

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN-PJJ



IDENTITAS SEKOLAH

NAMA SEKOLAH
SMK NEGERI 1 PANDAK

MATA PELAJARAN
Simulasi dan Komunikasi Digital

Materi Pokok :
Metode Peta Minda

KELAS/SEMESTER
X / G a s a l
ALOKASI WAKTU
6 JP/ @ 45 Menit x 6 JP
2 x Pertemuan

KOMPETENSI DASAR

- 3.2. Menerapkan Metode Peta Minda
- 4.2. Membuat Peta - Minda

MEDIA DAN SUMBER BELAJAR

- e-modul simkomdig.
- internet video pembelajaran (Youtube channel, Google classroom, Whatsapp),
- <https://www.smkn1pandak.sch.id>

SIKAP

- Bersyukur terhadap apa yang ada di lingkungan sekitar kita
- Kerjasama dalam mengamati objek
- Tanggung jawab dalam menulis objek yang diamati
- Disiplin dalam menyelesaikan tugas
- Jujur dalam membuat kesimpulan

REFLEKSI DAN TINDAK LANJUT

Refleksi pencapaian kompetensi peserta didik melalui formatif asesmen sedangkan refleksi sikap dilakukan pengamatan pada peserta didik tertuang pada instrument jurnal, refleksi guru pada proses untuk mengetahui ketercapaian kompetensi dan mampu memperbaiki proses pembelajaran dan perbaikan

TUJUAN PEMBELAJARAN:

Melalui pembelajaran daring siswa dapat menggali informasi dan memahami fungsi peta minda serta mampu merancang sebuah peta minda dengan menggunakan Teknik penulisan dan aplikasi untuk diterapkan dalam memecahkan sebuah permasalahan kehidupan sehari-hari yang bersumber dari lingkungan sekitar.

KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. KEGIATAN PENDAHULUAN

Mengkoordinasikan peserta didik sesuai dengan karakteristik masing-masing baik secara psikis maupun fisik untuk mengikuti proses pembelajaran.

B. KEGIATAN INTI

Pertemuan 1:

- Mengamati lingkungan sekitar serta menggali informasi tentang peta minda.
- Mengidentifikasi fungsi peta minda
- Menggali informasi contoh penerapan peta minda pada kehidupan sehari-hari
- Mengamati permasalahan kontekstual yang berkaitan dengan peta minda
- Mengidentifikasi fungsi dan Teknik penulisan peta minda dengan aplikasi
- Merancang sebuah peta minda dengan menggunakan cara penulisan manual.

Pertemuan 2:

- Menggali informasi tentang berbagai aplikasi untuk penulisan peta minda
- Mengidentifikasi fungsi dan jenis-jenis aplikasi peta minda.
- Menggali informasi tentang symbol-simbol aplikasi.
- Merencana sebuah peta dan menuliskannya dengan aplikasi
- Menggali informasi tentang berbagai aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat peta minda
- Merencana sebuah peta minda dan membuat peta minda dengan aplikasi.

C. KEGIATAN PENUTUP

- Merefleksikan dan konfirmasi
- Melakukan umpan balik untuk mengetahui sejauh mana pembelajaran yang terjadi pada peserta didik.

PENILAIAN:

PENILAIAN SIKAP

Teknik : Observasi

Bentuk Instrumen : Jurnal

PENILAIAN PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan dan Proyek

Bentuk Instrumen : Soal Essay moda daring (Google Form)

PENILAIAN KETERAMPILAN

Teknik : Observasi

Bentuk Instrumen : Hasil Proyek

Mengetahui

Kepala Sekolah,

Bantul, 13 Juli 2020

Guru Mata Pelajaran,

Dra. Meiyun Wihadiyati, M.Pd
NIP. 19670528 199412 2 001

Maman Lesmana, MT
NIP. 19690418 199303 1 004