

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
KELOMPOK : B SEMESTER I TAHUN PELAJARAN 2021-2022
TKS.DHARMA WANITA KENCONG - JEMBER

Semester	: I (Satu)
Hari / Tanggal	: Selasa / 16 November 2021
Kelompok usia	: B (Usia 5-6 tahun)
Tema /subtema	: Binatang / Binatang Peliharaan
Pembeelajaran ke-	: Minggu 16
Alokasi waktu	: 7.30-10.00 WIB
Kompetensi Dasar (KD)	: NAM. 1.1, – FM. 3.3,4.3 – Seni 2.4 – Sosem 2.12 – Kog. 3.8,4.8 – Bhs.3.12
Materi Kegiatan	: - Berdiskusi tentang macam-macam binatang peliharaan - Menghitung gambar kucing - Bermain menempel huruf (kata” kucing”) - Mewarnai gambar topeng kepala kucing - Menirukan gerakan sederhana (jalannya kucing)
Materi Pembiasaan :	- Mensyukuri ciptaan Tuhan - Mengucapkan salam - Berdo’a sebelum dan sesudah belajar,sebelum dan sesudah makan
Alat dan Bahan yang digunakan :	Gambar kucing,bentuk huruf ,lem ,bentuk angka, crayon,Topeng gambar kepala kucing,karet gelang.

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat menyebutkan macam-macam binatang peliharaan dengan baik dan benar
- Anak dapat menghitung jumlah gambar kucing dengan baik dan benar
- Anak dapat menempel huruf merangkai kata “ kucing “dengan baik dan benar
- Anak dapat mewarnai gambar topeng kepala kucing dengan bagus dan rapi
- Anak dapat menirukan suara dan gerakan” kucing” berjalan dengan senang sambil menyanyi

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- a. Pendahuluan (30 menit)
 1. Penerapan SOP pendahuluan
 2. Berdiskusi tentang macam –macam binatang peliharaan
 3. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan saat belajar dan bermain
- b. Kegiatan Inti (60 menit)
 1. Bermain menghitung gambar kucing (Area Berhitung)
 2. Bermain menempel huruf (Area Bahasa)
 3. Bermain mewarnai gambar topeng kepala kucing (Area Seni)
- c. Istirahat (30 menit)
 1. Merapikan kembali alat yang sudah digunakan
 2. Cuci tangan sebelum makan/ minum
 3. Berdoa sebelum makan
 4. Makan /minum bekal sendiri
 5. Berdoa selesai makan/ minum
 6. Bermain bebas di luar
 7. Cuci tangan selesai bermain
- d. Kegiatan Penutup (30 menit)
 1. Menirukan suara dan gerakan kucing berjalan dengan memakai topeng
 2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini dan kegiatan apa yang disukai
 3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
 4. Menginformasikan kegiatan untuk hari selanjutnya
 5. Penerapan SOP penutup

C PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata yang sopan saat bertanya dan menjawab
 - c. Mau saling menolong sesama teman
 - d. Bertanggung jawab terhadap tugas
 - e. Sabar menunggu giliran/ antri
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan nama-nama binatang peliharaan di rumah
 - b. Dapat berhitung konsep 10-15 dengan gambar
 - c. Dapat menempel huruf kata kucing
 - d. Dapat membedakan vocal dan konsonan/ Keaksaraan awal
 - e. Dapat mewarnai gambar topeng kepala kucing
3. Unjuk kerja
 - a. Menirukan gerakan sederhana
 - b. Menirukan suara binatang
4. Hasil Karya/ akhir dan proses
 - a) LK menghitung gambar (konsep bilangan 10-15)
 - b) Menempel merangkai huruf kata " kucing"
 - c) Topeng kepala kucing
5. Catatan Anekdot
 - a) Mencatat kejadian / perilaku anak-anak mulai kedatangan sampai pulang.

Jember, 16 November 2021

Mengetahui
Kepala TKS. Dharma Wanita

Yayuk Krisnaningsih S.Pd
NIP.19680309 198803 2 004



Guru Kelas B1

Yayuk Krisnaningsih S.Pd
NIP.19680309 198803 2 004