

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

**Satuan Pendidikan** : TK/PAUD ADE IRMA SURYANI  
**Kelompok / Semester** : A / I  
**Tema** : Diriku  
**Sub Tema** : Identitas Diri (Nama )  
**Pembelajaran ke** : 1  
**Alokasi Waktu** : 8 Menit

### *Tujuan Pembelajaran* :

- Anak mampu mengenal ciptaan Tuhan
- Anak mampu menyebut nama sendiri
- Anak mampu mengenal huruf-huruf nama sendiri
- Anak mampu membuat nama sendiri

### *Kegiatan Pembelajaran*

**Alat dan bahan** : Kotak Ajaib (Tutup Botol, Kertas, Kartu Nama, Pensil)

### **Proses kegiatan**

#### **A. PEMBUKAAN**

1. Penerapan SOP pembukaan mengingatkan untuk 3M (Memakai Masker, Mencuci tangan pakai sabun di air yang mengalir, Menjaga jarak)
2. Menyanyi lagu “Siapa namamu”

#### **B. INTI**

- Mengamati
  - Mengamati identitas anak
- Menanya
  - Memberikan kesempatan kepada anak untuk bertanya tentang identitas
  - Memberikan dorongan kepada anak untuk bertanya yang tidak diketahuinya
- Mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan
  - Bermain kotak ajaib mengenal huruf nama sendiri
  - Memasangkan angka sesuai warna
  - Bermain bebas sesuai keinginan anak

#### **C. PENUTUP**

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Penerapan SOP penutupan mengingatkan 3M (Memakai masker, Mencuci tangan pakai sabun di air yang mengalir, Menjaga jarak)

**D. RENCANA PENILAIAN**

- ✓ Sikap spiritual (K1)
  - a. Dapat mengenal ciptaan- ciptaan Tuhan
- ✓ Sikap Sosial (K2)
  - a. Menanamkan sifat menghargai orang lain
  - b. Menanamkan sifat Peduli terhadap sesama
- ✓ Pengetahuan dan ketrampilan (K3 & K4)
  - a. Berani tampil menyebutkan nama sendiri
  - b. Dapat menyebutkan huruf vokal
  - c. Dapat membuat nama dari tutup botol

Aspek penguasaan	KD	Indikator	Nama Anak	NAM	FM	KOG	SOSE M	BAHASA	SEN I
				1.1 1.2		3.6 4.6	2.9	3.12 4.12	3.15 4.15
NAM	1.1	Membaca Do'a sebelum dan sesudah kegiatan, Mengenal Ciptaan-ciptaan Tuhan	Asila	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
	1.2		Lula						
FISIK MOTORIK	3.3	Melakukan gerakan melompat ditempat	Azkyano						
	4.3		Alvin						
KOGNITIF	3.6	Menyebutkan warna huruf nama sendiri (Bermain kotak ajaib)	Dinar						
	4.6		Agis						
SOSE M	2.9	Peduli terhadap orang lain	Aulia						
BAHASA	3.12	Menyebutkan huruf – huruf nama sendiri –Membuat nama dari tutup botol	Hasbi						
	4.12		Kiki						
SENI	3.15	Menyanyikan lagu “Siapa nama mu	Nasya						
	4.15								

**Mengetahui,  
Kepala Sekolah**

**Guru Kelompok**

**Hendra Suatmi, S.Pd.  
NIP. 19640427 198603 2 012**

**Siti Aan Nurhasanah, S.Pd.I  
NIP. 19820727 200801 2 006**