

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah	: SMP IT Insan Kamil
Kelas/ Semester	: VII / Ganjil
Tema	: Seni Rupa
Sub Tema	: Menggambar Flora dan Fauna
Pembelajaran ke	: 1
Alokasi Waktu	: 10 menit

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah kegiatan pembelajaran dilaksanakan, peserta didik diharapkan dapat:

- ✓ Menjelaskan konsep menggambar flora dan fauna

B. Kegiatan Pembelajaran

Pendahuluan:

- a. Menyiapkan fisik dan psikis peserta didik
 - ✓ Guru memberi salam.
 - ✓ Guru bersama peserta didik berdoa sebelum pelajaran dimulai
 - ✓ Guru mengecek kehadiran peserta didik
- b. Apersepsi: Mengajukan pertanyaan yang ada keterkaitannya dengan pelajaran yang akan dilakukan
- c. Motivasi : Dengan mempelajari menggambar flora dan fauna, kita bisa mengeksplor diri untuk melatih kreatifitas dan imajinasi menggambar.
- d. Pemberian Acuan :
 - ✓ Memberitahukan materi pelajaran yang akan dibahas pada pertemuan saat itu.
 - ✓ Guru menyampaikan kompetensi dasar dan tujuan pembelajaran yang akan dicapai pada pertemuan yang berlangsung.
 - ✓ Guru menyampaikan teknik penilaian yang akan digunakan.

Kegiatan Inti

Penggunaan metode cerama dan diskusi dalam kegiatan pembelajaran menggambar flora dan fauna.

Klasikal

- ✓ Peserta didik mengamati gambar flora dan fauna
- ✓ Peserta didik bersama guru melakukan tanya jawab secara lisan terkait dengan gambar
- ✓ Peserta didik dibekali dengan pengetahuan secara teori melalui penyampaian konsep- konsep menggambar flora dan fauna

Individual

- ✓ Peserta didik membuat gambar flora
- ✓ Guru menunjuk beberapa peserta didik untuk mempresentasikan hasil gambar flora
- ✓ Guru memberikan tes tulis untuk mengukur ketercapaian materi menggambar flora dan fauna

Penutup

- ☞ Refleksi dan Evaluasi
- ✓ Guru memfasilitasi peserta didik untuk membuat kesimpulan tentang materi pembelajaran
- ✓ Memberikan penghargaan secara verbal
- ✓ Informasi rencana pembelajaran selanjutnya
- ✓ Menutup pembelajaran dengan doa

C. Penilaian

- A. Penilaian Pengetahuan
Penugasan berkelompok

Bentuk soal uraian

1. Jelaskan yang dimaksud dengan menggambar!
2. Jelaskan komposisi simetris dan komposisi asimetris!
3. Sebutkan unsur-unsur menggambar!

Rubrik Penilaian

No.	Kunci Jawaban	Skor Perolehan
1	Menggambar adalah aktivitas mental dan fisik yang dituangkan dalam bentuk goresan tangan pada media dua dan tiga dimensi dengan menggunakan imajinasi dan perasaan melalui alat gambar	4
2	<ul style="list-style-type: none">- Komposisi simetris menunjukkan bahwa objek dibagian kanan bidang gambar sama atau mirip dengan objek dibagian kiri gambar- Komposisi asimetris menunjukkan bahwa objek di bagian kanan bidang gambar tidak sama atau tidak mirip dengan objek di bagian kiri bidang gambar	4
3	Bentuk, bidang, garis, gelap terang, tekstur dan warna	4
Total skor		12

$$\text{Nilai akhir} = \frac{\text{Skor perolehan}}{\text{Total skor}} \times 100$$

Mengetahui,
Kepala SMP IT Insan Kamil

Ate Nurhayati, S.Pd
NIP 19780101 2010 01 2 003

Tomori, 22 Mei 2021
Guru Mata Pelajaran

Nurjana Sagir
NIY: 199002062014072003

Mengetahui,
Kepala SMP IT Insan Kamil

Ate Nurhayati, S.Pd
NIP. 19780101 2010 01 2 003

Tomori, 07 Januari 2020
Guru Mata Pelajaran

Sartika Tempola, S.Pd
NIP. 198608162011012009