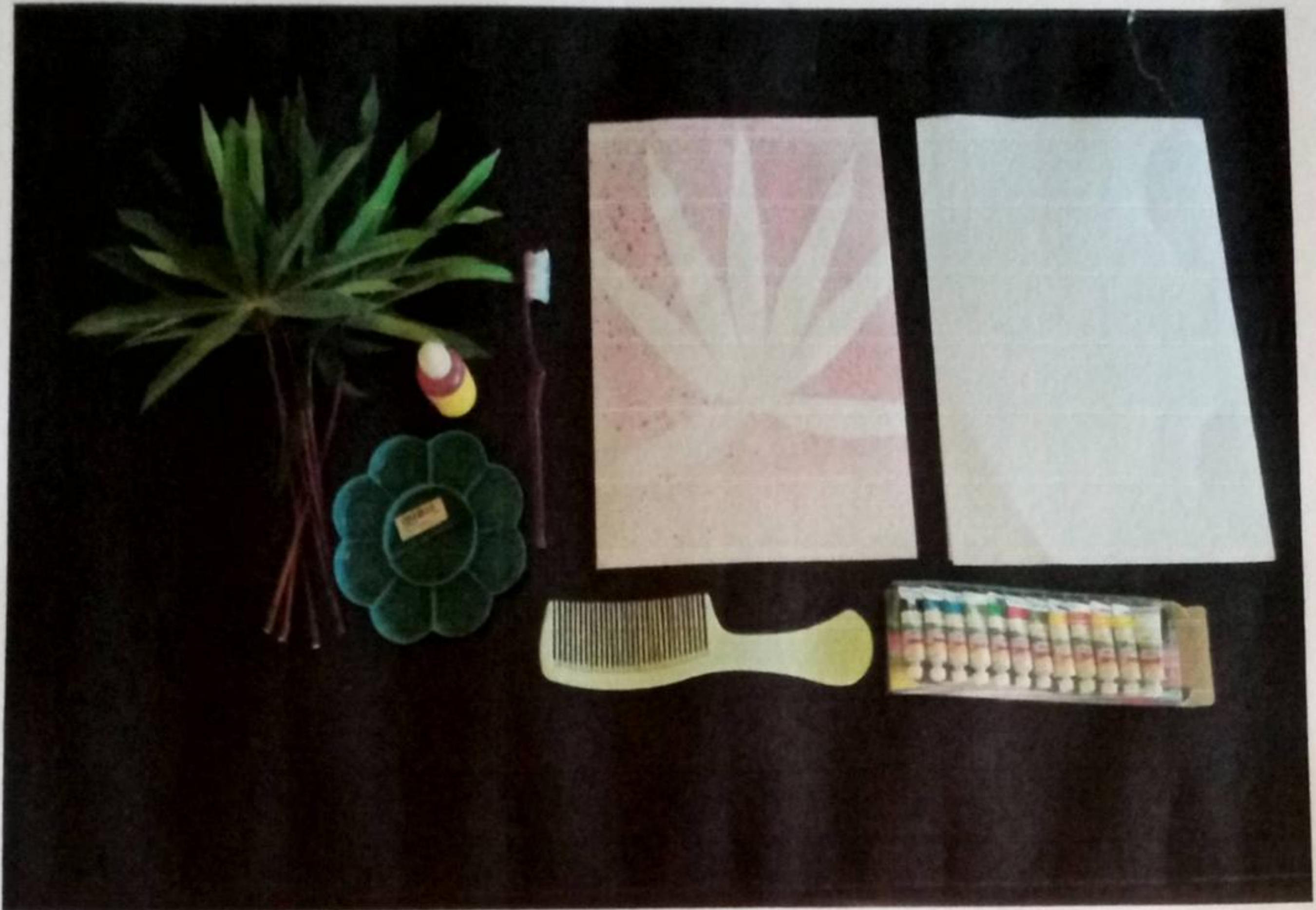
KEGIATAN MAIN 1. MENYUSUN KATA DENGAN MEDIA LOOSE PART



KEGIATAN MAIN 2. MENEMPEL DAUN MENJADI BENTUK KUPU



KEGIATAN MAIN 3. MELUKIS TEKHNIK CIPRAT



KEGIATAN MAIN 4. MEMBUAT KALUNG MAINAN DARI TANGKAI DAUN UBI

