

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: CATRI MARINTIAS, S.P.,S.Pd.

Nama Pelatihan : Diklat Dasar Berjenjang PAUD
 Nama Mata Diklat : Mengenal pembelajaran STEAM pada anak usia dini
 Tujuan pelatihan : Peserta mampu mengembangkan dan menerapkan pembelajaran bermuatan steam
 Indikator pelatihan : Setelah mengikuti pelatihan ini peserta dapat memahami pembelajaran dengan muatan STEAM
 Alokasi waktu : 10 menit

TOPIK	LANGKAH KEGIATAN	MEDIA	WAKTU (menit)
A.PENDAHULUAN Salam dan pembuka: membangun pengetahuan, menyamakan persepsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelatih memperkenalkan diri 2. Pelatih menyampaikan judul materi "Mengenal pembelajaran STEAM pada anak usia dini" 3. Pelatih mengajak peserta melakukan penyegaran (energizer) disesuaikan dengan kondisi sasaran 4. Pelatih menjelaskan tujuan pelatihan 5. Pelatih menjelaskan mengapa perlu materi ini 	Papan tulis, spidol	2
B.KEGIATAN INTI Presentasi dan curah pendapat: mengenal pembelajaran bermuatan STEAM	<ol style="list-style-type: none"> 1. Paparkan tentang cara belajar anak usia dini 2. Pelatih menjelaskan tentang STEAM 3. Menunjukkan foto-foto, minta peserta mengamati sejenak 4. Lakukan tanya jawab singkat kepada peserta tentang apa yang dipelajari anak dalam kegiatan difoto-foto itu. 	Papan tulis, spidol, foto-foto.	6
C.PENUTUP Kesimpulan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sampaikan kesimpulan dari materi ini dengan menekankan ketrampilan-ketrampilan khusus yang telah dicapai 2. Ajak peserta berkomitmen untuk mempraktekkan muatan STEAM dalam pembelajaran. 	Papan tulis, spidol	2
SUMBER/MEDIA PELATIHAN	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modul 4 "cara belajar anak usia dini" pada diklat dasar berjenjang. Kemendikbud Dirjen GTK tahun 2018 2. Handout materi ToT WGK 2 "kreatifita pembelajaran dengan pendekatan steam dan loosepart" 3. oleh Yuni Herlina, M.Tpd, PP Himpaudi 2020 		

SCIENCE: MENGENAL IKAN NILA(SAINS MAKHLUK HIDUP)



TEKNOLOGI: MENGGUNAKAN ALAT



ENGINEERING: IDENTIFIKASI DAN MEMECAH MASALAH



ART: MENGGAMBAR KREATIF DAN IMAJINATIF



MATEMATIK: MEMBANDINGKAN DAN MEMILAH