

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN [RPPH]
TAMAN KANAK-KANAK AL-IRSYAD TAHUN 2021/ 2022**

Semester/ Bulan/ Minggu : I / November/ Minggu ke 14
Hari/ Tanggal : Senin / 22 November 2021
Tema : Binatang
Sub tema : Binatang Berkaki Dua
Sub- sub tema : Ayam
Alokasi waktu : 08.00 – 11.30 WIB
Kelompok : B (5-6 tahun)

MATERI DALAM KEGIATAN

1. Mengetahui ciptaan Tuhan
2. Mengucapkan Do'a sebelum dan sesudah kegiatan
3. Bercakap- cakap tentang guna, perkembangbiakan ayam, makanan ayam, dan cara merawat ayam
4. Menghitung telur ayam dengan angka 1-10
5. Menghubungkan gambar dengan kata (ayam, bebek, angsa, puyuh, entok)
6. Permainan huruf besar dan huruf kecil
7. Permainan fisik motorik : meniru gerakan ayam berjalan
8. Lagu "ayam"

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat mengetahui macam- macam binatang berkaki dua (NAM 1.1)
2. Anak dapat membaca do,a sebelum belajar dengan lafaz yang benar (NAM 3.1-4.1)
3. Anak dapat memahami bahasa ekspresif melalui kegiatan bercakap-cakap tentang ayam dengan benar (B 3.11-4.11)
4. Anak dapat mengetahui konsep bilangan 1-10 melalui kegiatan bermain angka menggunakan APE ayam dengan benar (K 3.6-4.6)
5. Anak dapat mengetahui huruf sesuai dengan kata melalui kegiatan memasang gambar ke kata dengan tepat (B 3.12-4.12)
6. Anak dapat membedakan huruf besar dan huruf kecil melalui kegiatan permainan huruf besar dan kecil dengan tepat (B 3.12-4.12)
7. Anak dapat menggunakan anggota tubuh dengan letur dan lincah melalui kegiatan meniru gerakan ayam berjalan (FM 3.3-4.4)
8. Anak dapat menampilkan seni melalui kegiatan menyanyikan lagu ayam (S 2.4)

MATERI YANG MASUK DALAM PEMBIASAAN

1. Bersyukur sebagai ciptaan ALLAH (bersyukur binatang adalah ciptaan ALLAH)
2. Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
3. Doa pembuka hati, surat Al Kausart, mengetahui aturan masuk dalam SOP pembukaan
4. Mencuci tangan masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan

STRATEGI PEMBELAJARAN

1. Metode bercerita
2. Metode karyawisata
3. Metode experiment
4. Metode bercakap-cakap√
5. Metodedemonstrasi√
6. Metode Tanya jawab √
7. Metode bermain peran
8. Metode pemberian tugas √

ALAT DAN BAHAN

1. APE telur ayam dan angka
2. APE permainan menghubungkan gambar dengan kata
3. APE huruf besar dan kecil

SUMBER BELAJAR

1. AnakLangsung
2. Internet
3. Lingkungan Sekitar
4. Ayam

KEGIATAN PEMEBELAJARAN

a. Kegiatan awal

1. Mengucapkan salam
2. Membacakan tata tertib kelas
3. Do'a pembuka hati, surat Al-kausart
4. Guru mengabsensi anak
5. Apersepsi (menanyakan kembali kegiatan yang dilakukan sebelumnya)
6. Bercakap-cakap tentang ayam
7. Menyanyikan lagu "ayam"

b. Inti

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan pada kegiatan :
2. Guru dan anak mendiskusikan tentang cara :
 - Membilang telur ayam dengan angka 1-10
 - Menghubungkan gambar dengan kata (ayam, bebek, angsa, puyuh, entok)
 - Mencocokkan huruf besar dengan huruf kecil
3. Guru mempersilahkan anak melakukan kegiatan sesuai dengan konsep yang dipahami anak
4. Anak melakukan kegiatan sesuai dengan yang diminati dan gagasannya :
 - Membilang telur ayam dengan angka 1-10
 - Menghubungkan gambar dengan kata (ayam, bebek, angsa, puyuh, entok)
 - Mencocokkan huruf besar dengan huruf kecil
5. Anak menceritakan kegiatan main yang dilakukannya
6. Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak dikegiatan mainnya

c. Penutup

1. Menanyakan perasaan selama hari ini.
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai, dll
3. Berdoa keluar rumah dan doa naik kendaraan
4. Hamdalah, salam bersama teman-teman dan ustadzah
5. Pulang

A. RENCANA PENILAIAN

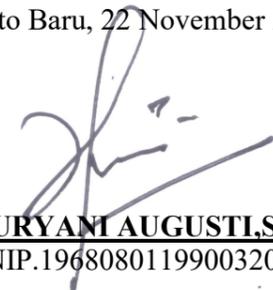
1. Indikator Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator
Nilai Agama dan Moral	1.1	• Anak terbiasa bersyukur binatang adalah ciptaan ALLAH SWT
	3.1-4.1	• Anak dapat berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan secara berurutan
Motorik	3.3-4.3	• Anak dapat melakukan banyak gerakan koordinasi mata tangan
Sosial Emosional	2.12	• Anak terbiasa melaksanakan kegiatan sendiri sampai selesai
Kognitif	3.6-4.6	• Anak dapat membilang dengan menunjuk benda (mengenal konsep bilangan dengan benda-benda sampai 1-10)
Bahasa	3.12-4.12	• Menghubungkan dan menyebutkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya
Seni	3.15-4.15	• Anak dapat menyanyikan lagu ayam

2. Teknik Penilaian Yang Akan Digunakan :

- a. Catatan hasil karya
- b. Catatan anekdot
- c. Skala capaian perkembangan (rating scale)

Koto Baru, 22 November 2021



SURYANI AUGUSTI, S.Pd
NIP.196808011990032002