

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
(SELEKSI SIMULASI PEMBELAJARAN GURU PENGGERAK)
TK MUSLIMAT NU 8 CANDIRENGGO SINGOSARI

Satuan Pendidikan	: TK Muslimat NU 8
Kelas / Semester	: A / I
Tema	: Tamanan
Sub Tema	: Buah Apel
Topik	: Mengenalkan Huruf Dan Angka Melalui Bermain
Pembelajaran ke	: I
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mengenal Tuhan melalui ciptaan-Nya.
2. Anak dapat mengucapkan do'a sebelum dan sesudah kegiatan.
3. Anak dapat mengenal huruf-huruf pada kata "APEL"
4. Anak dapat membilang dan mengenal konsep angka 1-5 melalui lagu "ANGKA 1-5"
5. Anak dapat mengelompokkan macam-macam warna dan menghitung benda 1-5.
6. Anak dapat berkreasi sesuai dengan gagasannya.
7. Anak mau bermain dan bekerjasama dengan teman.
8. Anak dapat menggerakkan anggota tubuh dengan gerak dan lagu "TANGAN KE ATAS"

Alat dan bahan : - Buah apel asli.
- Kartu huruf dan angka.
- Bombig.
- Manik-manik huruf.
- Tutup botol minuman plastik.
- Batu kecil/kerikil.

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN

- a. Penerapan SOP pembukaan.
- b. Berdiskusi tentang macam-macam buah-buahan.
- c. Berdiskusi tentang buah apel.
- d. Menyanyi lagu "ANGKA 1-5"
Satu... miring, lurus
Dua ... lengkung, tidur
Tiga... lengkung-lengkung
Empat, miring, tidur, lurus
Lima, lurus, lengkung, tidur.
- e. Menggerakkan anggota tubuh melalui gerak dan lagu "TANGAN KE ATAS"
Tangan ke atas, sekarang dipinggang.
Pindah ke bahu, pegang kepalamu.
Yang kanan ke atas, menyusul yang kiri.
Ulurkan ke depanmu, putar keduanya.
Satu, dua, tiga, empat, lima, enam, tujuh, delapan.
Kita tiup terompet... Tet... Tet... Tet...
Pukul tambur yang nyaring... Dung... Dung... Dung...
- g. Mengenalkan kegiatan, alat, bahan dan aturan yang digunakan bermain

2. KEGIATAN INTI

- Anak diajak mengamati alat dan bahan pembelajaran yang sudah disediakan.
- Anak melakukan kegiatan bermain sesuai minat dan gagasannya:
 - a. Kelompok 1: Bermain meniru membuat angka dari batu kecil/kerikil.
 - b. Kelompok 2: Bermain roncean manik-manik huruf merangkai kata "APEL".
 - c. Kelompok 3: Bermain mengelompokkan macam-macam warna dan menghitung bombig.Kegiatan pengaman: Bermain membuat angka/huruf dari tutup botol plastik

RECALLING:

1. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
2. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama

3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
4. Merapikan alat-alat dan bahan yang telah digunakan
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

3. ISTIRAHAT

Bermain, cuci tangan, doa dan makan.

4. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

BIDANG PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR	HASIL PENILAIAN			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya.				
	1.2	Menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sekitar sebagai rasa syukur kepada Tuhan.				
	3.1, 4.1	Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari, berdoa sebelum dan sesudah kegiatan.				
FISMOT	3.3, 4.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus.				
KOGNITIF	3.5, 4.5	Menyelesaikan masalah sehari-hari secara kreatif.				
	3.6, 4.6	Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-cirinya).				
SOSEM	2.10	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap menghargai dan toleran kepada orang lain.				
BAHASA	3.12, 4.12	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain.				
SENI	3.15, 4.15	Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni.				

Keterangan:

- BB/ * : Belum Berkembang
- MB/ ** : Mulai Berkembang
- BSH/*** : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB/**** : Berkembang Sangat Baik

Mengetahui,
Kepala TK MUSLIMAT NU 8

Malang, 9 Januari 2021

Guru Kelompok A

ANIS MUFIDAH, S.Pd.I

CHARIS SOFI ASTUTI, S.Pd.I