

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)
PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS SISWA TUNARUNGU
MENGUNAKAN *EDUCATIONAL VOCABULARY GAME* (EVG)**

evyrobiansah@gmail.com

Tujuan Pembelajaran

1. Siswa mampu menggunakan bahasa CIBI kosakata benda (nouns) fungsional bahasa Inggris
2. Siswa mampu meningkatkan penguasaan kosakata benda (nouns) yang bersifat fungsional pada siswa tunarungu.
3. Siswa mampu menuliskan kosakata benda (nouns) fungsional dengan bahasa Inggris
4. Siswa mampu mengelompokkan kosakata benda (nouns) fungsional bahasa Inggris

Kegiatan Pembelajaran

1. Menginstal Smartphon Siswa dengan Aplikasi EVG
2. Guru, siswa didampingi orangtua melakukan tanya jawab tentang kosakata benda dan menggunakan bahasa Inggris menggunakan vicon melalui media online
3. Melalui simulasi dengan menggunakan media educational vocabulary game (EVG) guru mempresentasikan pengetahuan tentang pentingnya kosakata dalam bahasa Inggris meliputi *Profession, Fruit, Animal, Transportation, home appliances, school tool* dan *color*.
4. Guru meminta setiap siswa membedakan kosakata benda dalam bahasa Inggris dan menuliskan jenis kosakata yang dikuasai setelah menggunakan EVG
5. Pemberian tugas lanjutan untuk meningkatkan kosakata dalam bahasa Inggris menggunakan EVG dengan bimbingan orang tua.

Sumber Belajar

Media pembelajaran EVG berbasis Android.

Penilaian Pembelajaran

1. Keterampilan
Penggunaan dan penguasaan Media aplikasi EVG berbasis android
2. Sikap
Keaktifan, minat siswa dalam belajar menggunakan media aplikasi EVG
3. Pengetahuan
Hasil Pembelajaran menggunakan media aplikasi EVG

Kepala Sekolah

Jumadin Fadlih, M.Pd
NIP. 19700612 200010 1 002

Pasuruan,2020

Guru Kelas

Iva Evry Robiyansah, S.Si.M.Pd
NIP. 19790707 201101 2 002