

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK Janneta Gebanganom
Kelompok / Semester : B (5 – 6 Tahun) / II
Hari / Tanggal : Kamis, 15 April 2021
Tema : Binatang
Sub Tema : Ayam
Sentra : Persiapan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- ✓ Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya (Nam 1.1)
- ✓ Mengenal keaksaraan awal melalui bermain (Bhs 3.12)
- ✓ Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya (Bhs 4.12)
- ✓ Mengenal lingkungan alam (Hewan, tanaman, tumbuhan, dll) (Kog 3.8)
- ✓ Menyajikan berbagai karya yang berhubungan dengan lingkungan alam (Hewan, tanam, tumbuhan, dll) (Kog 4.8)
- ✓ Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat (FM 2.1)
- ✓ Memiliki Perilaku yang mencerminkan kemandirian (Sosem2.8)
- ✓ Mengenal berbagai karya dan aktifitas seni (seni 3.15)
- ✓ Menunjukkan karya dan aktifitas seni dengan menggunakan berbagai media (seni 4.15)

B. MATERI PEMBELAJARAN

- ✓ Mengenal makhluk ciptaan Tuhan
- ✓ Mengenal jenis-jenis ayam
- ✓ Memahami apa yang disampaikan guru
- ✓ Menyelesaikan tugas secara mandiri
- ✓ Mampu mencocok huruf pada kata ayam

C. ALAT DAN BAHAN

- ✓ Gambar ayam dan pola untuk mencocok tulisan
- ✓ Pensil
- ✓ Kartu gambar ayam
- ✓ Puzzle
- ✓ Manik- manik
- ✓ Pola tulisan ayam

D. PIJAKAN LINGKUNGAN

- ✓ Menyambut anak
- ✓ Baris berbaris, cuci tangan

E. Menata tempat bermain Puzzle, manik – manik, Kartu gambar dan pola tulisan ayam

F. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Opening

Lagu : tek kotek kotek kotek

Kosa kata : ayam bekisar, ayam cemani, ayam pelung, ayam cipare

Konsep : Besar – kecil, Panjang – Pendek

Tepuk : Ayam

Hadist : jangan Marah

Do'a : Keluar rumah

Aturan yang disepakati :

- Anak boleh memilih kegiatan main
- Menyelesaikan kegiatan yang dipilih
- Melaporkan hasil kegiatan pada guru
- Beres – beres
- Boleh pindah ke kegiatan lain

2. Pijakan Saat Main

- Anak – anak melakukan kegiatan
- Pendidik mengamati, mencatat dan mendokumentasikan
- Pendidik memperluas sasaran main anak
- Pendidik memperluas kosakata

3. Pijakan setelah Main

- Recalling, Menggali pengalaman main anak dengan menanyakan pengalaman main
- Reward, Membarikan penghargaan pada anak atas hasil karyanya

G. ISTIRAHAT

- ✓ Makan bekal diawali dengan cuci tangan
- ✓ Berdoa sebelum dan sesudah makan
- ✓ Bermain diluar

H. CLOSSING

- ✓ Pesan dan Harapan
 - Pulang sekolah ganti baju, cuci tangan dan cuci kaki
 - Makan siang dan tidur siang
 - Besok bertemu bunda lagi disekolah

I. Do'a dan Penutup

- ✓ Menyanyikan lagu sayonara
- ✓ Menghafal Hadist
- ✓ Do'a pulang, salam, baris pulang



Gebanganom, 15 April 2021
Guru Kelas

Riza Umami, s.Pd