



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

TKIT DARUL ABROR

TAHUN PELAJARAN 2020/2021

Satuan Pendidikan	: TKIT Darul Abror
Semester/ Minggu	: 2/14
Kelompok Usia	: 5-6 tahun
Tema/Sub tema	: Binatang/Binatang darat, laut, dan udara
Alokasi Waktu Kegiatan	: 30 menit
Hari/Tanggal	: Rabu, 14 April 2021

A. Tujuan Pembelajaran

1. Anak dapat bersyukur atas ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
2. Anak memiliki jiwa estetik dalam berkarya (Sosem 2.4)
3. Anak terbiasa tampil percaya diri (Sosem 2.5)
4. Anak dapat mengenal huruf nama-nama binatang (Kog 3.5-4.5)
5. Anak dapat memecahkan masalah sehari-hari (Kog 3.5-4.5)
6. Menumbuhkan sikap kreatif anak yang dituangkan dalam karya (Kog 3.9-4.9)
7. Anak dapat mengungkapkan dengan bahasa ekspresif (Bahasa 3.11-4.11)
8. Anak dapat melatih kemampuan motorik halusnya dengan baik (Seni 3.3-4.3)

B. Kegiatan Pembelajaran

1. Menyanyikan lagu huruf vokal
2. Menyusun kata nama-nama hewan
3. Mencocokkan angka yang sesuai
4. Menghitung jumlah angka
5. Menyusun huruf sesuai nama bilangan
6. Meniru tulisan

No.	Uraian Kegiatan	Waktu
1.	PEMBUKAAN <ul style="list-style-type: none">- Guru mengucapkan salam- Guru mengajak anak mengucapkan basmalah sebelum memulai kegiatan bermain- Guru mengajak anak membaca doa sebelum memulai kegiatan bermain- Guru memberitahukan tema kegiatan bermain hari ini- Guru mengajak anak untuk bertepuk tangan “Tepuk	10 menit

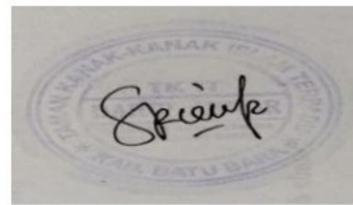
	<p>Semangat” untuk memotivasi anak</p> <p>Guru mengajak anak menyanyikan lagu huruf vokal</p>	
2.	<p>INTI</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menyusun kata nama-nama hewan, menggunakan bahan-gahan seperti lego huruf, gabus, dan kartu huruf. - Mencocokkan angka yang sesuai, menggunakan bahan-gahan seperti lego angka, gabus, dan kartu angka. - Menghitung jumlah angka menggunakan koin. - Menyusun huruf sesuai nama bilangan, menggunakan bahan-gahan seperti lego huruf, gabus, dan kartu huruf. - Meniru tulisan menggunakan spons dan batang serai yang sudah diberi pewarna 	15 menit
3.	<p>PENUTUP</p> <ul style="list-style-type: none"> - Guru memberi bintang prestasi kepada anak sebagai reward karena telah mengikuti kegiatan bermain - Guru mengajak anak mengucapkan lafaz hamdalah setelah kegiatan bermain - Guru mengajak anak membaca doa setelah kegiatan bermain - Guru mengucapkan salam 	5 menit

C. Penilaian Pembelajaran

1. Checklist
2. Hasil karya
3. Catatan anekdot

Mengetahui,

Kepala TK IT DARUL ABROR



SRI RAHAYU, S.Hi, S.Pd.I