

Semester : II
Hari/tanggal : Jum'at/25-09-2020
Kelompok usia : 5-6 tahun
Tema : Pekerja
Sub tema : Guru
Kegiatan :

- 1) Melakukan eksperimen warna dengan tinta pulpen
- 2) Berkreasi membuat kalimat GURU KU dari plastisin dan ditempel dalam bingkai foto
- 3) Menciptakan kota pensil dari kain perca
- 4) Mencari jejak/maze peralatan guru

1. Kegiatan 1 :Melakukan eksperimen warna dengan tinta pulpen

- **Sains** : anak dapat mengenal macam-macam warna tinta pulpen seperti warna hitam, merah, kuning,
- **Teknologi** : wadah (Gelas), air, tinta pulpen
- **Engineering** : anak dapat menuangkan tinta pulpen ke dalam wadah
- **Art** : anak mendapatkan hasil warna yang telah di campur seperti, orange, ungu, a dari campuran seperti merah tua, abu-abu
- **Math** : Ukuran air dan takaran Tinta

2. Kegiatan 2 :Berkreasi membuat kalimat GURU KU dari plastisin dan di tempel dalam bingkai foto

- **Sains** :anak dapat mengetahui bentuk dan tekstur dari plastisin.
- **Teknologi** : plastisin
- **Engineering** : anak dapat berkreasi dengan meremas-remas plastisin
- **Art** : anak dapat menghasilkan kalimat guru dari plastisin
- **Math** : anak dapat membentuk plastisin menjadi persegi panjang dan dibuat meenjadi kalimat

3. Kegiatan 3 :Menciptakan kotak pensil dari kain perca

- **Sains** :anak dapat mengeetahui bahwa kain perca bisa digunakan untuk membuat kotak pensil
- **Teknologi** : gunting
- **Engineering** : anak dapat mengunting kain perca mengikuti pola.

- **Art** : memadukan warna kain yang akan digunakan, anak dapat memilih model seperti apa yang akan ia buat kotak pensil
- **Math** : anak dapat mengukur kain perca yang akan digunakan

4. Kegiatan 4 : Mencari jejak maze peralatan guru untuk mengetahui benda terkecil sampai terbesar

- **Sains** : anak dapat mengetahui tekstur apa saja peralatan guru seperti kasar, licin, halus
- **Teknologi** : pensil, pulpen, buku, papan tulis,
- **Engineering** : cara kerja mengikuti arah jalan untuk mengambil pulpen
- **Art** : anak dapat berkreasi dengan berbagai peralatan guru seperti pulpen dan buku.
- **Math** : anak dapat mengenali bentuk-bentuk geometri (segi empat, persegi panjang)