



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) TAHUN PELAJARAN 2021/ 2022

IDENTITAS SEKOLAH
SMK Budhi Warman II

KOMP. KEAHLIAN
Multimedia & TKJ

MATA PELAJARAN
Pemrograman Dasar

3.1 Menerapkan alur logika pemrograman komputer
4.1 Membuat alur logika pemrograman komputer

MATERI POKOK
Alur logika pemrograman komputer

KELAS/ SEMESTER
XI / Ganjil

ALOKASI WAKTU
2 x (@ 30 Menit)

MODEL & MODA PEMBELAJARAN

- Discovery Learning
- Blanded Learning (Daring dan Luring)

ALAT DAN MEDIA

- Internet, Laptop/ PC, LCD, HP *Android*
- Aplikasi Clasroom
- Aplikasi GM/ ZM
- *Worksheet* atau lembar kerja (siswa)
- Video Pembelajaran, PPT
- Lembar penilaian
- WA Group Kelas

SUMBER BELAJAR
Buku Paket, Modul, Internet, dll



A. Tujuan Pembelajaran

- Peserta didik mampu menjelaskan konsep dan struktur algoritma.
- Peserta didik mampu memahami bahasa natural.
- Peserta didik mampu memahami dan menggunakan variable, tipe data, operator, pseocode, flowchat dan memanfaatkan tool flowchart.

B. Bahan Materi Pembelajaran

<https://www.rsetiawan.com/2020/09/menerapkan-logika-algoritma-pemrograman-komputer.html>
<https://www.rsetiawan.com/2020/09/menerapkan-logika-algoritma-pemrograman-komputer.html>

C. Kegiatan Pembelajaran

KEGIATAN PENDAHULUAN (15 menit)

- Hadir bersamaan, Guru menyapa kelas dan melakukan presensi online. Guru mencatat siswa yang belum hadir di WAG kelas.
- Guru memberikan informasi tentang materi, tujuan dan teknis pembelajaran yang akan dilakukan

KEGIATAN INTI (55 menit) (*Ada Literasi, 4 C*)

1. Peserta didik mengamati dan memahami tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
2. Peserta didik mendiskusikan tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
3. Peserta didik menggali informasi tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
4. Peserta didik menjawab dan mendiskusikan tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
5. Peserta didik menyajikan dalam bentuk hasil diskusi kelompok tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
6. Peserta didik lain memberikan tanggapan terhadap presentasi kelompok mengenai konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
7. Peserta didik menerima tanggapan dari peserta didik lain dan guru konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.
8. Peserta didik menyimpulkan materi tentang konsep Algoritma, struktur Algoritma, Algoritma menggunakan bahasa natural, pengenalan variable, pengenalan tipe data.

KEGIATAN PENUTUP (20 menit)

1. Peserta didik dibimbing oleh guru menuliskan kesimpulan materi yang telah mereka pelajari melalui fitur *clasroom*
2. Peserta Didik mengerjakan POST TEST melalui fitur *clasroom*
3. Guru menyampaikan Informasi Materi Berikutnya

D. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- E. Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulis serta penugasan (terlampir)
- F. Penilaian Keterampilan : Penilaian unjuk kerja (terlampir)

Mengetahui/Menyetujui
Kepala Sekolah,

Jakarta, 13 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran

Munjaeni, S.Ag.,M.M.

Wasiran, S. Kom.