

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMPN 2 Praya Barat Daya
Mata Pelajaran : Matematika
Kelas/Semester : VIII/2
Materi Pokok : Peluang
Alokasi Waktu : 7 JP (3 kali pertemuan)

TUJUAN PEMBELAJARAN		
KD. 3.11 Menjelaskan peluang empirik dan teoretik suatu kejadian dari suatu percobaan KD. 4.11 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik dan teoretik suatu kejadian dari suatu percobaan		
IPK	Pertemuan 1	3.11.1 Menentukan peluang empirik
IPK	Pertemuan 2	3.11.2 Menentukan peluang teoritik 3.11.3 Menentukan hubungan empirik dan teoritik
IPK	Pertemuan 3	4.11.1 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik dan teoritik suatu kejadian dari suatu percobaan (permainan balapan kuda)
KEGIATAN PEMBELAJARAN PERTEMUAN KE-1 (2 JP)		
...		
KEGIATAN PEMBELAJARAN PERTEMUAN KE-2 (3 JP)		
...		
KEGIATAN PEMBELAJARAN PERTEMUAN KE-3 (2 JP)		
Model: Permainan/Game Balapan Kuda Alat, Bahan, Media: <ul style="list-style-type: none"> • Arena balapan kuda (terlampir) • Dadu bermata 1-6 sebanyak 2 buah • Poster tabel ruang sampel jumlah mata dadu pada pelemparan dua buah dadu secara bersama-sama (terlampir) 	Langkah Pembelajaran : 1. Kegiatan Pendahuluan <ul style="list-style-type: none"> • Salam & berdoa. • Menyampaikan tujuan pembelajaran pertemuan ke-3 • Apersepsi: peluang empirik, peluang teoritik • Motivasi : memilih peluang kejadian yang paling menguntungkan pada game balapan kuda 2. Kegiatan Inti <ul style="list-style-type: none"> • Guru membagi kelompok • Tiap kelompok menyiapkan bahan permainan balapan kuda • Guru memberi arahan tentang aturan permainan balapan kuda • Tiap kelompok melakukan permainan balapan kuda • Guru memberi penghargaan bagi anggota kelompok yang memenangkan permainan 3. Kegiatan Penutup <ul style="list-style-type: none"> • Penguatan, Refleksi, Kesimpulan: Guru menunjukkan poster ruang sampel pelemparan 2 dadu sebagai konfirmasi untuk menentukan pilihan mana yang memiliki peluang yang paling besar. • Guru melakukan penilaian keterampilan dengan pemberian tugas • Guru mengumumkan penilaian harian untuk materi peluang • Doa, salam 	
PENILAIAN		
Keterampilan : Jika jumlah dadu yang digunakan sebanyak 3 buah pada permainan balapan kuda seperti yang sudah dilakukan di atas, tentukan pilihan yang paling besar peluang untuk finish pertama kali.		

Mengetahui:
Kepala Sekolah

Batu Jangkih, 7 Januari 2021
Guru Mata Pelajaran

.....
NIP.

KHAIRUL AKBAR, ST.
NIP.

POSTER RUANG SAMPEL

JUMLAH MATA DADU PADA PELEMPARAN DUA DADU SECARA BERSAMA-SAMA

	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12