

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)

TK. KARTIKA VI-6 WAENA

SEMESTER/MINGGU : I/Minggu ke 15
 USIA : 5-6Tahun
 TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA : Binatang/Binatang Peliharaan/kucing

KD : Nam 1.1, 3.1-4.1FM : 2.1,3.3-4.3 , Kog : 2.2,3.5-4.5, 3.6-4.6, BHS : 3.11-4.11, 3.12-4.12,
 Sosem :2.8, 2.10,2.12 Seni : 3.15-4.15

MATERI

Aku ciptaan Tuhan, mengenal doa sebelum dan sesudah belajar, mengembangkan motorik kasar dan halus, mengenal macam-macam binatang peliharaan

Mengenal benda-benda disekitarnya, menyelesaikan masalah secara sederhana, menyimak dan menceritakan kembali cerita yang didengar, mengenal keaksaraan awal, memiliki sikap mandiri, memiliki sikap kerjasama, memiliki sikap tanggung jawab mengenal hasil karya

Alat Dan Bahan

Senin 22 November 2021	Selasa 23 Nonember 2021	Rabu 24 November 2021	Kamis 25 November 2021	Jum'at 26 November 2021
<ul style="list-style-type: none"> • Daun kering • Biji-bijian • Lem • Kancing baju • Batu warna warni • Bunga cemara • Kesumba • Sunlight • Botol • kertas 	<ul style="list-style-type: none"> • Kertas origami • Sendok plastik • gambar • Pensil • Pensil warna • Spidol • Bermain lego • Balok-balok • Kertas 	<ul style="list-style-type: none"> • Puzzel • lem • tutup botol • pensil warna • buku • masak-masakan • Pensil • Buku 	<ul style="list-style-type: none"> • Gambar kucing • kertas • kartu huruf • biji buah cemara • pensil • pensil warna • bombiks • super tempera 	<ul style="list-style-type: none"> • daun-daun kering • Gambar • kertas • Pensil • Pensil warna • Balok-balok • lem • gunting

3. Kegiatan Motorik kasar, jam 7.30-7.40
 Baris-berbaris, merangkak, melempar bola, melompat

4. Kegiatan Pembukaan, jam 07.40-08.00
 Kegiatan Pembukaan meliputi : Berdoa, bersyair tentang binatang buas, bercakap-cakap kita harus sabar menunggu giliran, membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan kompetensi Dasar yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyepakati melalui kegiatan main berikut

5. Kegiatan Inti (08.00-09.00)

Kegiatan Inti memberikan kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yaitu anak mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut

Kegiatan Bermain

Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
<ul style="list-style-type: none"> • Membentuk kucing dari daun-daun kering • Mencampur warna dengan menggunakan berbagai media • Membuat lambang bilangan dengan kancing • Membuat keaksaraan awal dari batu-batu kecil 	<ul style="list-style-type: none"> • Melipat bentuk kucing dari kertas origami • Memasangkan lambang bilangan dengan menggunakan tutup botol • Menulis simbol kata dengan biji bijian • Bermain lego 	<ul style="list-style-type: none"> • Menggambar kucing dengan krayon • Bermain puzzel • Menghubungkan gambar dengan tulisan • Bermain masak-masakan 	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat simbol huruf dengan biji cemara • Menghitung banyaknya gambar kucing • Mencampur warna dengan super tempera • Bermain bombiks 	<ul style="list-style-type: none"> • Menggantung dan menempel gambar kucing • Menghubungkan huruf-huruf membentuk gambar kucing • Menulis kata kucing • Bermain balok

8. kegiatan penutup

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Bernyanyi tentang “ kucingku belang 3 “
- Bersyair tentang “kucingku”
- Bertepuk beberapa pola
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai dll
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar

Mengetahui
Kepala TK. Kartika VI-6

Dorina A Tukayo, S.Pd,M.Pd
NIP.197008082007012029

