

TOPIK MENGAJAR

- TOPIK I

1. Aku sayang binatang,tanaman dan makhluk ciptaan Tuhan
2. Adat anak yang baik
3. Aku anak sehat bebas korona !
4. Makanan sehat dan bergizi
5. Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
6. Aku seorang Ilmuan cilik !
7. Pengenalan 3 kata ajaib (Tolong, maaf,terima kasih)
8. Hobiku (mengenali kebutuhan,keinginan)
9. Bermain Musik,dan gerak kreatif
10. Ini karyaku

Keterangan

1. Membiasakan anak TK untuk berperilaku menyayangi binatang,tanaman,dan makhluk ciptaan Tuhan dan mengenal tuhan melalui ciptaannya
2. Pembiasaan berperilaku baik dan santun bagi anak TK
3. Memiliki sikap dan terbiasa berperilaku hidup bersih,sehat,dan aman (PHBSA)
4. Mengenalkan jenis-jenis makanan sehat dan bergizi serta pembiasaan anak untuk menyenangi makanan sehat dan bergizi
5. Mengenalkan angka dan huruf kepada anak melalui kegiatan bermain
6. Membiasakan anak belajar dan memecahkan masalah berfikir logis dan befikir simbolik
7. Menumbuhkan kesadaran diri anak ,menanamkan rasa tanggung jawab untuk diri sendiri dan orang lain,dan memiliki sikap prilaku pro social
8. Membiasakan anak untuk melakukan aktifitas dan membuat aktifitas seni melalui gerak dan lagu
9. Mengenal berbagai karya dan aktifitas seni dan membuat karya seni sesuai kreatifitasnya, misalnya :
 - Seni musik,gerak visual atau gerak tari yang dihasilkannya.

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
PEMBELAJARAN TATAP MUKA (LURING)**

SATUAN PENDIDIKAN : Taman Kanak-kanak Negeri 4 Keera
KELOMPOK/SEMESTER : B / II
TEMA : **Tanaman**
SUB TEMA : **Tanaman Buah**
HARI/TANGGAL : Kamis, 25 Nopember 2021

KOMPETENSI DASAR (KD) :

- 1.1. Mempercayai adanya Allah melalui ciptaannya (**NAM**)
- 3.3-4.3 Mengenal dan menggunakan anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus (**FM**)
- 3.6-4.6 Mengenal dan menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda di sekitar yang dikenalnya misalnya nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri lainnya melalui berbagai hasil karya (**KOG**)
- 3.12-4.12 Mengenal dan menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya**
- 2.12 Memiliki perilaku bertanggung jawab (**SOSEM**)
- 3.15-4.15 Mengenal dan menunjukkan berbagai hasil karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (**SENI**)

TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Anak dapat berdoa, menyanyi dan bertepuk tangan
- 2. Anak mengenal 2 sampai 3 buah ciptaan Allah SWT
- 3. Anak mengenal literasi melalui kegiatan menulis kata buah dengan kancing baju
- 4. Anak mengenal numerasi angka 1 s/d 10 dan konsepnya melalui piring angka
- 5. Anak membuat sate buah melalui kegiatan bermain

MATERI PEMBELAJARAN

Mengenal Keaksaraan Awal melalui Kegiatan Bermain

- A. Mengenal literasi (Huruf dan angka) melalui kegiatan
 - Menyebut nama-nama buah ciptaan Allah SWT
 - Mengikuti tulisan nama buah dengan kancing baju / biji-bijian
- B. Mengenal Numerasi (Angka) melalui kegiatan
 - Mengenal angka 1 s/d 10 dengan konsepnya melalui piring angka
 - Membuat sate buah sesuai dengan konsep anak sendiri

METODE

- Praktek langsung
- Pemberian Tugas

ALAT BERMAIN

Bahan LOSE PART :

1. Piring angka 1 s/d 10
2. Piring buah
3. Kancing baju
4. Tusuk sate
5. LKA Nama buah
6. Buah Anggur
7. Buah Apel
8. Buah Pisang

LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. KEGIATAN AWAL 2 MENIT

- Guru memberi salam dan menanyakan kabar anak
- Guru mengabsen anak-anak sambil bernyanyi
- Berdoa sebelum memulai kegiatan
- Guru menyampaikan tema dan sub tema
Dengan judul kegiatan mengenal keaksaraan awal melalui literasi dan numerasi
- Guru dan anak membuat kesepakatan kelas sebelum berkegiatan

2. KEGIATAN INTI 4 MENIT

Memberi kesempatan pada anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman mainnya yang bermakna dengan menggunakan pendekatan saintifik yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar, dan mengkomunikasikan dengan kegiatan sebagai berikut

- Mengetahui literasi (huruf) melalui kegiatan mengikuti tulisan kata buah dengan menyusun kancing baju yang rapi
- Mengetahui numerasi (angka 1/d 10 dan konsepnya) melalui piring angka dan buah anggur
- Membuat sate buah menurut pola anak sendiri

3. KEGIATAN ISTRAHAT 2 MENIT

- Cuci tangan
- Berdoa sebelum makan
- Makan bersama
- Berdoa sesudah makan
-

4. KEGIATAN PENUTUP

- Recalling tentang kegiatan hari ini dengan memberi kesempatan pada anak untuk menyampaikan pengalaman mainnya
- Memberikan pesan dan kesan mengenai hari itu dan kegiatan hari esok
- Berdoa pulang

5. PENILAIAN

- Observasi
- Hasil karya

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
NAM	1.1	Menyebut macam-macam buah ciptaan Allah SWT					
FISIK MOTORIK	3.3 4.3	Berlomba mencari angka huruf dan angka yang diinstruksikan					
KOGNITIF	3.6	Mengenal angka 1 s/d 10 dan konsepnya melalui piring angka					
BAHASA	3.12 4.12	Mengenal huruf melalui kata buah					
SOSEM	2.12	Memiliki rasa tanggung jawab					
SENI	3.15 4.15	Menunjukkan aktifitas melalui berbagai karya					

PENILAIAN HASIL KARYA

NAMA ANAK	HASIL KARYA	HASIL PENGAMATAN	KD INDIKATOR	CAPAIAN

Awota, 25 November 2021

Mengetahui,
Kepala TK Negeri 4 Keera

Simulasi,

MUSLINA, S.Pd

.....