

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Satuan Pendidikan : TK Tunas Ambulung  
Kelompok / Semester : B / 2  
Tema : Alat Transportasi  
Sub tema : Jukung  
Pembelajaran ke : 3  
Alokasi Waktu : 07.15 – 11.00 WITA

### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

- Terbiasa berdoa sebelum melakukan kegiatan.
- Mampu mencerminkan hidup sehat.
- Dapat menyampaikan tentang benda-benda sekitar yang dikenalnya.
- Mampu mencerminkan sikap tanggung jawab.
- Dapat berbahasa ekspresif (verbal dan non verbal).
- Mampu mencerminkan sikap estetis.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

#### ***a. Penataan Lingkungan Main (07.15 – 07.30)***

- Menata tempat main
- Menyiapkan alat dan bahan main
- Ragam main sesuai dengan tingkat perkembangan anak
- Ragam main sesuai dengan sentra
- Jumlah alat/bahan main sesuai dengan jumlah anak

#### ***b. Menyambut Anak (07.30 – 08.00)***

- Menyambut anak dan melatih anak mengucapkan salam
- Melatih anak cara melepas dan meletakkan sepatu di rak sepatu
- Melatih anak meletakkan tas ditempatnya
- Main bebas

#### ***c. Kegiatan Pembukaan di Luar Kelas (08.00 – 08.15)***

- Lingkaran besar di luar kelas
- Kegiatan motorik : Naik turun tangga dengan kaki secara bergantian
- Permainan tradisional: Bacungkit
- Menuju kelas sentra dengan tertib
- Memberi kesempatan untuk minum dengan tertib
- Memberi kesempatan untuk ke toilet

#### ***d. Pijakan Sebelum Main Kelas (08.15 – 08.45)***

- Anak diajak duduk melingkar
- Menyapa, mengucapkan salam

- Membaca doa sebelum belajar
- Hafalan surah *Al-Fatihah*, *Al-Ikhlâs* & *Al-Falaq*
- Mengajak anak untuk mengecek kehadiran teman-teman
- Membacakan buku cerita bergambar “*Pasar terapung*”
- Memberi kesempatan kepada anak untuk menceritakan kembali cerita yang baru didengarnya
- Pembahasan tema tentang “*Alat transportasi di Sungai khususnya transportasi yang biasa digunakan oleh masyarakat banjar yaitu Jukung*”
- Menjelaskan rangkaian kegiatan, jenis dan alat main di sentra persiapan
- Membangun aturan main
- Memilih tempat main yang sudah disetting
- Mengucapkan Bismilahirrahmannirrahim sebelum bermain
- Mempersilakan anak untuk menuju alat main yang telah disediakan

**e. Pijakan Saat Main (08.45 – 10.00)**

- Kegiatan main
  - ✚ Memasangkan huruf / angka
  - ✚ Memasukkan benda sesuai dengan jumlah angka
  - ✚ Melipat jukung
  - ✚ Menjepit huruf yang sesuai
- Membangun kerjasama yang baik dengan teman.
- Mengamati dan mendokumentasikan perkembangan anak bermain
- Mencatat tahap perkembangan anak
- Memberikan gagasan main kepada anak yang kesulitan dengan kegiatannya
- Menggunakan sisa waktu bermain dengan membuka buku-buku cerita
- Mengingat sisa waktu bermain
- Membereskan bersama peralatan bermain

**f. Pijakan Sesudah Main (10.00 – 10.30)**

- Duduk dalam lingkaran kembali
- Menanyakan perasaan anak setelah main
- Menggali pengalaman anak setelah bermain
- Memberi kesempatan kepada anak untuk menceritakan pengalamannya secara bergantian
- Pendidik menyimpulkan konsep-konsep pembelajaran yang telah ditemukan anak
- Menegaskan perilaku yang telah dimunculkan anak (berterimakasih untuk perilaku yang diharapkan, dan mendiskusikan untuk perilaku yang belum tepat)
- Mengucapkan *Alhamdulillah* sebagai tanda syukur selesai bermain
- Doa setelah belajar
- Transisi ke kegiatan berikutnya

***g. Kegiatan Makan Bersama (10.30 – 10.45)***

- Cuci tangan
- Doa sebelum makan
- Minum dan makan dengan bekal masing-masing
- Doa sesudah makan

***h. Kegiatan Persiapan Pulang (10.45 – 11.00)***

- Pendidik menyampaikan pesan-pesan/informasi untuk kegiatan hari berikutnya
- Doa mau pulang
- Salam
- Membimbing anak untuk mengambil tas, perlengkapan pribadi untuk dibawa pulang dan memakai sepatu secara mandiri

**C. PENILAIAN PEMBELAJARAN**

- Rating Scale (Ceklis)
- Catatan Anekdote
- Unjuk kerja
- Hasil Karya