

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
PAUD TERPADU MEKAR SARI DESA LAPODI
TAHUN AJARAN 2020/2021

SEMESTER/MINGGU : 1 (SATU)/ 17 (TUJU BELAS)
HARI/TGL : RABU 24 NOVEMBER 2021
KELOMPOK/USIA : B/5-6 TAHUN
TEMA/SUB TEMA : HEWAN/HEWAN PELIHARAAN
TOPIK : KUCING
KD : NAM. 1.1, 3.1-4.1 FISMOT. 2.1, 4.3-3.4, KOG. 2.2, 2.3, 3.5-4.5 SOSEM. 2.5, 2.6, 2.7,
2.10, 2.12, BHS. 2.13, 3.10-4.10, 3.12-4.12 SENI. 2.4

A. MATERI YANG MASUK DALAM PEMBIASAAN

- ✓ Bersyukur sebagai ciptaan tuhan
- ✓ Sabar menunggu giliran, menghargai orang lain, disiplin dan mengikuti aturan
- ✓ Mengucapkan salam sebelum masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- ✓ Do,a sebelum dan sesudah belajar, dan mengenal aturan masuk kedalam SOP pembukaan
- ✓ Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

B. ALAT DAN SUMBER BELAJAR

- ✓ Gambar macam-macam hewan yang hidup di darat
- ✓ Gambar kucing
- ✓ Balok huruf
- ✓ Balok angka
- ✓ batu
- ✓ botol aqua
- ✓ jepit pakaian
- ✓ kartu angka

KEGIATAN PRA PEMBELAJARAN (07.00-08.00)

- ✓ Menyiapkan bahan dan alat main
- ✓ Menyambut anak
- ✓ Berbaris didepan kelas
- ✓ Kegiatan motorik kasar: gerak dan lagu

C. PEMBUKAAN (08.00-08.30)

- ✓ Penyampaian peraturan dalam belajar
- ✓ Membangun empati
- ✓ Berdo,a sebelum belajar
- ✓ Mengabsen anak
- ✓ Pengenalan dan pembiasaan do,a – do,a harian

D. KEGIATAN INTI (08.30-10.00)

- ✓ Pembahasan tema, subtema dan topik pada hari itu
- ✓ Penjelasan bagian-bagian, ciri, dan bahaya kelilawar
- ✓ Tepuk anak shaleh
- ✓ Tepuk diam
- ✓ Menyampaikan aturan bermain
- ✓ Menyampaikn kata kunci yang harus ditemukan ketika bermain (persegi, hijau dan pink)
- ✓ Anak melakukan kegiatan sesuai minat dan gagasannya.
Kegiatan 1 : anak menyusun kata Kucing dengan Balok Huruf
Kegiatan 2 : Anak membilang dengan jepit pakaian

Kegiatan 3 : Anak menocok dengan batu

Kegiatan 4 : anak menyusun batu huruf menjadi kata “ kucing”

Kegiatan 5 : mewarnai gambar kucing

- ✓ Merapikan alat yang sudah digunakan.
- ✓ Menceritakan dan berdiskusi tentang kata kunci yang ditemukan selama bermain

E. KEGIATAN PENUTUP (10.00-10.30)

- ✓ Menanyakan perasaan anak selama hari ini
- ✓ Berdiskusi tentang kegiatan apa saja yang dimainkan hari ini
- ✓ Berdiskusi tentang kata kunci yang ditemukan selama bermain
- ✓ Bercerita pendek tentang pesan-pesan moral
- ✓ Menginformasikan kegiatan esok hari
- ✓ Berdoa setelah belajar

F. RENCANA PENILAIAN

- ✓ Indikator penilaian

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator Keberhasilan
Nilai Agama Moral	1.1 3.1-4.1	✓ Anak terbiasa bersyukur dirinya sebagai ciptaan tuhan ✓ Anak dapat mengucapkan do,a harian
Fisik Motorik	2.1 3.3-4.3	✓ Dapat mencuci tangan dengan benar danmerapikan alat main ketika selesai bermain ✓ Anak dapat melakukan gerakan senam dengan benar ✓ Anak dapat melakukan kegiatan motorik halus dengan benar (mewarnai, menempel, meronce, meremas, mencocok,menjahit,kolase dll)
Sosem	2.5 2.6 2.7	✓ Anak berani tampil didepan guru dan teman ✓ Anak menaati aturan bermaindikelas ✓ Anak dapat bersabar
Kognitif	2.2 2.3 3.5-4.5	✓ Anak dapat mengetahui cara bertanya dan mendapatkan jawaban ✓ Anak bersikap kreatif ✓ Anak mampu melanjutkan kegiatan sampai selesai
Bahasa	2.13, 3.10-4.10, 3.12-4.12	✓ Anak dapat berbicara santun ✓ Dapat menceritakan kembali apayang sudah dilakukan ✓ Anak dapat mengenali huruf “KUCING” ✓ Anak dapat mengenali Angka 1-10
Seni	2.4	✓ Anak dapat menghargai karya teman

- ✓ Teknik penilaian yang digunakan
 1. Ceklis
 2. Hasil karya
 3. Catatan anekdot

**Mengetahui,
Guru Kelas B**

SUHARNI, S.Pd

**Mengetahui,
Kepala Sekolah PAUD Mekar Sari**

YUSHARLIANTI, S.Pd