

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMKS PRASASTI KARANG BERAHI  
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital  
Kompetensi Keahlian : Semua kompetensi keahlian  
Kelas/Semester : X/1  
Alokasi Waktu : 6 x 45 menit

### A. Kompetensi Dasar

- 3.2 Menerapkan metode peta minda
- 4.2 Membuat peta-minda

### B. Tujuan Pembelajaran

1. Dengan membaca dan mendengarkan pemaparan materi siswa dapat menjelaskan metode peta-minda.
2. Dengan membaca dan mendengarkan pemaparan materi serta diskusi siswa dapat menguraikan ide menjadi konsep.
3. Dengan diskusi dan membaca beberapa referensi siswa mampu menentukan alternatif solusi pemecahan masalah.
4. Melalui praktikum siswa mampu mengoperasikan perangkat lunak peta-minda.
5. Melalui praktikum siswa mampu membuat peta-minda dari hasil pengembangan ide berdasarkan alternatif solusi.

### C. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber / Bahan / Referensi
Pendahuluan	Apersepsi materi pembelajaran	10 menit	Tanya Jawab		
Inti	Merumuskan masalah dengan cara mengobservasi pikiran menggunakan metode peta-minda	3 JP	Pembelajaran Daring	Smart Phone dan Google Classroom	Youtube
	Mengumpulkan data berupa kata-kunci yang terkait ide				Internet
	Mengolah data dari kata-kata kunci yang didapat untuk dikategorikan berdasarkan kesamaan sifat, ciri, cara kerja, atau jenis				Buku Ajar
	Memresentasikan hasil peta-minda yang dibuat				
Penutup	Mereview materi	10 menit	Tanya Jawab		
	Menyimpulkan pembelajaran				
	Mengucapkan salam				

### D. Penilaian

1. Teknik Penilaian : Tes Tulis
2. Instrumen penilaian : menggunakan aplikasi quiz pada *google classroom*

Mengetahui,  
Kepala Sekolah

Jambi, Oktober 2020  
Guru Mata Pelajaran

**Drs. IKHWAN**  
NIP: 196001011985031034

**Muhammad Hadi Saputra**