

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN**  
**KB BUAH HATI BUNGKUS – NGRAYUDAN**  
**TAHUN PELAJARAN 2021/2022**

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Semester/Bulan/Minggu | : 1/November/17  |
| Hari/Tanggal          | : Selasa/23  |
| Kelompok/Usia         | : A/ 4 – 5 Tahun   |
| Tema                  | : Binatang/Binatang Darat                                |
| Sub Tema              | : Kelinci  |
| Topik Pembelajaran    | : Aku Sayang Binatang, Tanaman Dan Makhluk Ciptaan Allah |
| Alokasi Waktu         | : 150 menit  |

**A. Materi Kegiatan**

1. Menenal ciptaan – ciptaan Tuhan ( 1.1 NAM )
2. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri ( 2.5 SE )
3. Tidak menyakiti binatang ( 3.2 – 4.2 SE )
4. Melompat menirukan gerakan binatang ( 3.3 – 4.3 FM )
5. Mengurutkan gambar dari terkecil ke terbesar ( 3.6 – 4.6 KOG )
6. Menunjukkan keaksaraan awal melalui kegiatan bermain ( 3.12 – 4.12 BHS )
7. Tertarik pada aktivitas seni ( 3.15 – 4.15 )

**B. Tujuan Pembelajaran**

1. Anak mampu terbiasa untuk berperilaku menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan.
2. Anak mampu mengenal keaksaraan awa melalui kegiatan bermain, mampu mengenal huruf "KELINCI".
3. Anak mampu mengurutkan gambar kelinci dari yang terkecil sampai terbesar.
4. Anak mampu menebalkan garis pada gambar kelinci.
5. Anak mampu menempel kapas pada gambar kelinci dengan teknik kolase.

**C. Materi yang masuk dalam SOP pembiasaan**

1. Bersyukur sebagai ciptaan tuhan
2. Mengucap salam
3. Do'a sebelum dan sesudah belajar
4. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

**D. Alat dan bahan**

1. Gambar kelinci
2. Pensil
3. Kertas
4. Kapas
5. Lem

**E. Kegiatan Pembuka (30 menit)**

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang merupakan ciptaan Tuhan
3. Berdiskusi tentang macam-macam binatang darat (Kelinci)
4. Berdiskusi tentang menyayangi binatang
5. Melompat seperti kelinci
6. Menenal aturan yang digunakan dalam bermain

**F. Kegiatan Inti (60 menit)**

1. Menirukan tulisan "Kelinci"
2. Menulis urutan angka dari gambar kelinci terkecil sampai terbesar
3. Membalkan garis pada gambar kelinci
4. Menempel kolase gambar kelinci dengan kapas.

**G. Re Calling**

1. Merapikan alat – alat yang digunakan bermain
2. Diskusi tentang perasaan anak saat bermain.
3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

**H. Istirahat ( 30 menit)**

1. Cuci tangan
2. Berdoa sebelum dan sesudah makan
3. Makan bekal bersama – sama
4. Bermain diluar kelas

**I. Kegiatan penutup**

1. Menanyakan perasaan anak saat bermain
2. Berdiskusi tentang kegiatan yang telah dilakukan hari ini
3. Menyampaikan kegiatan untuk besok
4. Penerapan SOP penutupan

Mengetahui  
Kepala KB Buah Hati



Ngrayudan, 23 November 2021  
Guru Kelas

**TUNJUNG PROBOWATI**