

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN ( RPP )**

**Satuan Pendidikan : TK NEGERI PEMBINA LUWUK**  
**Kelas / Semester : B/II**  
**Tema : Permainan**  
**Sub Tema : Permainan Huruf**  
**Pembelajaran Ke : II**  
**Alokasi Waktu : 10 menit**

**KD : NAM 2.12, FM 3.3-4.3, KOG 3.6-4.6, Bahasa 3.12-4.12, Sosem 2.5, Seni 3.15-4.15**

**Materi : Berprilaku jujur, Melatih kelenturan tangan, Huruf A - Z, Menghitung jumlah Huruf pada kata, Mengisi Kolase huruf, Mewarnai gambar.**

**Alat dan Bahan :**

- ~ Kartu Huruf
- ~ -Kartu huruf dengan gambar
- ~ -Lem
- ~ -Daun Kering
- ~ -Gambar

**Kegiatan motorik kasar dilakukan dengan senam, permainan tradisional, gerak dan lagu dll**

### **A. Kegiatan Pembukaan**

**Kegiatan Pembukaan meliputi berdoa, bernyanyi, bercerita, membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan kompetensi dasar yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyepakati aturan main.**

### **B. Tujuan Pembelajaran**

- 1. Anak dapat mengenal huruf A sampai huruf Z.**
- 2. Anak dapat mengenal symbol huruf A sampai huruf Z**
- 3. Anak dapat menghitung jumlah huruf pada kata**
- 4. Anak dapat mengerjakan kolase huruf menggunakan daun kering dengan rapi.**
- 5. Anak dapat mewarnai gambar dengan rapi**

### **C. Kegiatan Pembelajaran**

- 1. Mengucap huruf A sampai huruf Z**
- 2. Mengucap symbol huruf A sampai huruf Z dengan simbolnya**
- 3. Menghitung jumlah huruf pada kata yang sudah disediakan sebagai simbol huruf Dengan melingkari angka yang sesuai.**
- 4. Mengisi kolase huruf dengan daun kering**
- 5. Mewarnai gambar sesuai simbol huruf yang disukai anak dengan krayon**

### **D. Istirahat**

**Istirahat meliputi bermain bebas dan makan bersama**

#### E. Kegiatan Penutup

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan yang paling disukai dll
3. Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah yakni mengulang
4. permainn yng sudah dilakukan hari ini.
5. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan.
6. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
7. Berdoa setelah belajar.

#### F. Penilaian

Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama Anak							
N A M	2.12	Terbiasa berperilaku jujur								
F M	4.3	Terbiasa melakukan gerakan mata dan tangan secara terkoordinir								
KOG	3.6 4.6	- Mengisi kolase huruf dengan menggunakan daun kering -Mengenal hubungan huruf dengan simbol huruf - Dapat menghitung jumlah huruf								
Bahasa	3.12 4.12	-Mengenal huruf A sampai huruf Z -Mengucap simbol huruf								
SOSEM	2.5	Berani menyampaikan keinginan								
SENI	3.15 4.15	-Membuat karya seni sesuai kreatifitas								

Kepala Sekolah  
TK Negeri Pembina Luwuk

SRI YUNYATI, S.Pd  
Nip. 19691027 200012 2 005