RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TK AL-HIDAYAH BUKIT PENINJAUAN I

Topik : Mengenal Keaksaraan Awal melalui Bermain

Kelompok/Usia : B /5-6 Tahun

Semester/Minggu : II /

Hari/ Tanggal : Sabtu/ November 2021

Tema/Sub tema/Sub-sub tema: Kendaraan/ Kendaraan di darat/ Mobil

Alokasi waktu : 08.30 – 10.00 WIB

Kompetensi Inti	Kompetensi Dasar	Indikator	
KI.1- Spiritual	1.1 Memepercayai adanya Tuhan melalui	Membiasakan diri beribadah	
	Ciptaan-Nya	(berdo'a)	
KI.2 - Sikap	2.12 Memiliki sikap yang mencerminkan	Membiasakan bertanggung	
	sikap tanggung jawab	jawab	
KI.3-	3.12 Mengenal keaksaraan awal melalui	Menyebutkan simbol-simbol	
Pengetahuan	bermain	huruf yang dikenal	
KI.4-	4.12 Menunjukkan Kemampuan	Meniru simbol/ lambang	
Keterampilan	keaksaraan awal dalam berbagai bentuk	huruf	
	karya		
	2734 11: 1 : 1/1 1		
	3.7 Mengenal lingkungan social(keluarga,	Manahuhun alvan hilan san	
	teman, tempat tinggal, tempat ibadah, budaya,	Menghubungkan bilangan	
	transportasi)	dengan lambang bilangan	
	4.7 Menyajikan berbagai karya yang		
	berhubungan dengan lingkungan social (
	keluarga, teman,tempat tinggal, tempat ibadah, budaya, transportasi)		
	3.15 Mengenal berbagai karya seni dan		
	aktifitas seni	Membuat berbagai hasil karya	
	4.15 Menunjukkan karya seni dan aktivitas	dan aktifitas seni (gambar/lukis,	
	seni dengan mengunakan berbagai media	seni suara, seni music, karya	
	Sem dengan menganakan berbagai media	tangan dan lainnya	
	3.3 Mengenal anggota tubuh ,fungsi,dan		
	gerakannya untuk pengembangan motorik	Keterampilan motorik halus	
	kasar dan motorik halus	untuk koordiasi mata dan	
	4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk	tangan	
	pengembangan motorik kasar dan motorik		
	halus		

A.Tujuan Pembelajaran

- 1. Anak dapat membaca doa naik kendaraan dengan baik (NAM 1.1)
- 2. Anak dapat bertanggung jawab mengerjakan tugas dengan tuntas (Sosem 2.12)
- 3. Melalui kegiatan bermain menyusun batu kerikil Anak dapat membentuk kata" mobil" (BHS 3.12 4.12)

- 4. Melalui kegiatan bermain kartu gambar(mobil) dan kartu angka anak dapat menghubungkan jumlah gambar(mobil) dengan angka yang melambangkannya (KOG. 3.7-4.7)
- 5. Anak dapat mewarnai gambar mobil dengan rapi (Seni 3.15-4.15)
- 6. Anak dapat membuat bentuk mobil dengan menggunakan berbagai media (F MH. 3.3 4.3)

B. Kegiatan Pembelajaran

I. Kegiatan Awal (30 menit)

- 1. Berbaris
- 2. Melakukan gerakan ban kempes (FMK.3.3-4.3)
- 3. Berdoa sebelum kegiatan
- 4. Absen
- 5. Apersepsi
- 6. Menyampaikan tema, sub tema, sub-sub tema pelajaran pada hari ini
- 7. Menyampaikan tujuan pembelajaran
- 8. Menjelaskan kegiatan main yang akan dilakukan pada hari ini
- 9. Memberi kesempatan kepada anak bertanya tentang hal belum dipahami

II. Kegiatan Inti (60 menit)

- 1. Kegiatan main 1 : Menyusun batu kerikil membentuk kata "mobil"
- 2. Kegiatan main 2: Menghubungkan jumlah gambar mobil dengan angka yang melambangkannya menggunakan cepitan jemuran
- 3. Kegiatan main 3 : Membuat bentuk mobil menggunakan bahan bekas (loose part)
- 4. Kegiatan sudut pengaman : mewarnai gambar mobil

III. Istirahat (30 menit)

- 1. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan
- 2. Doa sebelum dan sesudah makan
- 3. Bermain bebas

IV. Penutup(30 menit)

- 1. Guru dan anak melakukan Recalling tentang kegiatan yang telah dilaksanakan
- 2. Guru dan anak melakukan "Tepuk Mobil"
- 3. Guru menyampaikan tentang topik materi pada kegiatan esok hari
- 4. Guru dan anak melakukan doa sebelum pulang
- 5. Salam, pulang.

C. Penilaian Pembelajaran

- a. Rencana Penilaian
 - 1. Sikap
 - 2. Pengetahuan dan
 - 3. Keterampilan
- b. Teknik Penilaian dilakukan dengan
 - 1. Ceklis / Skala capaian perkembangan anak
 - 2. Catatan Anekdot
 - 3. Hasil karya

Calon Kepala Sekolah Penggerak

Endah Kuswari, S.Pd