



# TAMAN KANAK-KANAK

## "AN-NURIS"

NSTK : 002052420026

JL. Ijen Dukuhisia Rambigundam Rambipuji Jember 68152 Telp. 082141240255

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN TK. "AN-NURIS" RAMBIPUJI

Topik Simulasi	: Menenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
Kelompok	: B
Hari/Tanggal	: Senin / 13 Januari 2020
Semester/Bulan/Minggu	: II / 01 / II
Tema/Sub Tema/Sub-Sub Tema	: Tanaman/Macam-macam tanaman/Pohon nangka
Alokasi Waktu	: 180 menit

#### A. Tujuan Pembelajaran

1. Anak mengetahui tanaman ciptaan Tuhan (NAM.1.1)
2. Anak memiliki prilaku yang mencerminkan sikap percaya diri (Sosem 2.5)
3. Anak dapat menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus (mismot 4.3)
4. Anak mengetahui bagian-bagian tanaman (Kognitif 3.8)
5. Anak mengenal keaksaraan awal melalui bermain (Bahasa 3.12)
6. Anak mengenal benda-benda disekitarnya berdasarkan warna, ciri, dan bentuk (Kognitif 3.6)
7. Anak dapat menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni 4.15)

#### B. Media / Sumber Belajar

- Pohon nangka, nama-nama bagian tanaman, kartu kata, daun nangka, lembar kerja, pensil, lidi

#### C. Kegiatan Pembelajaran

1. Kegiatan Pembukaan
  - Penerapan SOP pembukaan (salam, berdo'a, bernyanyi, yel-yel) (NAM 4.2, Seni 2.4)
  - Memeriksa kehadiran peserta didik dengan cara bernyanyi lagu "Hello-Hello siapa namamu"
  - Menyanyi lagu aku buah nangka (Seni 2.4)
  - Menirukan gerakan pohon tertiuip angin (Fismot 4.3)
  - Guru menyampaikan aturan main (Kegiatan yang akan dilakukan)
2. Kegiatan Inti
  - Pendahuluan
    - Melakukan apersepsi dengan mengajukan beberapa pertanyaan untuk tanya jawab bersama peserta didik mengenai bagian-bagian tanaman. (kognitif 3.8)
    - Menyebutkan kosa kata dari suku kata berawalan "da" (bahasa 3.12)
    - Memasangkan kata yang sesuai pada bagian-bagian pohon nangka (akar, batang, tangkai, daun, bunga, buah) (kognitif 3.8)
    - Mencari kartu kata dari suku kata berawalan "da" (bahasa 3.12)
    - Mengurutkan daun nangka dari yang termuda sampai tertua (kering) dengan memberi angka (kognitif 3.6)
    - Merangkai daun nangka menjadi topi (seni 4.15)
  - Recalling. Merapikan alat main, diskusi tentang perasaan anak selama bermain dan penguatan pengetahuan yang telah diperoleh anak didik. (kognitif 3.8)
  - Istirahat. Berdoa, mencuci tangan, makan minum bekal, bermain bebas.
3. Kegiatan Penutup
  - Menanyakan perasaan selama kegiatan bermain
  - Tanya jawab kegiatan yang sudah dimainkan dan menyampaikan kegiatan untuk besok, memberikan pesan kepada anak didik, berdoa sebelum pulang dan salam

#### D. Penilaian Pembelajaran

1. Sikap
  - Sikap percaya diri, Tanggung jawab
2. Pengetahuan
  - Menyebutkan macam-macam tanaman dan bagian-bagian tanaman
  - Menyebutkan suku kata berawalan "da"
  - Mengurutkan benda berdasarkan bentuk atau warna
3. Keterampilan
  - Membentuk topi



Jember, 13 Januari 2020  
Guru Kelompok B

SITI JUNAIDAH, S.Pd