# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
# (RPP )

**Satuan Pendidikan : SMPN 3 Pattallassang**
**Mata Pelajaran : Seni Budaya/Seni Rupa**
**Kelas/Semester : VIII/Ganjil**
**Tema/Topik : Gambar menggunakan model**
**Pelajaran ke : 1**
**Alokasi Waktu : 3 JP ( 1 x Pertemuan)**

| KD 3.1 | **KD 4.1** |
|---|---|
| Memahami unsur, prinsip, teknik dan prosedur menggambar menggunakan model dengan berbagai bahan | Menggambar menggunakan model dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan |

**Tema : Menggambar Model**
**Sub Tema :**
1. Pengertian Gambar Model
2. Jenis objek Gambar Model
3. Prinsip-prinsip Menggambar Model
4. Karakter objek Gambar Model/Teknik-teknik menggambar Model

**TUJUAN PEMBELAJARAN**

Melalui Model Pembelajaran dan pendekatan *daring,* lewat Aplikasi *Google Classroom dan WA Grup,* Peserta didik diharapkan :
1. Dapat belajar mengikuti materi yang dibawakan oleh guru secara daring di rumah dengan aplikasi *Google Classroom dan WA*
2. Dapat melakukan
   - Mengidentifikasi Pengertian Gambar Model
   - Mengidentifikasi jenis objek Gambar Model
   - Mengidentifikasi prinsip-prinsip Gambar Model
   - Mengidentifikasi karakter objek Gambar Model
3. Dapat mengamati dan membaca materi pelajaran Pertemuan 1 di *Google Classroom dan WA*
4. Dapat Mengerjakan Tugas Pertemuan 1 di *Google Classroom dan WA*

## Langkah-Langkah Pembelajaran

| **Kegiatan Pendahuluan (12** | |
|---|---|
| Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin di WA grup | |
| Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya. di *Google Classroom dan WA* grup | |
| Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan&manfaat) dengan mempelajari materi : *Menggambar Model.* di *Google Classroom dan WA* grup | |
| Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh, di *Google Classroom dan WA* grup | |
| **KegiatanInti ( 90 Menit )** | |
| **Kegiatan Literasi** | Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi *Menggambar Model* dengan cara melihat, mengamati, membaca melalui tayangan yang di tampilkan. di *Google Classroom dan WA* grup ppt materi menggambar model pada link. https://drive.google.com/file/d/1RhGfokM8GyVY0wJCcVoD6-KgM8jIj6Su/view?usp=sharing |

| | |
|---|---|
| **Critical Thinking** | Guru memberikan kesempatan pada peserta didik untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin pertanyaan yang berkaitan dengan gambar yang disajikan dan akan dijawab melalui kegiatan belajar khususnya pada materi *Menggambar Model.* |
| **Collaboration** | Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai *Menggambar Model* |
| **Communication** | Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan di *Google Classroom dan WA* |
| **Creativity** | Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait *Menggambar Model .* Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami di forum *Google Classroom dan WA* |

**KegiatanPenutup (18 Menit)**

- Guru dan peserta didik melakukan refleksi pembelajaran
- peserta didik memberikan umpam balik terhadap pembelajaran Daring
- Guru menyampaikan materi pembelajaran berikutnya dan dam memberikan penilaian.
- Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam dan doa.

**Penilaian Hasil Pembelajaran**

Sikap : Dengan cara melihat kedisiplinan dan keaktifan peserta didik selama proses pembelajaran di *Google Classroom dan WA*
Pengetahuan : LK peserta didik Pertemuan 1 **Menggambar Model**
Ketrampilan: Kinerja & observasi diskusi Penilaian Produk yang dikirim kedalam *Google Classroom/WA*

Mengetahui,
Kepala SMPN 3 Pattallassang

Drs. La Sahidu
NIP 19601231 198301 1 031

Pattallassang, 31 Desember 2020
Guru Mapel Seni Budaya

Sitti Suryani, S.Pd., M.Pd.
NIP 19740721 200901 2 002

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
# (RPP )

**Satuan Pendidikan : SMPN 3 Pattallassang**
**Mata Pelajaran : Seni Budaya/Seni Rupa**
**Kelas/Semester : VIII/Ganjil**
**Tema/Topik : Gambar menggunakan model**
**Pelajaran ke : 2**
**Alokasi Waktu : 3 JP ( 1 x Pertemuan)**

| KD 3.1 | **KD 4.1** |
|---|---|
| Memahami unsur, prinsip, teknik dan prosedur menggambar menggunakan model dengan berbagai bahan | Menggambar menggunakan model dengan berbagai bahan dan teknik berdasarkan pengamatan |

**Tema : Menggambar Model**
**Sub Tema :**

1. Menerapkan Salah satu Teknik dan Bahan yang digunakan menggambar model sesuai karakter objek gambar
2. Menggambar model sesuai karakter objek gambar berdasarkan pengamatan dengan teknik sketsa pada kertas A3

**TUJUAN PEMBELAJARAN**

Melalui Model Pembelajaran dan pendekatan *daring,* lewat Aplikasi *Google Classroom dan WA Grup,* Peserta didik diharapkan :

1. Dapat belajar mengikuti materi yang dibawakan oleh guru secara daring di rumah dengan aplikasi *Google Classroom dan WA*
2. Dapat melakukan
   a. Menerapkan salah satu teknik dan bahan yang digunakan menggambar model sesuai karakter objek gambar
   b. Menggambar model sesuai karakter objek gambar berdasarkan pengamatan pada kertas A3
3. Dapat mengamati dan membaca materi pelajaran Pertemuan 2 di *Google Classroom dan WA*
4. Dapat Mengerjakan Tugas Pert. 2 Menggambar model pada kertas A3 lalu dikirim dalam Bentuk foto/gambar ke *Google Classroom dan WA*

## Langkah-Langkah Pembelajaran

| **Kegiatan Pendahuluan (12** | |
|---|---|
| Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin di *Google Classroom dan WA* grup | |
| Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya. di *Google Classroom dan WA* grup | |
| Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan&manfaat) dengan mempelajari materi : *Menggambar Model.* di *Google Classroom dan WA* grup | |
| Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh, di *Google Classroom dan WA* grup | |
| **KegiatanInti ( 90** | |
| **Kegiatan Literasi** | Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi *Menggambar Model* dengan cara melihat, mengamati, membaca melalui tayangan yang di tampilkan. di *Google Classroom dan WA* grup |

| | |
|---|---|
| **Critical Thinking** | Guru memberikan kesempatan pada peserta didik untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin pertanyaan yang berkaitan dengan gambar yang disajikan dan akan dijawab melalui kegiatan belajar khususnya pada materi menggambar model sesuai karakter objek gambar |
| **Collaboration** | Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai menggambar model sesuai karakter objek gambar berdasarkan pengamatan |
| **Communication** | Peserta didik mempresentasikan hasil menggambar model sesuai karakter objek gambar pada kertas A3 kemudian mengirimkannya di *Google Classroom dan WA* grup dengan cara mengaploaud gambar lewat camera HP. |
| **Creativity** | Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait *Menggambar Model* . Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami di forum *Google Classroom dan WA grup* |

**KegiatanPenutup (18**

- Guru dan peserta didik melakukan refleksi pembelajaran
- peserta didik memberikan umpam balik terhadap pembelajaran Daring
- Guru menyampaikan materi pembelajaran berikutnya dan dam memberikan penilaian.
- Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam dan doa.

**Penilaian Hasil Pembelajaran**

Sikap : Dengan cara melihat kedisiplinan dan keaktifan peserta didik selama proses pembelajaran di *Google Classroom dan WA*

Pengetahuan : LK peserta didik Pertemuan 2 **Menggambar Model**

Ketrampilan: Kinerja & observasi diskusi Penilaian Produk yang dikirim kedalam *Google Classroom*

Mengetahui,
Kepala SMPN 3 Pattallassang

Drs. La Sahidu
NIP 19601231 198301 1 031

Pattallassang, 31 Desember 2020
Guru Mapel Seni Budaya

Sitti Suryani, S.Pd., M.Pd.
NIP 19740721 200901 2 002

# Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)
# MENGGAMBAR MODEL

(waktu 3 x 40 Menit)

Mata pelajaran : Seni Budaya
Nama : .....
Kelas : VIII .....
Tanggal : .....
Waktu : 3 x 40 menit

## 1. Kompetensi Dasar

3.1 Memahami konsep dan prosedur menggambar model pada berbagai bahan dan beragam teknik

## 2. Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu menjelaskan konsep menggambar model
2. Peserta didik mampu menguraikan secara rinci prinsif- prinsif dalam menggambar model
3. Peserta didik mampu mengidentifikasi unsur- unsur seni rupa (gambar model)

## PERTANYAAN:

1.Berikan penjelasan tentang konsep menggambar model!

**Konsep Menggambar Model**

.....
.....
.....

2. Uraikan prinsif- prinsif menggambar model!

**Prinsif- prinsif Menggambar Model**

.....
.....

1. **Komposisi**

.....
.....

*a.Komposisi simetris*

.....
.....

*b.komposisi asimetris*

.....
.....

*c. Komposisi sentral*

.....
.....

2. **Proporsi**

.....
.....
.....

**3. Keseimbangan**

.....
.....
.....

**4. Kesatuan**

.....
.....
.....

3. Jelaskan unsur- unsur dalam seni rupa yang biasa digunakan dalam menggambar Model!

**Unsur- Unsur dalam Seni Rupa (Menggambar Model)**

1. Titik
   .....
   .....
2. Garis
   .....
   .....
3. Bidang
   .....
   .....
4. Bentuk
   .....
   .....
5. Warna
   .....
   .....
6. Tekstur
   .....
   .....
7. Gelap Terang
   .....
   .....
8. Ruang
   .....
   .....

Selamat Bekerja!

**( Semoga COVID 19 cepat berlalu! )**

**Penilaian Pengetahuan**

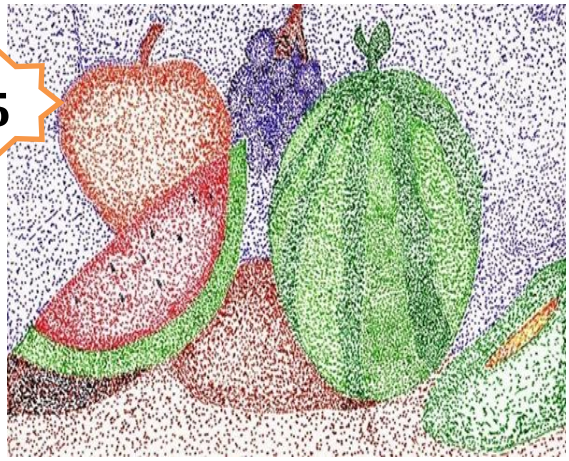
1. **Asesmen Untuk Penilaian Pengetahuan**
   **Pertemuan ke satu :**
   Amati gambar-gambar berikut dengan saksama!

1

2

3

4

5


6

**Lembar Pengamatan**

Kamu telah mengamati beberapa gambar atau lukisan yang dihasilkan dengan cara menggambar atau melukis dengan menggunakan model. Tuliskan teknik dan jenis model gambar hasil pengamatan pada kolom berikut!

| NO. Gambar | TEKNIK | JENIS MODEL |
|---|---|---|
| 1. | | |
| 2. | | |
| 3. | | |
| 4. | | |
| 5. | | |
| 6 | | |

Setelah mengisi lembar pengamatan, gambarlah model wajah teman sebangkumu pada kolom berikut!

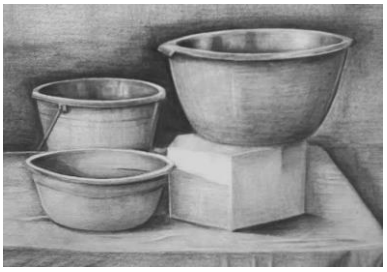
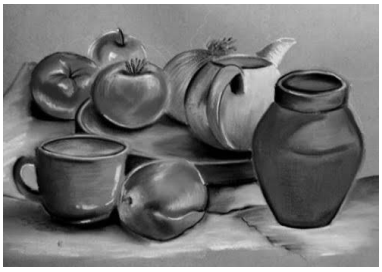
# Penilaian Pengetahuan

MENGGAMBAR MODEL

Menggambar Model adalah kegiatan menggambar yang menggunakan model sebagai objek gambarnya. Objek gambar model dapat berupa tumbuh-tumbuhan, hewan, manusia, dan benda-benda. Proses menggambar model sebaiknya dimulai dengan bentuk-bentuk global untuk mempermudah penyelesaian gambar terutama dalam menetukan komposisi, bentuk objek, dan penguasaan bidang gambar. Menggambar model menuntut ketepatan bentuk dan karakter objek yang akan digambar. Oleh karena itu model/objek sebaiknya diletakkan sesuai dengan jarak pengamatan mata kita agar kita bisa mengamati detail dari objek yang digambar. Arah cahaya yang mengenai objek gambar juga mempengaruhi bayangan dan gelap terang gambar.

Gambar model yang baik harus memperhatikan prinsip-prinsip menggambar model, seperti: komposisi, proporsi, keseimbangan, dan kesatuan harus tetap diperhatikan agar gambar yang dihasilkan memiliki nilai estetik, menarik, dan berkesan wajar.

Tahapan-tahapan dalam menggambar model adalah: Mempersiapkan objek/model, membuat sketsa (sebaiknya dengan pensil H atau 2H yang lebih tipis garisnya), memberikan kesan gelap terang, membuat detail setiap objek, memperjelas setiap bagian objek dengan warna yang sesuai model, dan penyelesaian akhir.

1. Tentukan apakah setiap aktivitas berikut merupakan langkah-langkah (tahapan) dalam Menggambar Model atau Tidak! (Berikan tanda centang)

| AKTIVITAS | YA | TIDAK |
|---|---|---|
| Mempersiapkan objek/model yang akan digambar | | |
| Menentukan tema sebelum menggambar | | |
| Memberikan kesan gelap-terang pada setiap bagian objek | | |
| Membuat detail pada setiap objek | | |

2. Pada saat menggambar model di rumah masing-masing, ada perbedaan antara gambar Ismail dan gambar Budi. Pada gambar Ismail ada bayang-bayang dan bagian gelap terang yang jelas terlihat. Sedangkan pada gambar Budi tidak ada bayang-bayang, jelaskan mengapa terjadi demikian? sementara mereka menggambar di tempat yang terang.

   .....

3. Pada tahapan menggambar model, diawali dengan membuat sketsa dan garis bantu menggunakan pensil H atau 2H. Jelaskan apakah tujuan dari penggunaan pensil H atau 2H dalam membuat sketsa?

   .....

4. Cara menyusun dan mengatur objek yang digunakan sebagai model, agar hasil gambar tampak menarik dan indah disebut.... (berikan tanda silang untuk jawaban yang tepat)
   a. Proporsi
   b. Komposisi
   c. Keseimbangan
   d. Kesatuan

6. Berikut ini adalah unsur-unsur dalam menggambar model (Boleh memilih lebih dari 1 jawaban)
   - ☐ Garis
   - ☐ Warna
   - ☐ Gelap Terang
   - ☐ Komposisi

| 7. Carilah pasangan yang cocok antara kolom kiri dan kolom kanan dengan menarik garis lurus! | |
|---|---|
| 1. PROPORSI | A. Keserasian dalam pengaturan objek gambar yang saling dukung |
| 2. KOMPOSISI | B. Keselarasan antara bidang gambar, objek gambar, dan gambar yang dihasilkan dengan membuat skala. |
| 3. KESEIMBANGAN | C. Perbandingan ideal dan harmonis antara benda-benda yang menjadi model. |
| 4. KESATUAN | D. Cara menyusun dan mengatur objek sehingga kelihatan menarik |
| | E. Gelap terang |

8. Kegiatan yang diawali dengan menentukan objek model yang akan digambar kemudian dilakukan proses menggambar dengan cara mengamati langsung objek gambar sehingga dapat diketahui struktur bentuk dan bidang gambarnya disebut menggambar:
   **a. Model**
   b. Ilustrasi
   c. Karikatur
   d. Persfektif

9. Unsur--unsur menggambar model di bawah adalah:
   a. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan garis lurus
   b. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan tegak lurus
   **c. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan gelap-terang**
   d. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan keterangan gambar

10. **Yang tidak termasuk** prinsip-prinsp dalam menggambar model adalah:
    a. Proporsi
    **b. Kekuatan**
    c. Komposisi
    d. Keseimbangan

11. Sebelum menggambar model, terlebih dahulu harus mengetahui teknik dan tahapan-tahapannya. Salah satu teknik dan tahapan menggambar model yang tidak tepat di bawah ini adalah :
    a. Buatlah detail pada setiap objek
    b. Perjelas setiap bagian objek dengan warna yang sesuai model
    c. Mempersiapkan objek gambar model alam benda yang akan digambar
    **d. Dimulai tampa membuat sketsa terlebih dahulu, tetapi langsung modelnya digambar dengan tidak mempertimbangkan prinsip-prinsipnya**

12. Menggambar model (alam benda) menuntut ketepatan bentuk dan karakter objek yang akan digambar. Model gambar sebaiknya:
    a. Model diletakkan jauh dari pandangan mata kita
    b. Model diletakkan dekat dari pandangan mata kita
    **c. Diletakkan sesuai dengan jarak pengamatan mata kita**
    d. Dihayalkan saja tampa melalui proses pengamatan langsung

**Bank Soal**

## Penilaian Pengetahuan

Tes Pilihan Ganda

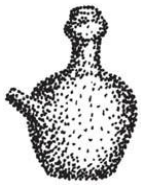
### A. Pilih salah satu jawaban yang paling tepat.

13. Kegiatan yang diawali dengan menentukan objek model yang akan digambar kemudian dilakukan proses menggambar dengan cara mengamati langsung objek gambar sehingga dapat diketahui struktur bentuk dan bidang gambarnya disebut menggambar:
    e. Model
    f. Ilustrasi
    g. Karikatur
    h. Persfektif
14. Unsur--unsur menggambar model di bawah adalah:
    e. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan garis lurus
    f. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan tegak lurus
    g. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan gelap-terang
    h. Garis, bentuk, bidang, tekstur, dan keterangan gambar
15. **Yang tidak termasuk** prinsip-prinsp dalam menggambar model adalah:
    e. Proporsi
    f. Kekuatan
    g. Komposisi
    h. Keseimbangan
16. Sebelum menggambar model, terlebih dahulu harus mengetahui teknik dan tahapan-tahapannya. Salah satu teknik dan tahapan menggambar model yang tidak tepat di bawah ini adalah :
    e. Buatlah detail pada setiap objek
    f. Perjelas setiap bagian objek dengan warna yang sesuai model
    g. Mempersiapkan objek gambar model alam benda yang akan digambar
    h. Dimulai tampa membuat sketsa terlebih dahulu, tetapi langsung modelnya digambar dengan tidak mempertimbangkan prinsip-prinsipnya

17. Menggambar model (alam benda) menuntut ketepatan bentuk dan karakter objek yang akan digambar. Model gambar sebaiknya:
    e. Model diletakkan jauh dari pandangan mata kita
    f. Model diletakkan dekat dari pandangan mata kita
    g. Diletakkan sesuai dengan jarak pengamatan mata kita
    h. Dihayalkan saja tampa melalui proses pengamatan langsung

6. Gambar model yang baik ialah ....
   a. mendekati kemiripan rupa objek yang digambar
   b. mengutamakan imajinasi dan kreativitas
   c. berdasarkan pandangan mata
   d. mengutamakan pewarnaan
7. Menggambar bentuk dengan menggunakan model secara langsung, misalnya ....
   a. mencontoh gambar atau foto di majalah
   b. mencontoh model yang berwujud benda asli
   c. menggambar bentuk benda dengan cara ingatan
   d. menjiplak gambar yang sudah jadi
8. Tata susunan dalam karya seni rupa yang menyangkut keseimbangan, kesatuan, irama, dan keselarasan dinamakan ....
   a. proporsi  c. komposisi
   b. perspektif  d. Spontan
9. Gambar bentuk ini menimbulkan kesan ....

   a. tidak beraturan  c. sejajar
   b. berirama  d. tidak serasi
10. Teknik yang digunakan dalam gambar bentuk ini ialah ....
   a. pointilis  c. blok
   b. arsir  d. sapuan



**B. Jawab pertanyaan berikut dengan singkat dan jelas.**

1. Apa yang dimaksud “Model” dalam menggambar?
2. Tuliskan pengertian dari menggambar model!
3. Tuliskan Objek gambar model berdasarkan unsur-unsur menggambar model!
4. Tuliskan unsur-unsur menggambar model berdasarkan asil pengamatanmu!
5. Beberapa bahan dan alat yang dapat digunakan dalam menggambar model dapat di jumpai dalam berbagai ukuran dan jenis barang. Tuliskan Bahan dan alat menggambar model!
6. Tuliskan Beberapa prinsip yang harus diperhatikan dalam proses menggambar model!
7. Uraikan teknik dan tahapan-tahapan sebelum menggambar model!

**Pedoman Jawaban**
Baca dan pahami uraian materi teknik menggambar model / bentuk pada buku modul, Buku Seni Rupa BSE dan Buka Internet
Jawab :

1. A
2. C
3. B
4. D
5. C
6. A
7. B
8. C
9. B
10. A

Jawaban Essay:
1. Model adalah objek yang digambar bentuk bisa dari benda-benda mati, flora, fauna, manusia, atau alam sekitar
2. Menggambar model merupakan kegiatan yang diawali dengan menentukan objek model yang akan digambar kemudian dilakukan proses menggambar dengan cara mengamati langsung objek gambar sehingga dapat diketahui struktur bentuk dan bidang gambarnya.
3. Objek gambar model dapat berupa hewan, tumbuh- tumbuhan, manusia, dan kumpulan benda-benda yang disusun berdasarkan unsur-unsur menggambar model
4. Unsur-unsur menggambar model antara lain; 1) garis, 2) bentuk, 3) bidang, 4) tekstur, dan 5) gelap terang yang baik sehingga gambar memiliki satu kesatuan yang utuh.
5. Bahan dan alat menggambar model antara lain; kertas gambar, pensil arang, pensil warna, krayon, cat air, penghapus, kertas dan sebuah papan gambar.
6. Beberapa prinsip yang harus diperhatikan dalam proses menggambar model adalah komposisi, proporsi, keseimbangan, dan kesatuan.
7. teknik dan tahapan-tahapan menggambar model sebagai berikut;
   - Mempersiapkan objek gambar model alam benda yang akan digambar.
   - Mulailah membuat sketsa, yaitu menggambar bentuk global dengan memperhatikan proporsi, bentuk, objek yang digambar.
   - Berikan kesan gelap terang pada setiap bagian objek dengan menggunakan arsiran sampai terlihat perbedaannya.
   - Buatlah detail pada setiap objek.
   - Perjelas setiap bagian objek dengan warna yang sesuai model.
   - Penyelesaian akhir gambar dilakukan dengan penjelasan gambar sesuai dengan karakter objek masing-masing benda yang digambar

## Penilaian Keterampilan

**Asesmen Penilaian Keterampilan**

- Teknik: Observasi
- Bentuk Instrumen: Check list
- Kisi-kisi:
  1. Bacalah materi menggambar model secara mandiri;
  2. Lakukan identifikasi unsur-unsur gambar model;
  3. Lakukan pula identifikasi prinsip-prinsip menggambar model dengan berbagai bahan;
  4. Buatlah sket gambar model dengan berbagai bahan pada media kertas gambar ukuran A3. Kemudian tentukan unsur-unsur yang terdapat pada gambar model tersebut, yakni; 1) garis, 2) bentuk, 3) bidang, 4) tekstur, dan 5) gelap terang yang baik sehingga gambar memiliki satu kesatuan yang utuh.
  5. Buatlah salah satu sketsa gambar model alam benda yang ada di lingkungan sekitarmu pada media kertas gambar ukuran A3 berdasarkan pilihanmu masing-masing !
  6. Buatlah gambar model alam benda pada media kertas gambar ukuran A3 berdasarkan pemilihan bahan menggambar yang kamu inginkan dengan menggunakan kertas ukuran A3, Kemudian sempurnakan gambar model tersebut dengan pemberian warna shingga selesai (*finishing).*

**Lembar Kerja Tugas Mandiri.**

1. Menggambar bentuk dapat dilakukan dengan menggunakan model sebagai acuan untuk menggambar.
2. Menurut pendapatmu, apa saja kelebihan menggunakan model untuk menggambar bentuk?
3. Pilih dan siapkan beberapa benda sebagai model dan letakkan di bawah cahaya matahari. Atur benda-benda tersebut dengan komposisi yang menarik.
4. Gambarkan benda tersebut termasuk posisi gelap-terangnya akibat terpaan sinar matahari.

Kriteria penilaian Menggambar Model

| Aspek-aspek yang dinilai | Penilaian | | | | | Ket |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Kesiapan alat dan bahan | | | | | | |
| Kebersihan dan kerapian gambar | | | | | | |
| Penguasaan teknik | | | | | | |
| Mempresentasikan hasil tugas praktik | | | | | | |

Keterangan: 1 = sangat kurang, 2 = kurang, 3 = cukup, 4 = baik, 5 = sangat baik