



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Satuan Pendidikan	: SMP ISLAM AL KAUTSAR
Mata Pelajaran	: Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)
Kelas / Semester	: VII / Ganjil
Kompetensi Dasar	: Perangkat Keras, Sistem Operasi, dan Aplikasi
Materi Pokok	: Mengenal pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi, serta aplikasi Komputer / Android / Gadget
Alokasi Waktu	: 2 x 40 Menit (2 JP)
Metode	: Daring (Inquiry Based Learning)
Alat Media	: Laptop / Gadget/ Android, E-learning Madrasah, Whatsapp, dan Youtube
Pertemuan Ke	: 3-5

1. Tujuan Pembelajaran

- 1 Menjelaskan macam-macam perangkat keras computer dan gadget beserta fungsinya https://drive.google.com/file/d/1hw5Yn9j7E3PlO01Ex9H7Au_BTUVPvSwb/view
- 2 Menjelaskan macam-macam sistem operasi computer dan gadget beserta fungsinya https://drive.google.com/file/d/1sfMmyaQsm07y_ASroWzWuKIZTXl4jPOM/view
- 3 Menjelaskan macam-macam aplikasi di computer dan gadget beserta fungsinya https://drive.google.com/file/d/1uPcQ0x7dVBarrVGnZ9BIPHsb_fEsuWj/view

1. Langkah-langkah Kegiatan Pembelajaran

1. Guru Mengucapkan salam dan menyapa peserta didik melalui group Whatsapp / Forum Madrasah E-learning.
2. Guru menginstruksikan kepada peserta didik agar membaca dan memahami materi melalui link : <https://emadrasah.kemendikbud.go.id/learning/Yoobelajarmtsalkhpanecekan>
3. Guru membagikan link video / Artikel pembelajaran youtube di bahan ajar tentang materi yang akan dipelajari
4. Siswa mengamati tayangan video / Artikel dan berdiskusi serta melakukan tanya jawab bersama guru di group Whatsapp / E-learning (forum madrasah)
5. Guru memancing siswa untuk berpikir kritis dengan memberikan beberapa pertanyaan
6. Siswa diajak untuk berpendapat dan menyampaikan pertanyaan di group Whatsapp / E-learning (forum madrasah)
7. Guru membuat soal tentang video / Artikel pembelajaran
8. Di akhir sesi, Guru akan mengajak siswa untuk membuat kesimpulan bersama-sama

2. Metode Pembelajaran

Metode pembelajaran yang diterapkan untuk menyampaikan materi ajar adalah metode **Inquiry Based Learning** yaitu ;

1. Rangkaian kegiatan belajar yang melibatkan secara maksimal seluruh kemampuan siswa untuk mencari dan menyelidiki secara sistematis, kritis, logis, analitis, sehingga mereka dapat merumuskan sendiri penemuan-penemuannya dengan penuh percaya diri.
2. Seluruh aktivitas yang dilakukan siswa diarahkan untuk mencari dan menemukan jawaban sendiri dari sesuatu yang dipertanyakan, sehingga diharapkan untuk dapat menumbuhkan sikap percaya diri.
3. Tujuan dari pembelajaran inkuiri yaitu mengembangkan kemampuan berfikir secara sistematis, logis, dan kritis, atau mengembangkan kemampuan intelektual sebagai bagian dari proses mental.

3. Media Pembelajaran

Media yang digunakan untuk mendukung proses pembelajaran jarak jauh dengan sistem daring ini adalah Laptop / Gadget / Android, E-learning Madrasah , Whatsapp, dan Youtube.

4. Penilaian

1. Guru memberikan tugas terstruktur yang harus dikerjakan secara individu oleh siswa.
2. Tugas diupload dikirimkan / dikerjakan dalam Computer Based Test (CBT), Tugas Pengetahuan dan tugas Keterampilan (E-learning)
3. Tugas akan dikoreksi dan dinilai guru. Nilai hasil pekerjaan siswa akan dibagikan di Web. <http://mtsalkhpanecekan.mysch.id/>

Kepala Sekolah,

Dra. Ernie Noormajasari

Panecekan 12 Juli, 2021
Guru Mapel TIK

Arfian Arif K, S.Kom

Pengawas,

Roch Mulyani, MSI

NIP.