

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : TK Insan Mutiara
 Kelas / Semester : A / 2
 Tema : Kendaraan
 Sub Tema : Kendaraan Darat / Mobil
 Pembelajaran ke : 1
 Alokasi waktu : 150 menit

Kompetensi Dasar (KD) dan Indikator :

Bidang Pengemb	Kompetensi Dasar	Kode KD	Indikator
NAM	Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari	3.1	Berdo'a Sebelum dan sesudah belajar
	Melakukan kegiatan beribadah sehari-hari dengan tuntunan orang dewasa	4.1	
FM	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus	3.3	Meniru gerakan pesawat terbang
	Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus	4.3	
	Mengetahui cara hidup sehat	3.4	Mulai melakukan hidup bersih dan sehat "belajar mencuci tangan yang benar"
	Mampu menolong diri sendiri untuk hidup sehat	4.4	
KOG	Mengenal benda -benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)	3.6	Menyusun pola secara berurutan dan benar
	Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya.	4.6	
BHS	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain	3.12	Meniru membuat huruf dengan berbagai media
	Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	4.12	
SOSEM	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri	2.5	Berani bertanya
SENI	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni	3.15	Membuat hasil karya dengan berbagai media
	Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	4.15	

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak terbiasa menjaga sikap hidup bersih
2. Anak dapat mengenali bagian-bagian mobil
3. Anak dapat mengetahui macam-macam mobil
4. Anak dapat mengetahui huruf yang ada pada kata “mobil”

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembuka
 - a. Penerapan SOP penyambutan
 - b. Salam dan berdoa sebelum kegiatan
 - c. Berbagi cerita tentang “mobil” (communication)
 - d. Menyanyi lagu “mobil”
 - e. Merangkak melewati terowongan
 - f. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain
2. Kegiatan Inti
 - a. Guru mengajak anak untuk mengamati mobil yang terparkir atau di bengkel
 - b. Guru menstimulasi anak untuk saling bertanya tentang mobil yang dilihatnya
 - c. Guru memperlihatkan video tentang mobil dan bagiannya
 - d. Guru bercerita tentang macam-macam mobil
 - e. Guru mengajak anak bermain huruf di pasir
 - f. Guru mengajak anak melengkapi bentuk mobil dari dus bekas dengan potongan kertas bentuk geometri
3. Recalling
 - a. Merapikan alat yang telah digunakan
 - b. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
 - c. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
 - d. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
 - e. Penguatan pengetahuan yang didapat anak
4. Kegiatan Penutup
 - a. Menanyakan perasaan anak selama hari ini
 - b. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan anak hari ini, mainan apa yang paling disukai
 - c. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
 - d. Menginformasikan kegiatan untuk besok
 - e. Penerapan SOP penutupan

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

PENILAIAN HARIAN CHECKLIST

(teknik : Observasi, unjuk kerja, hasil karya)

Bidang Pengemb	Kode KD	Indikator	Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	3.1	Berdo'a Sebelum dan sesudah belajar				
	4.1					
FM	3.3	Merangkak dalam terowongan				
	4.3					
	3.4	Mulai melakukan hidup bersih dan sehat "belajar mencuci tangan yang benar"				
	4.4					
KOG	3.6	Menyusun bentuk geometri secara berurutan dan benar				
	4.6					
BHS	3.12	Meniru membuat huruf dengan berbagai media				
	4.12					
SOSEM	2.5	Berani bertanya				
SENI	3.15	Membuat hasil karya dengan berbagai media				
	4.15					

PENILAIAN CATATAN ANEKDOT
(teknik : observasi)

TGL	WAKTU	TEMPAT	PERISTIWA/PERILAKU	KD – INDIKATOR	CAPAIAN PERK.

PENILAIAN HASIL KARYA

NAMA ANAK	HASIL KARYA	DESKRIPSI	KD-INDIKATOR	CAPAIAN PERKEMBANGAN

Mengetahui,
Kepala TK Insan Mutiara

Guru Kelas,

Hj. Yeni Mardiani, S. Pd., M. Pd
NIP. 196604211986 03 2012

Rina Nur'asih, S. Pd

Lampiran 1

Bermain huruf (kata mobil)

m	o	b	i	l
----------	----------	----------	----------	----------

Lampiran 2
Mengenal macam-macam mobil

