RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)



MATA PELAJARAN : SENI BUDAYA (Seni Rupa)

KELAS: VIII SEMESTER GASAL

Disusun oleh Antonius Winarto, S.Pd

antstreetart@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Kanisius Gayam

Mata Pelajaran : Seni Budaya Kelas / Semester : VIII / Gasal

Materi Pokok : Menggambar Model

Sub Tema : Konsep dan prinsip – prinsip Menggambar Model

Pembelajaran ke :1

Alokasi : 10 menit

Kompetensi Inti

KI.1 : Menghargai dan menghayati ajaran agama yang dianutnya

KI.2 : Menghargai dan menghayati perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli

(toleransi, gotong royong), santun, percaya diri, dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam dalam jangkauan pergaulan dan keberadaannya.

KI.3 : Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan

rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait

fenomena dan kejadian tampak mata.

KI.4 : Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan,

mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut

pandang/teori

Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)

Kompetensi Dasar (KD)		Indikator Pencapaian Kompetensi (IPK)
3.1 Memahami unsur, prinsip, teknik dar	3.1.1	Mengindentifikasi jenis-jenis menggambar Model
prosedur menggambar menggunakan	3.1.2	Menganalisis unsur, prinsip, teknik, dan prosedur
model dengan berbagai bahan		berkarya menggambar model dengan berbagai
		bahan
	3.1.3	Mengidentifikasi unsur, prinsip, teknik, dan
		prosedur berkarya menggambar model dengan
		berbagai bahan
	3.1.4	Mengkategorikan bahan-bahan dan teknik
		menggambar model Memahami Pembuatan
		gambar model dengan berbagai bahan dan teknik
		berdasarkan pengamatan
4.1 Menggambar menggunakan model	4.1.1.	Mengkategorikan Jenis Jenis Gambar Model
dengan berbagai bahan dan teknik	4.1.2.	Mengkreasikan Gambar Model dengan teknik
berdasarkan pengamatan		Kering berdasarkan pengamatan
	4.1.3.	Merancang Gambar Model dengan berbagai
		teknik berdasarkan pengamatan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui pendekatan *BLENDED LEARNING FLIPPED CLASSROOM* dengan model **Metamorphing**, peserta didik diharapkan mampu:

- a. Mengidentifikasi setiap jenis objek gambar model
- b. Mengidentifikasi prinsip pinsip dalam menggambar model
- c. Mengidentifikasi unsur- unsur dalam menggambar model
- d. Mengidentifikasi alat dan bahan dalam menggambar model
- e. Menganalisis teknik dalam menggambar model
- f. Menghasilkan Karya Gambar Model dengan berbagai teknik

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan / Sintaks	Deskripsi Kegiatan	PPK / 4C	Waktu
IN CLASS			
Pra Pembelaja ran	 Guru menyusun RPP Guru membuat materi pembelajaran berupa perangkat ajar (Modul) Guru mengirim materi pembelajaran melalui WhatsApp Group sebelum jadwal pelajaran 		
Saat Pembelaja ran Tahap – 1 Connection (Koneksi)	 Guru dan peserta didik membuka pelajaran Tatap muka Guru menyapa peserta didik dengan salam dan meminta peserta didik memimpin doa sebelum pelajaran Melakukan pengkondisian / orientasi, apersepsi, motivasi, dan membuat kontrak belajar Guru menyampaikan tujuan pembelajaran Guru memberikan instruksi yang akan peserta didik lakukan sesuai langkah pembelajaran 	 Rasa ingin tahu Berpikir kreatif Literasi 	1
Tahap – 2 Discovery (Penemuan	 Creativity and Critical Thinking Guru meminta peserta didik untuk membuka kembali buku paket atau modul tentang menggambar model yang lalu berliterasi Guru meminta peserta didik untuk memberikan contoh berbagai Gambar Model Guru meminta peserta didik untuk mendata jenis objek Gambar Model Guru meminta peserta didik untuk melihat Gambar berbagai jenis objek gambar model dalam kehidupan sehari-hari Guru meminta peserta didik untuk menyampaikan kesan dan inspirasi yang diperoleh setelah melihat gambar tersebut, dengan bantuan beberapa pertanyaan pemantik	 Berpikir kritis Literasi 	2

		Apa yang Ananda diatas ?	ı ketahui tentang	gambar-gamba	r			
	• Peso prin buk moo	mnd Critical Think MENGGAMBAI erta didik dipersila isip-prinsip mengg u paket/modul unt del (alam benda) erta didik masuk d ses mengidentifika da) dengan pandua	 Berpikir kritis Kreatif Literasi 					
Tahap – 3	Proses Identifikasi	Objek Ga	mbar Model (Alam B	enda)				
Invention (Penciptaa n)	Struktur bentuk						5	
	Pencahayaan							
	Prinsip seni		3					
		ompok diskusi untu mbimbing peserta	ilahkan hasil					
Usai Pembelajar an	tuga 2. Gur 3. Gur tuga	u meminta peserta as yang belum sele u membuat komitr u meminta peserta as untuk kelompok kutnya	k	• Tanggung jawab	1			

	 Melakukan evaluasi belajar 	•	Religius	
	2. Melakukan refleksi dan umpan balik		_	
	3. Menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan			
	berikutnya (mempersiapkan bahan dan alat gambar			
	buatlahsebuahkaryadenganmengamatiterlebihdahulu benda-			
Penutup	bendad is ekilling rumah yang memiliki bentuk silinder, bentuk kot			1
	ak,bentukbola dan berikan			
	bayangansesuaidenganaraahcahayanya!)			
	4. Menutup pembelajaran dengan doa dan nasihat untuk			
	menjaga kesehatan dan melakukan protokol kesehatan			

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

PENILAIAN

• SIKAP

Melalui observasi

- a. Percaya diri dalam menyajikan hasil kerja dan menyampaikan pendapat
- b. Kreatif, mandiri, dan tanggung jawab dalam mengerjakan serta mengumpulkan tugas https://bit.ly/PENILAIAN_SIKAP_ANTAR_TEMAN_

• PENGETAHUAN

Melalui tes tertulis

- a. Siswa secara mandiri dapat menjelaskan jenis- jenis objek menggambar Model
- b. Siswa secara mandiri dapat menjelaskan unsur-unsur dalam menggambar model

KETERAMPILAN

Melalui tes **produk**

- a. Siswa secara mandiri dapat menggambar model
- b. Siswa secara mandiri menerapkan gambar model dengan berbagai teknik

Mengetahui Kepala SMP Kanisius Gayam Yogyakarta, Januari 2022 Guru Mata Pelajaran

A.Tatak Handaya K, M.Pd

Antonius Winarto, S.Pd

NB:

Metamorphing adalah cara yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem berpikir kreatif (Creative Open System; COS)

Lampiran 1:

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian Kompetensi Sikap Spiritual

No	Teknik	Bentuk Instrumen	Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1	Observasi	Jurnal	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung	
2	Penilaian diri		Terlampir	Saat pembelajaran usai	
3	Penilaian antar tema		Terlampir	Setelah pembelajaran usai	

b. Penilaian Kompetensi Sikap Sosial

No	Teknik	Bentuk Instrumen	Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1	Observasi	Jurnal	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung	
2	Penilaian diri		Terlampir	Saat pembelajaran usai	
3	Penilaian antar tema		Terlampir	Setelah pembelajaran usai	

c. Penilaian Kompetensi Pengetahuan

No	Teknik	Bentuk Instrumen	Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1	Lisan	Pertanyaan (lisan) dengan jawaban terbuka	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung	
2	Penugasan	Pertanyaan dan/atau tugas tertulis berbentuk esei	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung	
3	Tertulis	Pertanyaan dan/atau tugas tertulis berbentuk esai, pilihan ganda,	Terlampir	Setelah pembelajaran usai	

d. Penilaian Kompetensi Keterampilan

No	Teknik	Bentuk Instrumen	Butir Instrumen	Waktu Pelaksanaan	Keterangan
1	Praktik	Tugas (keterampilan)	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung dan/atau setelah usai	
2	Produk	Tugas (keterampilan)	Terlampir	Saat pembelajaran berlangsung dan/atau setelah usai	
3	Portofolio	Sampel produk terbaik dari tugas atau proyek	Terlampir	Saat pembelajaran usai	

Lampiran 2

FORMAT OBSERVASI SIKAP SPIRITUAL MODEL SKALA LIKERT

Petunjuk:

Lembaran ini diisi oleh guru untuk menilai Sikap Spiritual peserta didik. Berilah tanda cek (v) pada kolom skor sesuai Sikap Spiritual yang ditampilkan oleh peserta didik, dengan criteria sebagai berikut :

- 4 = selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan
- 3 = sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan dan kadang-kadang tidak melakukan
- 2 = kadang-kadang, apabila kadang-kadang melakukan dan sering tidak melakukan
- 1 = tidak pernah, apabila tidak pernah melakukan

No		A analy Dangamatan	C
<u>Materil</u>	Pokok/Tema/Sub Tema	:	
Tangga	al Pengamatan	:	
Tahu P	Pelajaran	:	•
Kelas/S	Semester	:	
NamaP	PesertaDidik	:	•••••

No.	. Aspek Pengamatan				
		1	2	3	4
	JUMLAH SKOR				
	JUMLAH SKOR TOTAL				
	JUMLAH SKOR MAKSIMAL				

RUBRIK/PETUNUK PENILAIAN

Pedoman Penskoran:

Skor akhir menggunakan skala 1 sampai 4

Perhitungan skor akhir menggunakan rumus:

Skor Akhir = (Jumlah Skor Total : Jumlah Skor Maksimal) X 4

Contoh:

Jumlah Skor Total = 14, Jumlah Skor Maksimal = 4 X 5 pernyataan = 20, maka:

Skor Akhir = $(14:30) \times 4 = 2.8$

Skor Akhir Skala $100 = (Skor Akhir : 4) \times 100 = (2.8 : 4) \times 100 = 70$

Peserta didik memperoleh nilai Sikap Spiritual:

Sangat Baik : apabila Skor Akhir Skala 100 = 86 - 100
Baik : apabila Skor Akhir Skala 100 = 75 - 85
Cukup : apabila Skor Akhir Skala 100 = 60 - 74

Perlu Bimbingan : apabila Skor Akhir Skala 100 = kurang dari 60

FORMAT OBSERVASI SIKAP SOSIAL MODEL SKALA LIKERT

Petunjuk:

Nama PesertaDidik

Lembaran ini diisi oleh guru untuk menilai Sikap Sosial peserta didik. Berilah tanda cek (v) pada kolom skor sesuai Sikap Sosial yang ditampilkan oleh peserta didik, dengan criteria sebagai berikut .

- 4 = selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan
- 3 = sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan dan kadang-kadang tidak melakukan
 - 2 = kadang-kadang, apabila kadang-kadang melakukan dan sering tidak melakukan
 - 1 = tidak pernah, apabila tidak pernah melakukan

V-1/C		CocitaDiaix								
Kelas/Semester		Semester	:							
Τ	Tahu Pelajaran		:							
Τ	angga	al Pengamatan	:							
N	Materi .	Pokok/Tema/Sub Tema	:							
			Aspek Pengamatan	Skor						
	ahu Pelajaran anggal Pengamatan MateriPokok/Tema/Sub Tema				2	3	4			
	Canggal Pengamatan MateriPokok/Tema/Sub Tema		JUMLAH SKOR							

RUBRIK/PETUNUK PENILAIAN

JUMLAH SKOR TOTAL JUMLAH SKOR MAKSIMAL

Pedoman Penskoran:

Skor akhir menggunakan skala 1 sampai 4

Perhitungan skor akhir menggunakan rumus:

Skor Akhir = (Jumlah Skor Total : Jumlah Skor Maksimal) X 4

Contoh:

Jumlah Skor Total = 14, Jumlah Skor Maksimal = 4 X 5 pernyataan = 20, maka:

Skor Akhir = $(14:30) \times 4 = 2.8$

Skor Akhir Skala $100 = (Skor Akhir : 4) \times 100 = (2,8 : 4) \times 100 = 70$

Peserta didik memperoleh nilai Sikap Spiritual:

Sangat Baik : apabila Skor Akhir Skala 100 = 86 - 100
Baik : apabila Skor Akhir Skala 100 = 75 - 85
Cukup : apabila Skor Akhir Skala 100 = 60 - 74

Perlu Bimbingan : apabila Skor Akhir Skala 100 = kurang dari 60

FORMAT JURNAL SIKAP SPIRITUAL

Nama Sekolah :									
		Kelas/Semes	ster :						
		Tahun Pelaja	aran :						
No.	Walsto	Nome	Catatan Davilalus	Dostin	Tondo	Tin dole			
NO.	Waktu	Nama	Catatan Perilaku	Butir	Tanda	Tindak			
		Peserta Didik		Sikap	Tangan	Lanjut			
Ieng	etahui	-	1	Yogyakarta	!				
_	a Sekolah				Guru Mata Pelajaran				

Catatan Butir Sikap:

- 1. Ketaatan Beribadah,
- 2. Berperilaku syukur,
- 3. Berdoa sebelum dan sesudah melakukan kegiatan,
- 4. Toleransi dalam beribadah,
- 5. Persaudaraan dan Kesetiaan.

FORMAT JURNAL SIKAP SOSIAL

		Nama Sekol	ah :			
		Kelas/Seme	ster :			
		Tahun Pelaj	aran :			
No.	Waktu	Nama	Catatan Perilaku	Butir	Tanda	Tindak
		Peserta Didik		Sikap	Tangan	Lanjut
	etahui a Sekolah			Yogyakarta Guru Mata	Pelajaran	
кера	a Sekolali			Guru Mata	i Ciajaran	
•••••	•••••	•••••		•••••	••••••	

Catatan Butir Sikap:

- 1. Disiplin,
- 2. Tanggungjawab,
- 3. Cerdas,
- 4. Berani dan peduli,
- 5. Santun dan pribadi yang gembira,
- 6. Jujur,
- 7. reflektif

Penilaian Diri

Format Lembar Penilaian Diri Peserta Didik Dengan model "Ya" atau "Tidak"

	Nama Peserta Didik	:		
	Kelas	:		
	Semester	:		
	Tahun Pelajaran	:		
Petur	ıjuk: Berilah tanda cek (V) 1	pada kolom "Ya" atau "Tidak" sesuai den	ıgan kea	daan yang
	arnya.		C	
No.		Pernyataan	Ya	Tidak
		•		
uluba	Format Lo	butir-butir sikap yang dinilai. embar Penilaian Diri Peserta Didik Dengan model Skala Likert		
	Nama Peserta Didik	:		
	Kelas	:		
	Semester	:		
	Tahun Pelajaran	:		
Petun	njuk :			
Lemb	aran ini diisi oleh peserta didik	k untuk menilai Sikap Spiritual peserta didik	. Berilah	ı tanda cek
(v) pa	nda kolom skor sesuai Sikap S	Spiritual yang ditampilkan oleh peserta did	lik, deng	an criteria
sebag	ai berikut : TS = Tidak Setuju;	KS = Kurang Setuju; S = Setuju; SS = San	gat Setuj	ju.

No.	Aspek Pengamatan	Skor			
		TS	KS	S	SS

Penilaian Antarteman Format Lembar Penilaian Diri Antarteman Dengan model "Ya" atau "Tidak"

	Nama teman yang dinilai	:	•••••	
	Nama Penilai	:		
	Kelas	:		
	Semester	:		
	Tahun Pelajaran	:		
			1 .	1
Petunj	uk: Berilah tanda cek (V)	pada kolom "Ya" atau "Tidak" sesuai dengan	1 Keac	laan yang
Petunj sebenar		pada kolom "Ya" atau "Tidak" sesuai dengan	1 Keac	laan yang
•			Ya	Tidak
sebenai				
sebenai				

Pernyataan disesuaikan dengan butir-butir sikap pada indikator yang dinilai. Pernyataan dapat diubah atau ditambah sesuai dengan butir-butir sikap yang dinilai.

Format Lembar Penilaian Antarteman Dengan model Skala Likert

Nama teman yang dinilai	:
Nama Penilai	:
Kelas	:
Semester	:
Tahun Pelajaran	:

Petunjuk:

Lembaran ini diisi oleh peserta didik untuk menilai Sikap Spiritual peserta didik. Berilah tanda cek (v) pada kolom skor sesuai Sikap Spiritual yang ditampilkan oleh peserta didik, dengan criteria sebagai berikut : TS = Tidak Setuju; KS = Kurang Setuju; S = Setuju; SS = Sangat Setuju.

No.	Aspek Pengamatan	Skor			
		TS	KS	S	SS

Format Isian

Mata Pelajaran : Seni Budaya (seni rupa)

Kelas/Semester : VIII/ Gasal

Tahun Pelajaran : 2021-2022

		Teknik Penilaian				
No	Kompetensi Dasar					
		Pengetahuan	Keterampilan	Sikap		
1	3.1 Memahami Unsur, Prinsip, teknik dan	Lisan		Jurnal		
	prosedur	Penugasan				
	menggambar menggunakan	Tertulis				
	Model dengan					
	berbagai bahan					
2	4.1 Menggambar menggunakan		Praktik			
	Model dengan		Produk			
	berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan		Portofolio			

KISI-KISI PENILAIAN PENGETAHUAN

KELAS 8

A. Kompetensi Inti

Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata

B. Kompetensi Dasar

3.1 Memahami Unsur, Prinsip, teknik dan prosedur menggambar menggunakan Model dengan berbagai bahan

No	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	level Soal
	3.1Memaham i Unsur, Prinsip, teknik dan prosedur menggamb ar mengguna kan Model dengan berbagai bahan	Gambar model pada berbagai bahan dan beragam teknik	 3.1.1. Menjelaskan jenis-jenis objek menggambar model 3.1.2. Menerangkan unsur-unsur, prinsip dalam menggambar Model 3.1.3. Mengkategorikan bahan bahan dan teknik dalam menggambar Model 	Uraian Pilihan Ganda	L2 L2 L3

LAMPIRAN PENILAIAN PENGETAHUAN

Tujuan penilaian : Mengukur ketercapaian peserta didik pada KD 3.1

Mata Pelajaran : Seni Budaya
Kelas / semester : VIII /Gasal
Bentuk Soal : Uraian
Kurikulum : 2013
Jumlah Soal : 5
Waktu : 30
Kompetensi Inti :

Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata

Soal-soal:

A.isilah titk-titik dibawah ini dengan jawaban singkat!

1.	Ungkapkan pendapat pribadimu tentang pengertian menggambar menggambar model!
2.	Sebutkan jenis jenis gambar model!
3.	Sebutkan dan jelaskan unsur unsur dalam menggambar Model!
4.	Prinsip apa saja dalam menggambar Model!
5.	Sebutkan berbagai alat dan bahan untuk menggambar model dengan teknik kering

Kunci jawaban

- 1. Gambar model merupakan aktivitas menggambar obyek, mirip seperti aslinya. Gambar model membutuhkan sebuah obyek sebagai sumber inspirasi gambarnya. Skor 10
- 2. Objek gambar model dapat berupa tumbuh-tumbuhan, hewan, manusia, dan benda-benda. Setiap model gambar memiliki bentuk dan karakter yang berbeda beda. Skor 10
- 3. Unsur-unsur dalam seni rupa titik, garis, bidang, bentuk, tekstur, ruang, gelap terang, warna. Skor 10
- 4. Prinsip yang harus diperhatikan dalam menggambar model adalah komposisi, proporsi, keseimbangan, dan kesatuan Skor 10
- 5. Pensil, pensil warna, konte, pastel, krayon Skor 10

KRITERIA PENSKORAN

- 1. Setiap butir soal memiliki rentang skor 1-10
- 2. Total skor apabila semua jawaban benar adalah 50
- 3. Nilai Akhir = $\underline{\text{jumlah skor perolehan}}$ X 100 = 100

Skor maksimal

LAMPIRAN PENILAIAN PENGETAHUAN

Tujuan penilaian : Mengukur ketercapaian peserta didik pada KD 3.1

Mata Pelajaran : Seni Budaya Kelas / semester : VIII /Gasal Bentuk Soal : Pilihan Ganda

Kurikulum : 2013 Jumlah Soal : 5 Waktu : 30 Kompetensi Inti :

Memahami pengetahuan (faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata

Pilihan Ganda

- 1. Kegiatan membuat tiruan benda atau objek model padaa bidang datar dengan alat yang menghasilkan jejak yang jelas merupakan pengertian dari
 - A. menggambar model
 - B. menggambar bentuk
 - C. menggambar dekoratif
 - D. menggambar imajinatif
- 2. Pengertian menggambar yang menggunakan model sebagai objek gambarnya disebut
 - A. gambar teknik B.

gambar model C.

gambat ilustrasi

- D. gambar proyeksi
- 3. Dalam kegiatan menggambar model, kita mengenal prinsip prinsip dalam menggambar yaitu
 - A. komposisi, posisi, warna dan tekstur
 - B. keatuan, keseimbangan, proporsi dan komposisi
 - C. Perspektif, posisi, komposisi, keseimbangan, dan kesatuan
 - D. Perspektif, komposisi, posisi, keseimbangan, dan kesatuan

- 4. Prinsip dalam komposisi yang harus di perhatikan saat menggambar dengan menggunakaan model, kecuali
 - A. proporsi
 - B. kesatuan
 - C. kemampuan
 - D. keseimbangan
- 5. Yang bukan merupakan prinsip menggambar bentuk di bawah ini adalah
 - A. proporsi
 - B. kesatuan
 - C. komposisi
 - D. keindahan

Kunci Jawaban Evaluasi:

No.	Kunci Jawaban	skor
1	A	2
2	В	2
3	В	2
4	С	2
5	D	2

KRITERIA PENSKORAN

- 1. Setiap butir soal memiliki skor 2
- 2. Total skor apabila semua jawaban benar adalah 10
- 3. Nilai Akhir = $\underline{\text{jumlah skor perolehan}}$ X 100 = 100

Skor maksimal

KISI-KISI PENILAIAN PRAKTIK

KELAS 8

A. Kompetensi Inti

: Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan,mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori

B. Kompetensi Dasar

4.1 Menggambar menggunakan Model dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan

KD	Indikator Soal	Materi	Teknik Penilaian	Bentuk Intrumen	Contoh Intrumen
4.1 Menggambar menggunakan Model dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan	4.1.1. Mengkreasikan objek gambar model pada bahan diatas kertas dengan teknik kering	Gambar model pada berbaga i bahan dan beraga m teknik	Unjuk kerja	Praktik Produk	1. Buatlah gambar model dengan ketentuan sebagai berikut: a. Tema Alam Benda b. Berdasarkan pengamatan di sekitar rumah c. Menggunakan teknik kering d. Tidak menggunakan warna

RUBRIK PENILAIAN

Praktik Menggambar Model Flora/Tumbuhan

- 1. Buatlah gambar model dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Tema Alam Benda
 - b. Berdasarkan pengamatan di sekitar rumah
 - c. Menggunakan teknik kering
 - d. Tidak menggunakan warna

Rubrik Penilaian Gambar Model

No	Acnak yang dinilai	Kriteria					
110	Aspek yang dinilai		2	3	4		
1	Komposisi						
2	Proporsi						
3	Kesatuan						
4	Keseimbangan						
5	Gelap Terang						
6	Warna						
	Jumlah		·	•			

Keterangan:

A = Sangat Baik

B = Baik

C = Cukup

D = Kurang

Pedoman Penskoran

Penskoran jawaban peserta didik didasarkan pada acuan berikut

No	Aspek	Kriteria
1	Komposisi	Tata letak objek
2	Proporsi	Ukuran ideal tiap objek
3	Kesatuan	Harmonisasi
4	Keseimbangan	Keselarasan objek dengan bidang gambar
5	Gelap Terang	Kesan ruang
6	Warna	Kerapian dan penyelesaian

Untuk setiap aspek yang dinilai, pilihan berkisar dari "kurang" dengan skor 1 sampai "sangat baik" dengan skor 4, maka untuk ketiga butir jumlah skor yang diperoleh berkisar antara 4 sampai 24. Skor yang diperoleh peserta didik kemudian dikonversi menjadi skala skala 0 – 100 dengan rumus sebagai berikut:

Skor Akhir =
$$\underline{\text{Skor yang diperoleh}}$$
 x 100

24

Skor hasil konversi tersebut kemudian dikonversi ke dalam nilai dengan rentang 1-4 dengan rumus sebagai berikut:

Skor Akhir =
$$\underline{\text{Nilai hasil Konversi}}$$
 x 4
100

No.	Nilai	Predikat
1	$3,66 < \text{Nilai} \le 4,00$	A
2	$3,33 < \text{Nilai} \le 3,66$	A-
3	$3,00 < \text{Nilai} \le 3,33$	B+
4	$2,66 < \text{Nilai} \le 3,00$	В
5	$2,33 < \text{Nilai} \le 2,66$	B-
6	$2,00 < \text{Nilai} \le 2,33$	C+
7	$1,66 < \text{Nilai} \le 2,00$	С
8	1,33 < Nilai ≤ 1,66	C-
9	$1,00 < \text{Nilai} \le 1,33$	D+