

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah : SMK Negeri 1 Lempuing Jaya
Kelas/Semester : X /1
Mata Pelajaran : Pemrograman Dasar Komp.
Keahlian : Teknik Komputer Jaringan
Materi Pokok : Logika dan Algoritma Pemrograman
Alokasi Waktu : 3 JP (@45 Menit)

A. Kompetensi Dasar

- 3.1 Menerapkan alur logika pemrograman komputer
- 4.1 Membuat alur logika pemrograman komputer

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran menggunakan pendekatan saintifik, dengan metode literasi, eksperimen, praktikum dan presentasi serta menumbuhkan sikap menyadari kebesaran Tuhan, sikap gotong royong, jujur dan berani mengemukakan pendapat. Siswa dapat menjelaskan algoritma pemrograman serta menerapkan algoritma pemrograman dan flowchart dalam menyelesaikan masalah.

C. Kegiatan Pembelajaran

- Peserta didik mengamati untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah tentang alur logika pemrograman komputer.
- Peserta didik mengumpulkan data tentang penerapan alur logika pemrograman komputer.
- Peserta didik mengolah data tentang penerapan alur logika pemrograman komputer.
- Peserta didik mengomunikasikan tentang penerapan alur logika pemrograman komputer

D. Penilaian Hasil Pembelajaran

Pengetahuan	Keterampilan	Sikap
Soal Tertulis: 1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan algoritma! 2. Jelaskan 3 cara penulisan algoritma dan berikan contohnya! 3. Jelaskan 3 struktur dasar algoritma dan berikan contohnya dalam bentuk flowchart!	1. Buatlah table yang berisi symbol flowchart beserta fungsinya	Komunikatif Penggunaan Bahasa yang baik dan benar Kolaboratif Kerjasama dalam diskusi Tanggungjawab Integritas sebagai anggota diskusi saat melaksanakan tugas

Mengetahui,
Kepala SMKN 1 Lempuing Jaya

NAFION, S.Pd.,M.Si
NIP. 19720205 199702 1 001

Lempuing Jaya, Juni 2021
Guru Mapel

MOH. HADI MAGHFUR, S.Kom