

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAHUN AJARAN 2020 /2021

Satuan Pendidikan : TK Ananda Ceria
Kelompok/Semester : B / II
Tema : Kendaraan
Sub Tema : Kereta Api
Model Pembelajaran : Luring
Topik : Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
Pembelajaran ke : 11
Alokasi Waktu : 10 Menit
Kompetensi Dasar (KD) : 2.3, 2.4, 2.10, 2.13,.3.3-4,3, 3.12-4.12,

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat menghargai kepemilikan Orang lain
- Anak dapat melakukan permainan fisik dengan aturan
- Anak dapat menunjukkan inisiatif dalam permainan
- Anak dapat menunjukkan bentuk-bentuk simbol huruf
- Anak senang bermain bersama teman
- Anak dapat merawat kerapian, kebersihan dan keutuhan benda mainan.

Materi Kegiatan :

- Keretaku idolaku
- bersyukur atas nikmat Allah
- Simbol-simbol huruf
- Asyiknya bermain
- Berbagi informasi

Alat dan Bahan : Gambar kereta, karcis huruf, Kalung huruf

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- Bercakap-cakap “ Keretaku Idolaku “
- Bermain Kereta Huruf
- Merapihkan benda mainan
- Presentasi Siswa

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

PROGRAM PENGEMBA NGAN	KOMPETEN SI DASAR	INDIKATOR	TEKHNIK PENILAIAN
Nilai Agama dan Moral	2.13	Menghargai kepemilikan orang lain	Catatan anekdot
Fisik Motorik	3.3-4.3	Melakukan permainan fisik dengan aturan	Catatan anekdot
Kognitif	2.3	Memiliki inisiatif dalam permainan	Catatan anekdot
Bahasa	3.12-4.12	Dapat menunjukkan bentuk-bentuk simbol huruf	ceklis
Sosial Emosional	2.10	Senang bermain bersama teman	Catatan anekdot
Seni	2.4	Dapat merawat kerapihan, kebersihan dan keutuhan benda Mainan	Catatan Anekdote

Mengetahui

Kepala TK Ananda Ceria

Guru kelompok B

Fitri Pertiwi,M.Pd

Ai Suherti,M.Pd