

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK YASMIDA 3 CANDIRETNO
Kelas/Semester : B/1
Tema : Mengenalkan Keaksaraan awal melalui bermain
Sub Tema : Bermain kartu huruf dan angka
Pembelajaran ke : I
Alokasi Waktu : 6 Jam Pelajaran/180 menit

A. Tujuan Pembelajaran

- Anak dapat berdoa'a sebelum melakukan kegiatan
- Anak dapat mengenal dan memahami huruf melalui Lagu "Raja huruf"
- Anak dapat Mengenal keaksaraan awal melalui tebak gambar/foto teman
- Anak dapat menyebutkan banyaknya huruf dan menunjuk kartu angka yang sesuai
- Anak dapat menyusun huruf membentuk kata yang sesuai
- Anak dapat memasangkan gambar dengan kata yang sesuai
- Mewarnai gambar

B. Kegiatan Pembelajaran

1. Pembukaan

- SOP Pembukaan (Salam,berdoa,Absen)
- Anak mengumpulkan Tugas yang diberikan guru pada pertemuan hari senin(Anak membawa bekas bungkus makanan atau minuman yang disukai oleh anak)
- Mengenalkan kegiatan dan aturan dalam bermain hari ini

2. Kegiatan Inti

- Bersama-sama menyanyikan lagu "Raja huruf"
 - Bermain tebak gambar/foto teman
 - Guru membagi anak ke dalam 3 kelompok/3 kegiatan
 - Anak memilih kelompok kegiatan yang disukai
- Kelompok 1:
- Bermain kartu huruf (keaksaraan awal)
 - Anak bermain kartu huruf menyusun huruf membentuk kata yang sesuai pada bekas bungkus makanan/minuman yang disukai anak
 - Anak menghitung banyaknya huruf pada Kata yang terdapat pada bekas bungkus makanan/minuman yang dibawa oleh siswa

Kelompok 3:

- bermain tebak foto teman sekelasnya dengan kata yang sesuai
 - Menunjukkan kartu angka yang sesuai dengan banyaknya huruf pada kata yang sesuai.
 - Mengembalikan/membereskan kembali alat-alat yang telah digunakan pada saat bermain.
 - Diskusi tentang kegiatan main yang dipilih oleh anak
3. Kegiatan Penutup
- Menanyakan perasaannya selama kegiatan hari ini
 - Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai.
 - Berdiskusi membuat kesepakatan permainan untuk besok
 - SOP Penutup(Berdo'a,salam,pulang)

C. Penilaian Pembelajaran

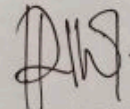
1. Penilaian Sikap

- Dapat berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan dengan suara yang lembut dan tidak berteriak.
- Sabar menunggu giliran
- Menghargai pendapat teman

2. Penilaian Pengetahuan dan Keterampilan

- Dapat menyebutkan huruf keaksaraan awal
- Dapat menyusun huruf membentuk kata yang sesuai
- Dapat memasang/menghubungkan gambar dengan kata yang sesuai
- Dapat menyebutkan/memahami angka
- Dapat mewarnai gambar dengan rapi

Candiretno, 7 November 2021
Kepala TK Yasmida 3 Candiretno



SITI RODIYAH, S.Pd