

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK Yayasan Pupuk Kaltim
Kelompok/Semester	: B / I (Satu)
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Binatang yang hidup darat
Hari/Tanggal	: Selasa, 9 November 2021
Alokasi Waktu	: 10 menit
Kompetensi Dasar	: 3.12. Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12. Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui kegiatan bermain tebak kartu kata bergambar, peserta didik diharapkan dapat mengenal keaksaraan awal.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pembukaan

- Guru mengucapkan salam, menanyakan kabar, melakukan presensi peserta didik, doa bersama, menanyakan hari, tanggal, dan tepuk hari ini, , menyampaikan tema/Sub Tema, tujuan pembelajaran, dan Apersepsi (lagu tebak binatang)
- Guru mengajak anak mengamati kotak rahasia berisi kartu kata bergambar

2. Kegiatan Inti

- Guru menjelaskan cara bermain tebak kartu kata bergambar yang ada didalam kotak rahasia
- Anak melaksanakan kegiatan bermain tebak kartu kata bergambar secara bergantian
- Guru menanyakan keaksaraan yang diketahui anak pada saat kegiatan mainnya
- Guru menggali ide-ide cerita anak yang ditemukan pada saat bermain

3. Penutup

- Guru menanyakan perasaan anak pada saat bermain
- Guru memberi kesempatan pada anak untuk menceritakan pengalamannya saat bermain
- Guru menginformasikan pembelajaran esok hari
- Pesan-pesan, berdo'a sebelum pulang, pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Instrument Penilaian :

- Ceklist
- Anekdot

Bontang, 9 November 2021

Mengetahui

Guru Kelas

Kepala Sekolah

Wiwik Eritiyani, S.Pd.AUD.

Wiwik Eritiyani, S.Pd.AUD.

