



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: Tk Negeri Pembina Lubuk Dalam
Kelas/ Semester	: B (5-6 Tahun) I
Tema	: Tanaman
Sub Tema	: Tanaman Obat Di Kebun
Topik	: Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
Hari/ Tanggal	: Senin 1 November 2021
Alokasi Waktu	: Pukul. 08.00 s/d 11.00 Wib

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat terbiasa menggunakan doa sehari-hari ( Nam 1.1, 3.1-4.1)
2. Anak dapat menyebutkan bermacam-macam tanaman obat (Bahasa 3.10-4.10)
3. Anak dapat mengembangkan kemampuan motorik kasarnya melalui kegiatan "menendang bola kearah tanaman obat (Fmk 3.3-4.3)
4. Anak dapat terbiasa mentaati aturan di dalam maupun di luar kelas(Sosial emosional 2.6)
5. Anak dapat mengetahui cara perkembangbiakan tanaman obat( Kognitif 3.8-4.8)
6. Anak dapat mengenal huruf melalui kegiatan bermain menyusun huruf dengan menggunakan potongan tanaman obat ( Bahasa 3.12-4.12)
7. Anak dapat mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan( Kognitif 3.6-4.6)
8. Anak dapat menjiplak huruf (3.12-4.12)
9. Anak dapat menciptakan karya seni melalui kegiatan melukis tanaman obat ( Seni 3.15-4.15)
10. Anak dapat mengembangkan kemampuan seninya melalui kegiatan bernyanyi Tanaman obat (Seni 3.15-4.15)

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### ❖ Kegiatan Pembukaan

1. Berdoa dan bernyanyi
2. Bercerita berbagi pengalaman
3. Bercakap-cakap mengenal perkembangbiakan "Tanaman kunyit"
4. Melakukan kegiatan fisik motorik kasar menendang bola kearah tanaman obat
5. Menjelaskan aturan bermain

#### ❖ Kegiatan Inti

1. Anak diajak mengamati alat dan bahan yang digunakan
2. Guru menstimulus anak untuk mengetahui cara perkembangbiakan tanaman obat Kunyit
3. Guru dan murid mengumpulkan informasi berdasarkan pengamatan,tanya jawab dan pengalaman anak mengenal tanaman obat Kunyit

4. Guru dan anak menalar dengan rangkaian aktivitas ketika proses perkembangbiakan kunyit
  5. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati dan gagasannya
    - a. Kegiatan 1: Seperti apakah kebun tanaman obatmu?
    - b. Kegiatan 2: yuk, menjiplak huruf "K"
    - c. Kegiatan 3: Menyusun huruf dengan potongan-potongan tanaman obat menjadi kata "kunyit"
    - d. Kegiatan 4: yuk mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan
    - e. Kegiatan 5: yuk melukis kunyit ( Seni 3.15-4.15)
  6. Anak merapikan mainan yang telah digunakan
  7. Anak menceritakan kegiatan mainyang telah dilakukannya
  8. Guru menanyakan konsep yang ditemukan dikegiatan mainnya
- ❖ Kegiatan Penutup
1. Menanyakan kegiatan anak selama hari ini
  2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang dimainkan hari ini,mainan apa saja yang paling disukai
  3. Bernyanyi " Tanaman Obat"
  4. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
  5. Berdoa setelah belajar





### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

#### ❖ Rencana Penilaian

#### INDIKATOR PENILAIAN

Program Pengembangan	KD Kompetensi Dasar	Indikator
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya  3.1 Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari  4.1 Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menggunakan doa sehari-hari, membiasakan mengucapkan kalimat pujian terhadap ciptaan Tuhan</li> <li>➤ Terbiasa menggunakan doa-doa sehari-hari</li> </ul>
FISIK MOTORIK	3.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus  4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk Pengembangan motorik kasar dan halus	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Kegiatan untuk latihan motorik kasar antara lain merangkak, berjalan, berlari, merayap, berjinjit, melompat, meloncat, bergelantungan, menendang, berguling dengan menggunakan</li> </ul>
SOSIAL EMOSIONAL	2.6 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Terbiasa mentaati aturan di kelas dan disekolah</li> </ul>
BAHASA	3.10 Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca)  4.10 Menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif (menyimak dan membaca)	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dapat menceritakan kembali dengan menggunakan kosakata yang lebih banyak</li> </ul>

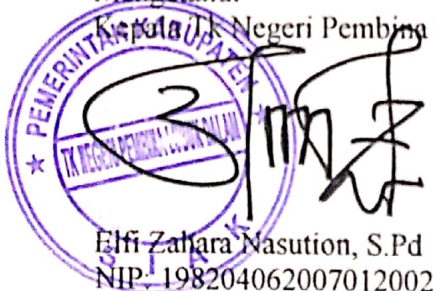
	<p>3.12 Mengenal keaksaraan Awal melalui bermain</p> <p>4.12 menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya</p>	<p>➤ Menjiplak huruf</p>
KOGNITIF	<p>3.6 Mengenal benda-benda disekitarnya(nama,warna bentuk,ukuran,pola ,sifat suara tekstur,fungsi dan ciri-ciri lainnya )</p> <p>4.6 Menyampaikan tentang apa mengapa benda-benda disekitar yang dikenalinya (nama,warna,bentuk,ukuran,pola,sifat,suara tekstur,fungsi,dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya</p> <p>3.8 Mengenal lingkungan alam(hewan, Tanaman,cuaca,tanah,air,batu-batuan,dll)</p> <p>4.8 Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam(hewan, tanaman,cuaca,tanah, air batu-batuan, dll)</p>	<p>➤ Mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan</p> <p>➤ Berkembang biak(biji/stek/cangkok beranak/membelah diri/daun/</p>
SENI	<p>3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni</p> <p>4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas Seni dengan menggunakan berbagai media</p>	<p>➤ Membuat karya seni sesuai kreativitasnya</p> <p>➤ Menampilkan hasil karya seni</p>

❖ Teknik Penilaian

- Catatan hasil karya
- Catatan Anekdote
- Skala capaian perkembangan(Rating Scale)

Mengetahui

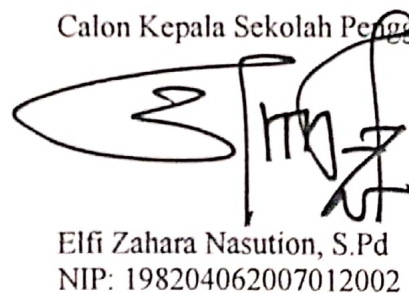
Kepala Sekolah Negeri Pembina Lubuk Dalam



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP. 198204062007012002

Lubuk Dalam, 1 November 2021

Calon Kepala Sekolah Penggerak



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP: 198204062007012002





CATATAN HASIL KARYA  
TK NEGERI PEMBINA LUBUK DALAM  
TAHUN PELAJARAN 2021-202

Nama Anak : .....

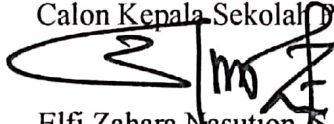
Kelompok/Umur : B (5-6 Tahun)

No	Aspek Yang Dinilai	Hasil Pengamatan	KD Indikaator	Capaian Perkembangan
Senin/1 November 2021				



Mengetahui  
Kepala Tk Negeri Pembina Lubuk Dalam  
Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP: 198204062007012002

Lubuk Dalam, 1 November 2021

Calon Kepala Sekolah Penggerak  
  
Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP: 198204062007012002



CATATAN ANEKDOT  
TK NEGERI PEMBINA LUBUK DALAM  
TAHUN PELAJARAN 2021-2022

Nama Anak : .....  
Kelompok/Umur : B (5-6 Tahun)

No.	Hari/ Tanggal	Peristiwa Perilaku	KD	Capaian Perkembangan
1	Senin 1 November 2021			

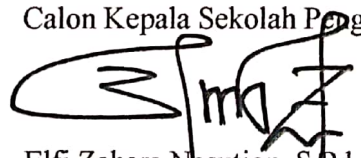
Mengetahui  
Kepala Tk Negeri Pembina Lubuk Dalam



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP: 198204062007012002

Lubuk Dalam, 1 November 2021

Calon Kepala Sekolah Penggerak



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
NIP: 198204062007012002





**SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN( RATING SCALE)  
TK NEGERI PEMBINA LUBUK DALAM  
TAHUN PELAJARAN 2021-2022**

Hari/ Tanggal : Senin 1 November 2021  
Kelompok : B

Program Pengembangan KD	Indikator	Nama Anak					Ket
		Mira	Risna	Deva	Riki	Rio	
NILAI AGAMA DAN MORAL 1.2, 3.1-4.1	Menggunakan doa sehari-hari, membiasakan mengucapkan kalimat pujian terhadap ciptaan Tuhan						
	Terbiasa menggunakan doa-doa sehari-hari						
FISIK MOTORIK 3.3.-4.3	Kegiatan untuk latihan motorik kasar antara lain merangkak, berjalan, berlari, merayap, berjinjit, melompat, meloncat, bergelantungan, menendang, berguling dengan menggunakan						
SOSIAL EMOSIONAL 2.6	Terbiasa mentaati aturan di kelas dan disekolah						
BAHASA 3.10-4.10	Dapat menceritakan kembali dengan menggunakan kosa kata yang lebih banyak						
	3.12-4.12 Dapat menyebutkan lambang-lambang huruf sesuai suara/bunyi  Menulis huruf-huruf dari namanya sendiri						

KOGNITIF 3.6-4.6 3.8-4.8	Mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan Berkembang biak(biji,/stek/cangkok beranak/membelah diri/daun/						
SENI 3.15-4.15	Dapat membuat karya seni sesuai kreativitasnya						

Keterangan:

BB : Belum Berkembang

MB : Mulai Berkembang

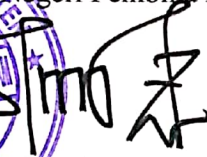
BSH: Berkembang Sesuai Harapan

BSB: Berkembang Sangat Baik


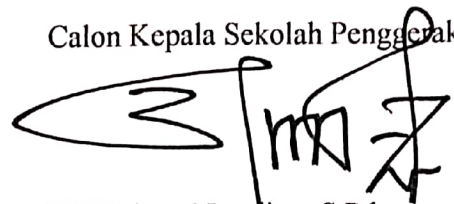
Lubuk Dalam, 1 November 2021

Calon Kepala Sekolah Penggerak

Mengetahui  
 Kepala Tk Negeri Pembina Lubuk Dalam



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
 NIP: 198204062007012002

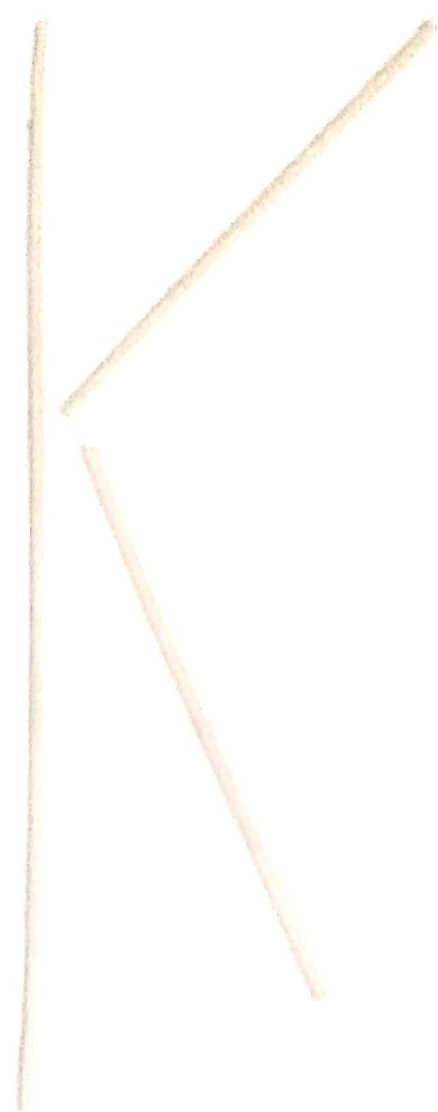
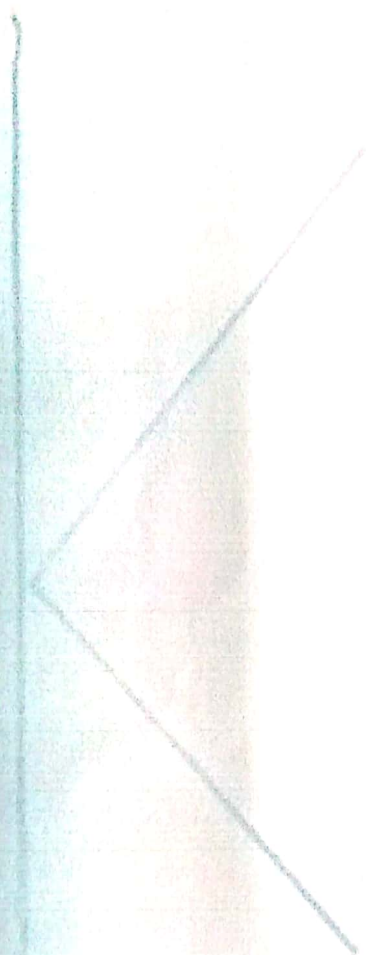



Elfi Zahara Nasution, S.Pd  
 NIP: 198204062007012002





Menjiplak huruf K dengan  
Lidi





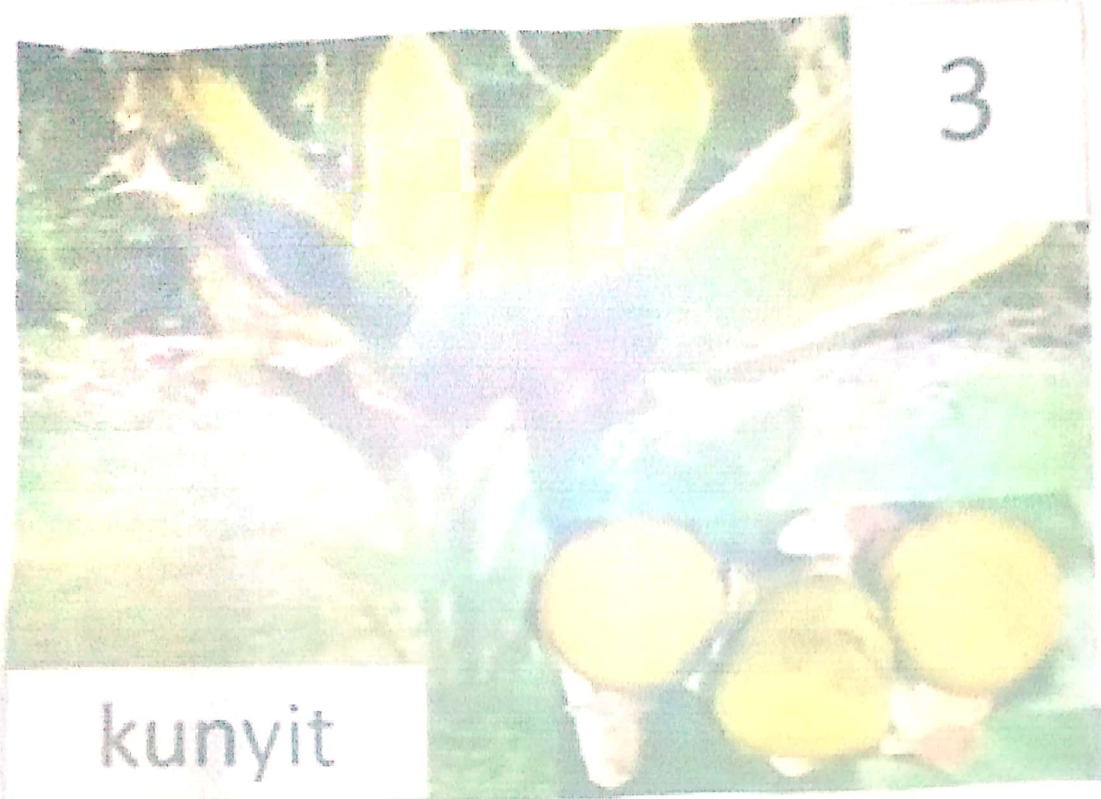
Menyusun huruf dengan Potongan - Potongan Farman Obat menjadi kata





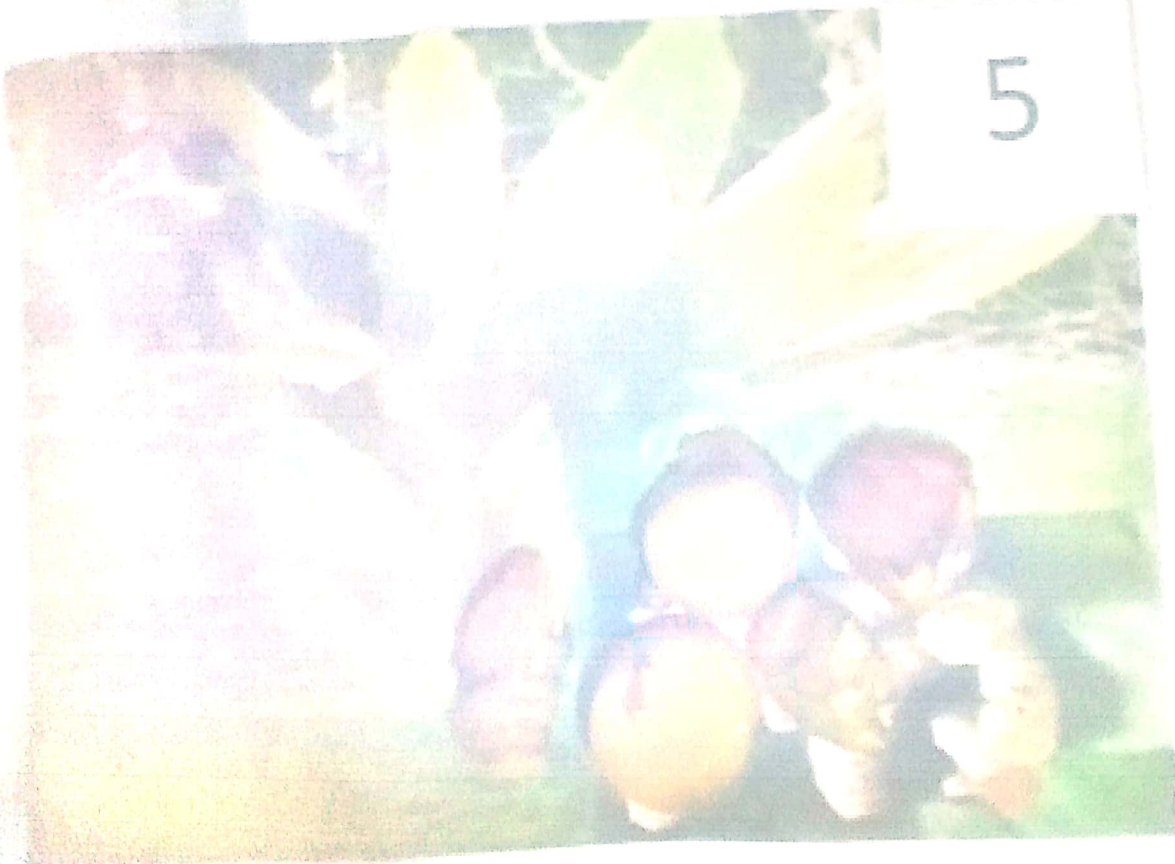
Mencocokkan lambang bilangan  
dengan jumlah bilangan

3



kunyit

5



ini kanyan melucis kunyit dengan arang

