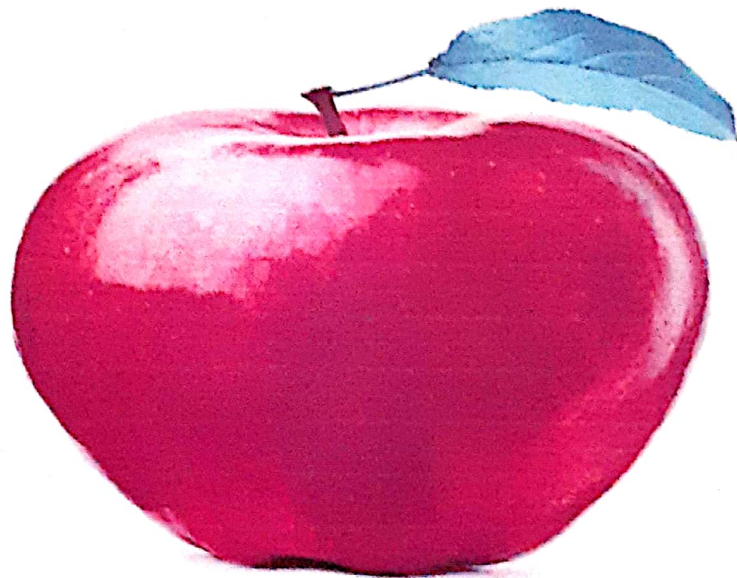


RPPH SIMULASI MENGAJAR
PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK
TOPIK : MENGENALKAN KEAKSARAAN AWAL
MELALUI BERMAIN
TEMA : TANAMAN
TK ABA MELATI



TAHUN 2021

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK ABA MELATI
Kelas/Semester	: A/I (satu)
Tema /Sub tema	: Tanaman/buah
Sub sub Tema	: Apel
Pembelajaran ke	: X/1
Alokasi Waktu	: 150 menit
Kompetensi Dasar	: NAM 1.1,FM 3.3,4.3,KOG 3.6,4.6,BHS 3.12,4.12,SOSEM2.7

A.TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak terbiasa mengucapkan hamdalah tanaman buah apel ciptaan Allah
2. Anak dapat melakukan gerakan berlari ,melompat secara terkoordinasi
3. Anak dapat mengenal angka 1 sd 5
4. Anak dapat mencocokkan konsep bilangan dengan angkanya 1 sd 5
5. Anak dapat mencocokkan huruf a p e l
6. Anak dapat meniru menuliskan dan mengucapkan huruf a p e l
7. Anak terbiasa memiliki sikap sabar menunggu giliran dalam suatu permainan

B.KEGIATAN PEMBELAJARAN

a. Kegiatan Pembukaan 30 menit

- Salam,doa, bernyanyi bersama
- Bercakap – cakap tentang buah apel ciptaan Allah SWT

b. Kegiatan inti 60 menit

-Guru memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik yakni anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi ,menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan bermain sebagai berikut.

- Guru menyiapkan kartu angka dan menyusun angka 1 sampai dengan 5

- Guru menyiapkan bahan konsep bilangan

Kegiatan 1;

Permainan Angka

Anak bergiliran bermain :

- Berlari ,melompat sesuai urutan angka dan mengambil kartu konsep bilangan sesuai diinginkan anak di dalam kotak
- Menghitung konsep bilangan dari kartu gambar
- Mencocokkan angka sesuai konsep bilangan yang diambil anak

Kegiatan 2 :

Bermain kantong huruf

Guru menyiapkan kartu gambar buah apel, dan kartu huruf pada kantong rumah huruf dan kotak huruf. Anak mengambil bebas mengambil huruf dalam kantong huruf. Selanjutnya:

- Mengucapkan huruf yang diambil
- Mencocokkan huruf ke dalam kotak huruf yang sesuai
- Menuliskan dengan menebalkan huruf dengan crayon warna

Istirahat 30 menit

- Mencuci tangan,bermain bebas


c. Kegiatan Penutup 30 Menit

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa yang dimainkan hari ini,mainan yang disukai
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar
- Memberi salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

ASFEK PERKEMBANGAN	KD	INDIKATOR CAPAIAN PERKEMBANGAN	IBRO	SHOPIE	RAFIF	ASRAF	SHAUPI	AYLA	ATA	SAUQI	KIMO
NAM	1.1	Mengenal buah apel cipt Allah terbiasa mengucapkan alhamdulillah									
Fisik Motorik	3.3	Melakukan berbagai kegiatan motorik kasar berlari dan melompat tekordinasi secara seimbang dan lincah									
Kog	3.6	Melakukan kegiatan yang menunjukan anak mampu mengurutkan benda sesuai pasangannya konsep bilangan dengan angka									
Bahasa	3.12	Menulis huruf huruf yang dicontohkan dengan meniru huruf a p e l dan mengucapkannya									
Sosem	2.7	Memiliki sikap sabar dalam menunggu giliran									

Kepala TK yang bersangkutan



Susi Ratnawati,S.Pd